
2'99€
200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKéMON | 500 TRUCOS
REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GB ADVANCE | NINTENDO DS
Nintendo Acción
¡Póster Doble de Regalo!
¡CALENDARIO DE 2007!
Gran concurso Wii
¡Regalamos 200 consolas!
Nº 169
DICIEMBRE 2006
¡NO TE PIERDAS LOS JUEGAZOS QUE VIENEN PARA NINTENDO DS Y Wii!
YOSHI´S ISLAND DS
MARIO GALAXY
ZELDA TWILIGHT PRINCESS
POKéMON BATTLE...
¡y muchos más...!
«RED STEEL» PARA Wii
¡LUCHA COMO UN SAMURÁI!
¡El primer juego de acción para la nueva consola de Nintendo!
¡14 NOVEDADES COMENTADAS PARA DS Y GBA!
POKéMON MUNDO MISTERIOSO
TOMB RAIDER LEGEND
DEAD 'N' FURIOUS
SPIDER-MAN

SUMARIO

Nº 169 DICIEMBRE 2006



PORTADA

¡UBISOFT APUESTA POR Wii con siete títulos explosivos!

Red Steel, Rayman, Far Cry... ¡entérate de cómo serán, ya mismo!

PÁGINA 50



NOVEDADES

Emociónate con Lara y su **TOMB RAIDER LEGEND**

Para DS y GBA, una aventura trepidante que disfrutarás a tope.

PÁGINA 90



PREVIEW

Descubre el genial **YOSHI´S ISLAND DS**

¡Las mejores plataformas!

PÁGINA 36

NOVEDAD

La mejor saga RPG continúa con **POKéMON MUNDO MISTERIOSO** en DS y GBA.

¡Eres un Pokémon y tienes infinitas mazmorras por explorar!

PÁGINA 76



REPORTAJE

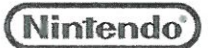
Te contamos más sobre los primeros títulos para **Wii**

Los presentamos uno a uno y entrevistamos a los jefazos de Nintendo España. (¡Ese Nico!)

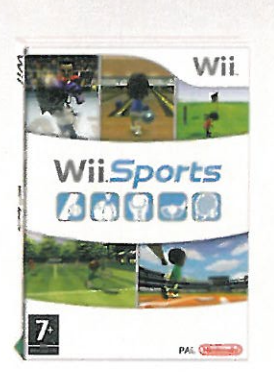
PÁGINA 24







Saca. Resta. ¡Volea!



El Mando de Wii es tu raqueta.
Mueve tu brazo ¡y ve a por la pelota! Lleva el tenis
a tu salón. Une tus ganas de divertirte
a la nueva Wii de Nintendo y lo pasarás en grande.
¡La consola incluye 5 emocionantes juegos deportivos!



A partir del 9 de Diciembre





www.wii.com

Rafa Nadal Tenis saldrá sólo en DS para diciembre.

¡¡RAFA NADAL, FICHADO PARA NINTENDO DS!!

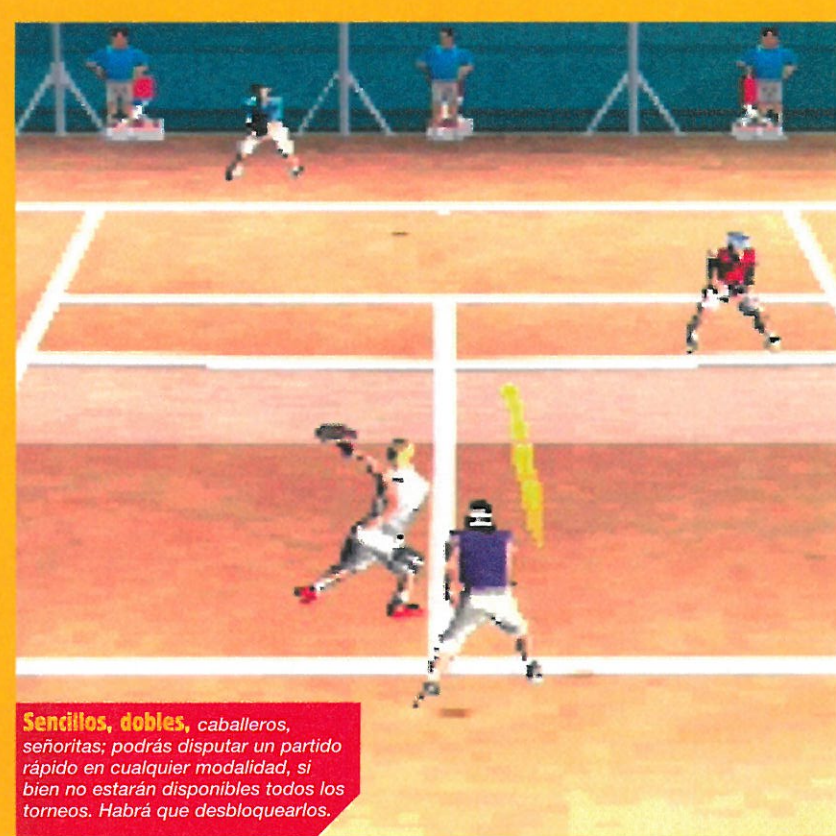
¡Saltó la sorpresa! Rafa Nadal será la estrella del nuevo juego de tenis de Nintendo DS. Lo podremos jugar a partir de diciembre. ¡Menudo regalo!

Ha sido finalmente la compañía Codemasters la que se ha llevado el gato al agua. Es decir, la que ha conseguido para su nuevo juego de tenis a una de las estrellas que más brilla en el firmamento actual: el tenista mallorquín Rafa Nadal.

En «**Rafa Nadal Tenis**» podremos disputar un **partido rápido**, participar en **diferentes torneos** y convertirnos en una estrella, no sin antes pasar por la escuela, claro, y finalmente echarnos un **multijugador contra un amiguete**, aunque no tenga el juego. En todo caso **Rafa es el verdadero protagonista**. El plantel de tenistas no tiene más estrellas que la de Nadal. Pero tampoco importa demasiado, porque el juego del mallorquín está perfectamente reflejado. Al igual que sus movimientos. Nosotros ya hemos probado una versión final y sorprende cómo se despliegan los "derechazos" y la forma tan peculiar del golpeo de Nadal. Por supuesto **el aspecto físico es increíblemente realista**, pongamos la camiseta, el pantalón o la raqueta que le pongamos. Sí, sí, que también hay una **tienda, y premios**, y una pantalla que refleja los progresos en los **20 diferentes torneos**. En ella podrás ver cómo mejoran tu saque, el revés, el mate, la velocidad y tu derecha.

La compañía que se ha ocupado del desarrollo del juego es **Virtual Toys**, y lo decimos con orgullo patrio, que para eso son de aquí. A ellos se les ha ocurrido una **doble forma de controlar** este tenis. Una, tradicional, a base de cruceta y botones para golpes normales, liftados, globos y especiales. La otra, con el puntero, diferente pero con muchas posibilidades.

En fin, que tras la primera prueba con «Rafa Nadal Tenis» nos queda un sabor de boca genial, aunque lo mejor es sin duda poder anunciaros en primicia este increíble fichaje. Y para colmo será exclusivo en DS.



Sencillos, dobles, *caballeros, señoritas; podrás disputar un partido rápido en cualquier modalidad, si bien no estarán disponibles todos los torneos. Habrá que desbloquearlos.*

NUEVOS ACCESORIOS PARA MIMAR TU DS

Ordena tu Nintendo DS y protege las tarjetas.

A partir de ya puedes encontrar en las tiendas dos nuevos accesorios para mimar y personalizar tu DS. Ambos son de la compañía Hori, los distribuye Virgin Play y están licenciados por Nintendo, o sea que son oficiales.

Por un lado tenemos **DS lite Protector**, una funda muy original y práctica con la que evitarás que tu DS se ensucie o se raye... ¡para cuidarla al máximo! Y por otro está el **DS Lite Value Pack** que con este nombre tan molón, incluye **6 fundas de diferentes colores para proteger tus juegos** preferidos, además de un súperpuntero chulísimo. Las fundas protectoras están decoradas con ilustraciones de los héroes más guays de Nintendo, Mario, Luigi, la princesa Peach... ¡menudo detalle!

¿A que te estás preguntando cuánto cuesta llevar a la moda tu DS? Vamos a ver... **la funda protectora la puedes conseguir por 17,95 Euros mientras que el DS Value pack** cuesta unos 15 Euros (las navidades están cerca así que siempre puedes apuntar los packs en la lista de los Reyes Magos, ¿no?). Ya no tienes excusa para que tu DS sea igual a las demás... ¡conviértela en única y exclusiva!



DS Lite Value Pack. *6 fundas para guardar tus juegos más un puntero por sólo 15 Euros.*

DS Lite Protector. *Protege tu DS por sólo 17,95 Euros. ¡Qué guay!*

Rafa Nadal, el tenista de moda, ha puesto sus nombre, aspecto físico y hasta sus mejores golpes, en el juego de tenis que lanzará Codemasters estas navidades. Sin duda va a ser un bombazo en DS.

Raquetazos a tope. El juego de Nadal estará perfectamente recreado. Sus derechazos, la forma de golpear, incluso los movimientos. Este tenis promete realismo total.

Doble forma de juego. A este tenis se puede jugar con la cruceta o bien con el puntero. Esta forma resulta más original, pero también te costará un poco más.

BACK NEXT

El look de Nadal también estará bien reflejado. Aunque, eso sí, podremos pasar por la tienda y comprar equipamiento si hemos ganado los premios suficientes.

«AMERICAN DRAGON», EN DS A PARTIR DEL 9 DE DICIEMBRE

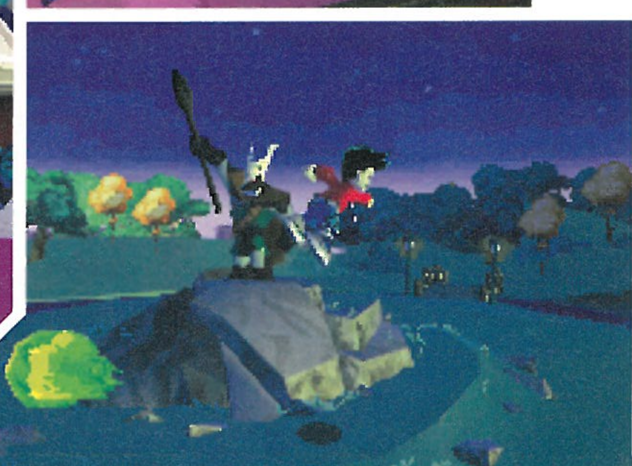
El héroe más chulo de la tele, por fin dará el salto a la doble pantalla con un juego genial.

Tras un inesperado retraso, por fin Jake Long, el prota de la **serie de Disney 'American Dragon'**, tiene a punto su nueva aventura para DS. Y seguro que vas a flipar cuando tengas suficiente poder místico y... bueno, ¡empecemos por el principio! «American Dragon» es un **plataformas con mucha acción**, en el que de inicio controlas a Jake y debes esquivar y liquidar a los malos que salen al paso. Pero en un momento dado, cuando consigues el poder suficiente y **dices "¡Adelante!" al micro de tu DS**, Jake se convierte en dragón y entonces puedes echar mano de un montón de súperpoderes: volar, ser inmune, lanzar fuego...

Tanto si eres fan de la serie como si nunca has oído hablar de ella, dentro de muy poco disfrutarás en tu DS de un juego genial, con un montón de minijuegos y un héroe guay.



Jake, a por ellos. Tienes que deshacerte de un montón de robots que quieren invadir el planeta. ¡Dales caña!



¡PREPÁRATE A SENTIR LA MAGIA DE «LA SIRENITA»!

Atención a los más peques, ¡llega una aventura que os encantará!

Ariel, **la famosa sirenita** de Disney, os invita a conocer su Reino y sumergiros en un mundo de **aventuras, magia y diversión** en Nintendo DS. De su mano y junto a Flounder y el resto de los simpáticos personajes submarinos, tendréis que usar toda vuestra habilidad con **el puntero y la pantalla táctil** para recoger caracolas, llevar a las pequeñas medusas junto a su mamá, recorrer cuevas submarinas.... A partir del **9 de diciembre** y también estará en GBA.



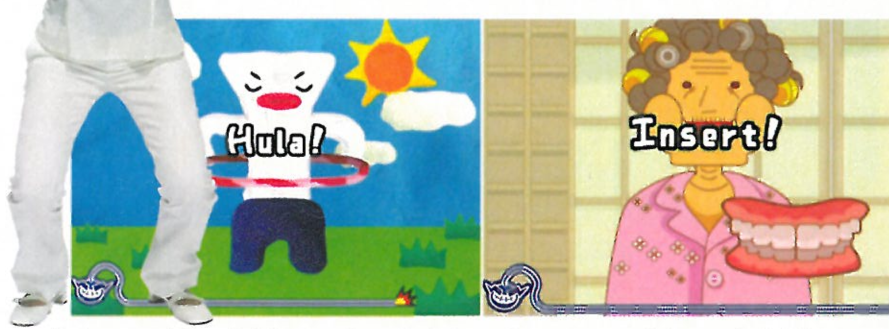
¡Canta! *Pues sí, cantarás al micro de tu DS para abrir los cofres que vayas encontrando.*

Toca la táctil. *El rey Neptuno y las habitantes de Atlántica necesitan tu ayuda. Te irán proponiendo misiones y tú deberás completarlas a base de puntero. En total, 16 fases que harán las delicias de los más peques.*

¿TE APUNTAS A LA NUEVA LOCURA DE WARIO EN Wii?

Ni te imaginas la cosas que harás con el nuevo mando.

Wario se va a lucir en Wii con el juego que protagoniza, y que veremos **a principios de 2007**. Tendrá más de **200 microjuegos, ultraveloces**, en los que tendrás que hacer muchas cosas con el mando... ¡a toda velocidad! Te propondrán pruebas disparatadas, te tambalearás, darás vueltas, te agacharás, agitarás los brazos. Tan pronto estarás haciendo equilibrios con una escoba, como partiendo un tronco al estilo samurái. Y todos querrán unirse a tu fiesta. ¡Con tanto ejercicio, dirás adiós al gimnasio!

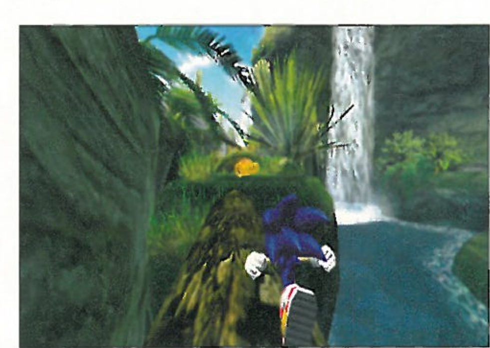


Ponte en posición y ¡hala!, a practicar el hula-hop. ¿O es que nunca lo has probado? En fin, para lo de la dentadura, mueve el mando hasta que los dientes estén frente a la boca...

LA PRIMAVERA NOS TRAERÁ FLORES Y... ¡UN SONIC!

«Sonic y los Anillos Mágicos» de Wii nos desafiará a correr y vibrar como nunca.

El nuevo Sonic para Wii es uno de los juegos que esperamos con más ganas. Lo que hemos podido probar hasta ahora nos ha puesto los dientes largos. **«Sonic y los Anillos Mágicos» es rápido, precioso**, utiliza el mando de la consola con absoluta precisión y para colmo será larguísimo. Por si es vuestro primer contacto con él, os contamos que Sonic debe **localizar cuatro gemas mágicas** que le permitan escapar del mundo en que ha sido apresado, inspirado en las mil y una noches. Así que a la carrera y sorteando todo tipo de obstáculos, deberá recoger un montón de anillos y enfrentarse a mogollón de enemigos. Lo jugaremos en primavera.



La velocidad será impactante. Pero no perdáis detalle de los escenarios, que brillarán al máximo en Wii.



Esquivar los pinchos y otras trampas será una de las ocupaciones de Sonic. Ojo al movimiento del mando.

NINTENDATA

➔ **2.340.000 Pokémon Perla y Diamante se han vendido en Japón.** Los datos recogen hasta la semana del 15 de octubre, así que como crezca a este ritmo...

➔ **6 de los 10 juegos más vendidos en Japón** son para Nintendo DS. El rey es «Animal Crossing», seguido muy de cerca por «New Mario Bros.» y «Brain Training».

➔ **125.000 Final Fantasy V** de Game Boy Advance han salido de las tiendas niponas tras solo una semana a la venta.

➔ **124 páginas** lleva este número de Nintendo Acción, lo que nos convierte en una revista gigante llena de juegos.

¡SUMÉRGETE EN LA AVENTURA Y LA DIVERSIÓN!

HAPPY FEET™



Escapa de las las hambrientas focas leopardo.



Baila con tus amigos y tu familia para conquistar el corazón de Gloria.





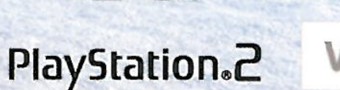
Deslízate sobre tu barriga por los glaciares.

¡PONTE EN LOS ZAPATOS DEL PINGÜINO MUMBLE PARA PATINAR SOBRE TU BARRIGA, BAILAR Y NADAR POR TODA LA ANTÁRTIDA EN UNA FANTÁSTICA AVENTURA!









GAME BOY ADVANCE





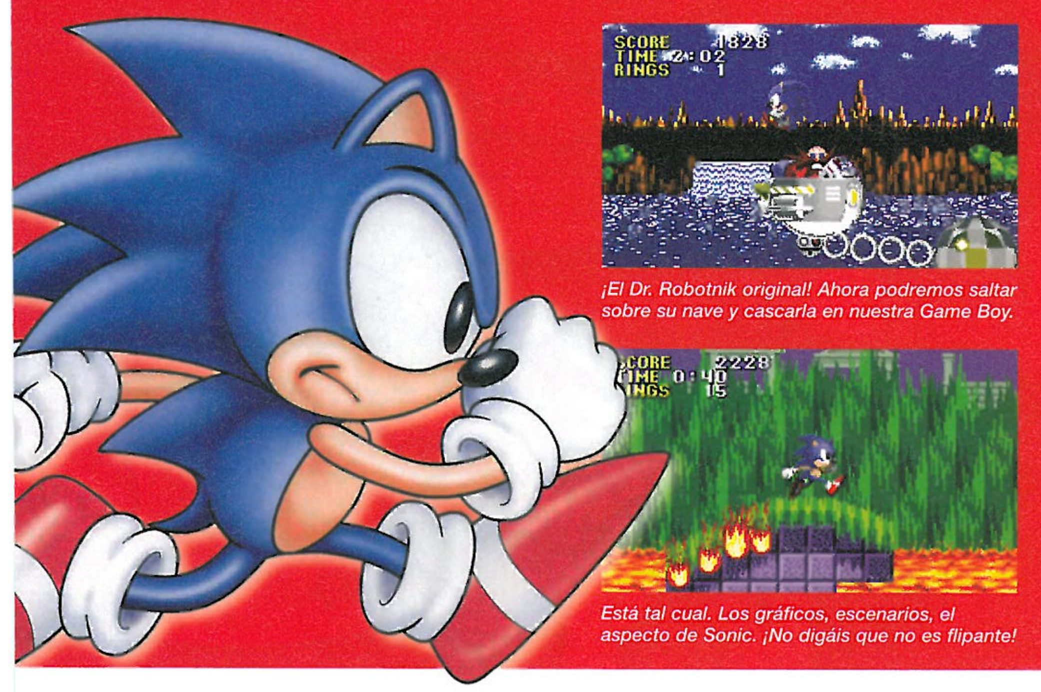






El Sonic original de SEGA, pronto en GBA

¡¡SONIC VUELVE!!



¡El Dr. Robotnik original! Ahora podremos saltar sobre su nave y cascarla en nuestra Game Boy.

Está tal cual. Los gráficos, escenarios, el aspecto de Sonic. ¡No digáis que no es flipante!

Sega nos da la oportunidad de jugar con el Sonic original, el juego que lo empezó todo.

Ah, qué tiempos aquellos. Se llamaba «Sonic the Hedgehog», y hace 15 años nos presentó a un erizo llamado Sonic que arrasó en la consola Megadrive, de Sega. ¿Quién no se acuerda? Controlamos al erizo azul por **fases plataformeras a tope, y entre loopings, saltos y recoger anillos** se nos iban los días y las tardes. La noticia es que el erizo ha vuelto... tal cual. «Sonic the Hedgehog» llegará a GBA muy pronto, con el espíritu y el aspecto del juego original. Sus **siete fases**, las zonas de lava, las cataratas y la recolecta de anillos. Eso sí, para celebrar el cumple del chaval se han **incluido algunas mejoras jugables**, como el movimiento "Spin Dash" que sólo pudimos ver a partir de la segunda entrega. Con este movimiento, Sonic podrá librarse de más de un peligro. Además, para los fans de lo "retro", se podrán desbloquear las melodías originales, que se ocultarán como un secreto a lo largo del juego. ¡Toma notición!

LLEGA LA FIEBRE «SPECTROBES»

El esperadísimo RPG de Buena Vista Games llegará en marzo a nuestra DS.

Los Spectrobes, **unas criaturas prehistóricas de diferentes colores**, tamaños y formas, van a arrasar pronto tu DS. A partir del 15 de marzo podrás evolucionar y aumentar los poderes de estos "bichejos" para derrotar a los que quieren acabar con la galaxia. Antes, eso sí, habrá que despertarlos. De eso se encargarán Rallen y Jeene, dos humanos que nos acompañarán en el juego. ¿Estás listo? Sólo en tu DS.



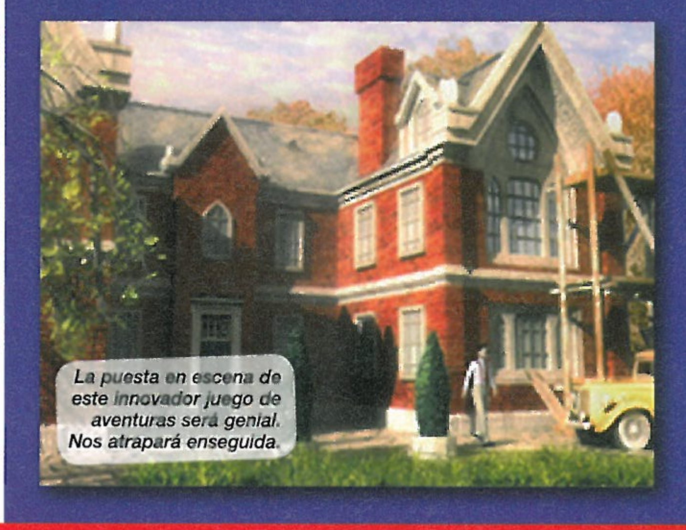


Podremos crear Spectrobes a nuestra medida y prepararlos para estos intensos combates.

UNA AVENTURA QUE VA A ROMPER MOLDES EN DS

Se titula «Undercover: Dual motives» y llegará en marzo.

No te quedes embobado con la pantalla y presta atención a la historia que propone «Undercover». Porque en esta aventura tendrás que **combinar las habilidades de dos personajes que trabajarán de forma independiente en la doble pantalla**. Si te ha picado el gusanillo, tranqui, seguiremos informándote.

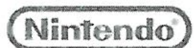


La puesta en escena de este innovador juego de aventuras será genial. Nos atrapará enseguida.

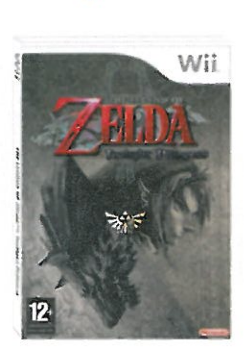
GANADORES DE LOS CONCURSOS

CONCURSO NINTENDOGS DÁLMATA: **Consola DS Lite + Juego Dálmatas** Pedro Javier Mancera Bravo (Málaga); **Nintendogs Dálmata** Guillermo Díaz Pérez (Asturias), Xiufen Huang (Barcelona), Guillermo Casal (Burgos), Josué Haro Martín (Girona), Manolo Sánchez Bejarano (Huelva), Rodrigo Villa Martín (Madrid), Paula García Estrada (Madrid), Jorge Seislices Guillén (Madrid), Carolina García Pérez (Murcia), Aarón Valladares (Valladolid).





Esquiva. Provoca. ¡Golpea!



El Mando de Wii es tu espada. El Nunchaco, tu escudo.
Muévete y ataca a tus enemigos. Lanza tus flechas con increíble precisión.
Maneja tus armas como nunca lo habías hecho. Entra en el reino de la noche como un lobo y derrota al más siniestro de los malvados.
Despierta al héroe, y al animal, que llevas dentro.



A partir del 9 de Diciembre





www.wii.com



¡La repanocha! Podremos usar la pantalla táctil de la DS para seleccionar los ataques que pongan en juego nuestros Pokémon en los combates Wii.



Promete ser una evolución de los temibles combates de «Colosseum».



Los nuevos Pokémon de Perla y Diamante lucirán así en Wii.

¡PRIMERAS IMÁGENES DE POKéMON PARA Wii!

En diciembre saldrá en Japón «Pokémon Battle Revolution».

El **14 de diciembre** se estrena en Japón el juego más esperado por los Pokéfans. «Pokémon Battle» se conectará a las **ediciones Perla y Diamante**, y podremos transferir a los nuevos Pokémon desde la DS y **usar la pantalla táctil para seleccionar ataques en las batallas 3D** que se desarrollarán en diez diferentes escenarios. Por si no fuera suficiente, «Pokémon Battle» estrenará la conexión Wi-Fi de la Wii, de modo que podremos combatir con Pokéfans de todo el mundo. ¿Cuándo llegará a Europa? El año que viene...



Groudon va a estar en el juego, claro, pero los protas de verdad serán los nuevos legendarios de las ediciones Perla y Diamante. Menudo combate prometen... unos contra otros, o en pareja, o en equipos de cuatro...

UN NUEVO 'STAR WARS' PARA DS COMPLETAMENTE EN 3D

«Star Wars: Lethal Alliance» llegará a la doble pantalla a primeros de diciembre.

El estudio de Ubisoft en Marruecos tiene a punto el último y esperadísimo juego de 'Star Wars'. Se titula «Lethal Alliance» y se desarrolla **entre los episodios III y IV**, justo antes de que Leia consiguiera los planos de la estrella de la muerte. Precisamente a nosotros nos tocará jugar el papel de Rianna Saren, con la misión de obtener esos planos.

Toda la acción correrá en DS en completo 3D, nos moveremos por zonas bien conocidas para los fans de Star Wars, como Mustafar o Tatooine. Tranquilos, que además visitaremos nuevas localizaciones como Despayre, Danuta o Alderaan.

Esta versión incluirá varios **minijuegos táctiles** que nos desafiarán a lo largo de la aventura, además de un multijugador a cuatro por Wi-Fi, incluso se habla de un posible modo online. Lo veremos cuando esté listo, a primeros de diciembre.



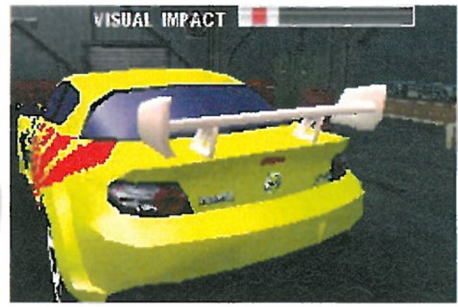


Si la puesta en escena parece impactante, en Ubisoft aseguran que la jugabilidad será aún más demoledora.

¡TOMA LA CIUDAD AL VOLANTE DE LOS MEJORES COCHES!

La nueva entrega de «Need for Speed» cuenta con chulísimas opciones tuning.

Acaban de salir a la venta las versiones portátiles del nuevo «Need for Speed Carbono». EA Games vuelve a sumergirnos como nunca en el mundo de la velocidad y las carreras nocturnas con juego impactante. Nuestro primer contacto con la versión DS (44,95 Euros) nos ha puesto los pelos de punta. **Temazos musicales, velocidad, un control brutal y un modo carrera con mucha miga detrás**, escenas estáticas chulísimas, y sobre todo coches, buenos coches, muchas piezas, mucha mecánica y de calidad, para dominar la ciudad y poner a las demás bandas a tus pies. No te pierdas la review que estamos preparando para el número que viene. ¡Te lo vamos a contar todo!





Vas a flipar con las nuevas opciones de tuneo de los coches. Aunque lo mejor será que todas las carreras irán acompañadas por una banda sonora de las que quitan el hipo.



SONY PICTURES animation
DISFRUTA DE LA PELÍCULA. JUEGA AL VIDEOJUEGO
COLEGAS EN EL BOSQUE™
EL VÍDEOJUEGO
¡AGARRATE FUERTE!
¡DISFRUTA COMO UN ANIMAL!
3+
www.pegi.info
WWW.COLEGASENELBOSQUEVIDEOJUEGO.COM
WWW.COLEGASENELBOSQUE.COM
SONY PICTURES CONSUMER PRODUCTS
PC
GAME BOY ADVANCE
gameloft WWW.GAMELOFT.COM
NINTENDO DS.
Wii
PlayStation 2
PSP
XBOX 360
UBISOFT

ESTAS NAVIDADES CELEBRA EL 20 ANIVERSARIO DE UBISOFT

20 YEARS OF ENTERTAINMENT 1986-2006

UBISOFT

Wii™

- Monster 4x4 World Circuit
- Far Cry Vengeance
- Rayman Raving Rabbids

Diviértete en Wii con UBISOFT

Estas Navidades queremos celebrar contigo nuestro 20
los 7 juegos de UBISOFT disponibles en el lanzamiento

Participan:

GAME by CENTRO MAIL













y Tiendas El Corte Inglés

30€* de descuento al comprar tus juegos de Wii





- Red Steel
- Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent
- Colegas en el Bosque
- GT Pro Series

Más info y sorpresas en: www.20aniversarionavidad.com

aniversario regalándote 30 Euros por la compra de 3 de
de WII. Gracias por seguir jugando con nosotros.

* Para participar en esta promoción tienes que comprar [a la vez] 3 de los juegos que se muestran en este anuncio en cualquiera de las tiendas que aparecen a la izquierda y automáticamente te descontarán 30 Euros del precio final. Validez de la promoción: desde el 1 de Diciembre de 2006 hasta el 6 de Enero de 2007. Oferta válida sólo para España y durante el tiempo indicado. Juegos incluidos en la promoción: Red Steel, Rayman Raving Rabbids, Splinter Cell Double Agent, Colegas en el Bosque, Monster 4 x 4 World Circuit, GT Pro Series, Far Cry Vengeance.

ESTAS NAVIDADES CELEBRA EL 20 ANIVERSARIO DE UBISOFT

20 YEARS OF ENTERTAINMENT 1986-2006

UBISOFT

NINTENDO DS™

- Lost Magic
- Star Trek Tactical Assault
- Star Wars Lethal Alliance

Diviértete con Nintendo DS y UBISOFT

Estas Navidades queremos celebrar contigo nuestro de 3 juegos de UBISOFT para Nintendo DS.

Participan:














¡VEN A DESCUBRIR «RATÓNPOLIS»!

Es la última película de Dreamworks, y estará muy prontito disponible en tu DS.

Imagínate por un momento que eres una rata. Pero no una rata cualquiera, sino una guay, **una rata finolis de la alta sociedad**. Tu nombre es Rody, y hay que reconocer que vives como un señor... ratón. En fin, un buen día se te cuela una rata de los bajos fondos en la casa. Una muy lista llamada Syd, y cuando intentas echarla, es ella la que consigue que caigas en los bajos fondos. En Ratápolis... Esta es la historia que vas a ver en todos los cines a partir del día **1 de diciembre**, que es cuando se estrena esta peli de **Dreamworks**. Pero antes, el día **24 de noviembre**, llegará a DS convertida en una **aventura de acción y plataformas que va a ser todo un puntazo**. Pues sí, porque además de la genial puesta en escena, encontrarás mucho humor, situaciones desafiantes y divertidos **minijuegos** para que pongas a prueba tu dominio del puntero y el micrófono. Además, podrás disfrutar de la aventura solo o con un coleguilla. No digas que no te pica la curiosidad...



Durante el juego podremos controlar a los tres personajes (ratas, sí) protagonistas.

TRAS LA MODA DE LOS PERRITOS... ¡LOS PONYS!

Los amigos de «Pony Friends» invadirán las DS en marzo.

En «Pony Friends», de Eidos, no sólo deberás cuidar a tu pequeño pony, además podrás elegir entre una gran variedad de colores para su pelo y accesorios (sillas de montar, herraduras...) con los que personalizarlo al máximo. Cuando lo hagas, podrás **entrenarlo para que se convierta en el más rápido y presentarlo a todas las competiciones**.



Ya viene, ya se acerca a Wii, es...

MARIO GALAXY

El nuevo Mario de Wii volverá a marcar las líneas de cómo serán las plataformas del futuro.

La noticia que queríamos contaros sobre el nuevo «Mario Galaxy» ya la tenéis delante. Nos referimos a estas **dos nuevas pantallas de la versión Wii que acaban de ver la luz**. Nintendo las publica con cuentagotas, de modo que vale la pena dedicarles este espacio. En ellas, no nos digáis que no, se observan las líneas maestras de lo que serán las plataformas del futuro. Y si pensáis que los escenarios y situaciones que atravesará Mario serán muy originales, os emocionarán aún más cuando sepáis **lo que hay que hacer con el mando y el nunchako** para superarlas. Ambos mandos intervendrán para terminar de dar forma al arcade de plataformas más revolucionario. Eso sí, hasta 2007 nada.

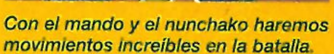
La aventura de Mario transcurrirá en diferentes planetas donde cumplirá misiones de varios tipos.

Esta vez viviremos situaciones de lo más emocionante. ¿Haciendo surf en la lava? ¡Ummm!

Viviremos intensos combates entre los protagonistas de toda la saga Dragon Ball. Desde los primeros episodios hasta el final de 'Dragon Ball GT'.







Con el mando y el nunchako haremos movimientos increíbles en la batalla.

Cada luchador tendrá su propia gama de ataques. Algunos, terribles.

LOS GUERREROS DRAGON BALL SE REÚNEN EN Wii

«DBZ Budokai Tenkaichi 2» para Wii estará listo esta primavera.

Hasta **120 guerreros** han acudido a la llamada del nuevo juego para Wii. En total, nos proporcionarán **más de 60 horas de juego** en **combates 3D** que pondrán a prueba nuestro estado de forma (lanzar los kamehameha con el mando y el nunchako). Viviremos la historia de toda la saga, desde Dragon Ball a DB GT, combatiendo en batallas uno contra uno o por equipos. Estos argumentos, más una puesta en escena bestial, le bastarán al juego de Goku para colocarse entre los más buscados de Wii. Sólo un pero: habrá que esperar a primavera.



Lo quiero. *Goku empezará a lucirse en USA con su Budokai, pues allí será juego de lanzamiento. En Europa habrá que esperar un poco, pero mientras podéis ir practicando el movimiento de lanzar magia con los dos mandos...*

UN JUEGO QUE MEZCLA HARRY POTTER CON STAR WARS...

... Eso promete, se llama «Magical Starsign» y llega a DS a primeros 2007.

«Magical Starsign» está dando mucho que hablar en revistas y medios online. Todo el mundo está deseando conocer todo lo posible de este juego firmado por **Brownie Brown**, la gente que ha hecho «Sword of Mana». ¿Que por qué? Pues porque dicen que puede convertirse en el acontecimiento RPG del año que viene. Os contamos más o menos de qué va. **Seis estudiantes de una academia de magia deben viajar por el sistema solar** para encontrar a su profe desaparecido. Por el camino conseguirán nuevos hechizos, combatirán con todo tipo de monstruos y recorrerán peligrosos planetas. Cada uno de esos magos pertenece a una escuela que basa su poder en uno de los 7 elementos: agua, tierra, fuego, viento, madera, luz y oscuridad. ¿Os vais haciendo una idea? Pues añadidle **gráficos coloristas y una historia con mucho humor**.



El mejor Rol se dará cita de nuevo en las pantallas de Nintendo DS con un juego que promete impactarnos.

MARIO Y FOX SE DESPIDEN HASTA EL AÑO QUE VIENE

Ya tienes dos buenos argumentos para que pasen cuanto antes las navidades...

¡Todos tranquilos! Sólo ha habido un pequeño cambio de planes en la programación de sus nuevos juegos. Mario, con sus basket, y Fox, con su arcade de naves, estarán aquí cuando menos lo penséis. **El arcade espacial de McCloud y sus colegas aterrizará en DS exactamente el 26 de enero**. Ya sabéis que pondrá en juego un juego de acción con un toque más estratégico que en ninguna de sus entregas anteriores. Sí, sí, tendremos que interceptar las naves enemigas en la pantalla táctil y... bueno, el mes que viene habrá más. Y respecto al basket de Mario, sólo hemos podido confirmar que estará listo en el primer trimestre, así que habrá que tener un poco de paciencia.

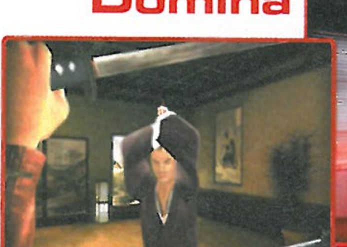




El nuevo basket de Mario se retrasa sin fecha (quizá primavera), así que esperaremos para alucinar con sus alley-hoops; lo mismo para el juego de Fox, que veremos en enero.


RAYMAN®
RAVING RABBIDS
¡La invasión ha comenzado!
¿Quién puede pararles?
Conócelo en
www.raymanzone.com
A la venta a partir del
7 de Diciembre
¡Juega a más de 70 disparatadas pruebas: lanza vacas, ordeña a cerdos o haz que los conejos bailen al ritmo de golpes!
¡Desenfunda tus armas y sumérgete en el tiroteo más loco de desatascadores!
¡Corre en carreras tumultuosas sobre impactantes animales como jabalíes, o murciélagos y deja atrás a los demoníacos conejitos!
3+
www.pegi.info
Wii
PlayStation.2
GAME BOY ADVANCE
PC
DVD ROM
UBISOFT
Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainement in the U.S. and/of other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. GAME BOY ADVANCE IS A TRADEMARK OF NINTENDO. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. The Wii TM and the Wii logo are trademarks of Nintendo. and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

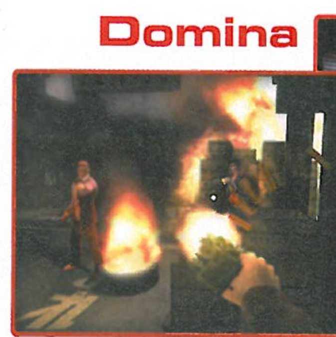
Domina

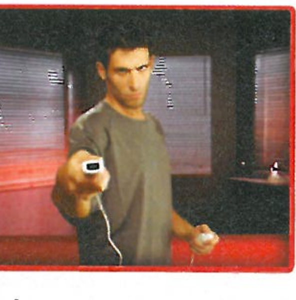




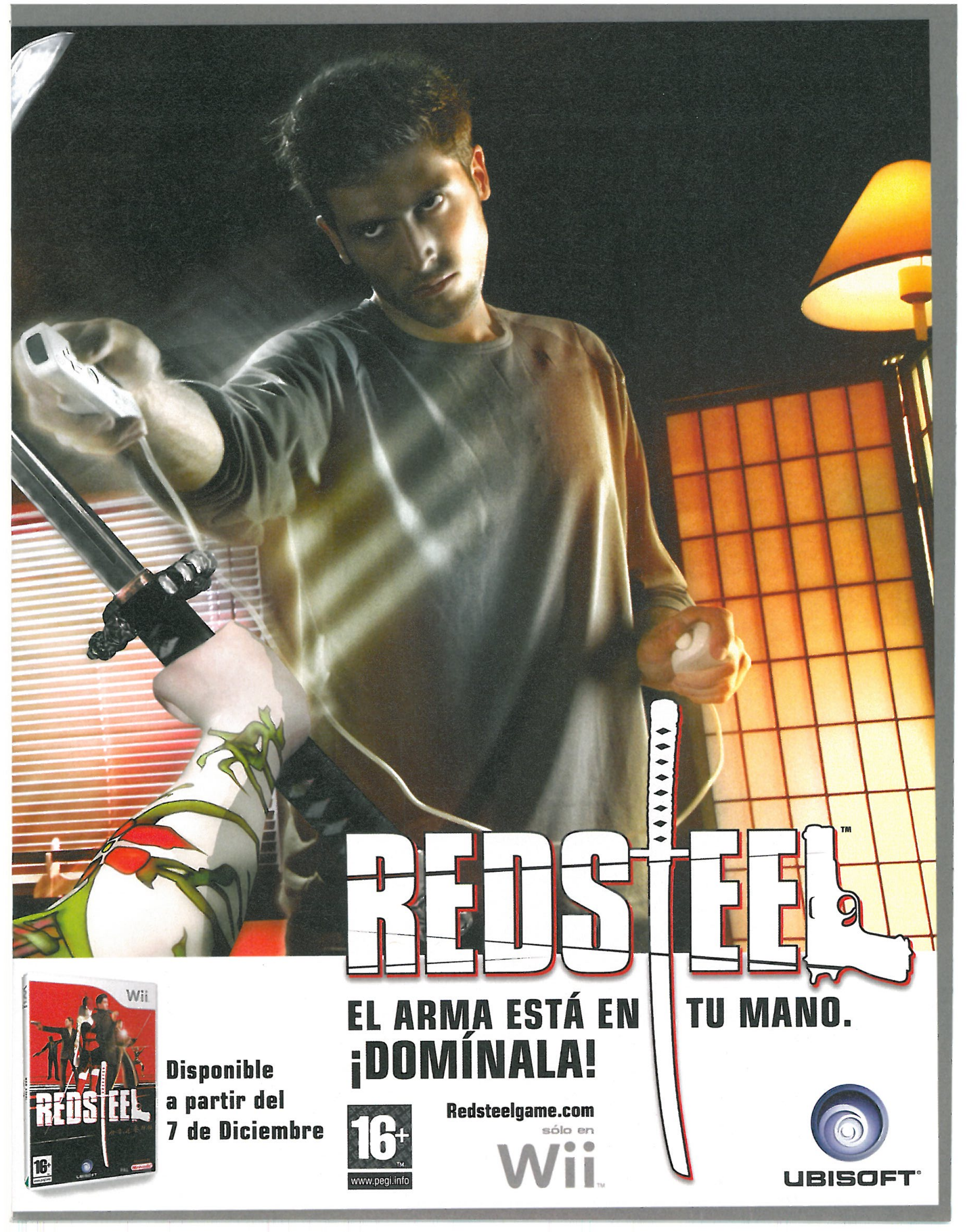
tus espadas

Domina





tus armas de fuego



REDSTEEL™
EL ARMA ESTÁ EN TU MANO.
¡DOMÍNALA!
Disponible
a partir del
7 de Diciembre
16+
www.pegi.info
Redsteelgame.com
sólo en
Wii
UBISOFT

¡Conoce los primeros juegos!

¡SE ACERCA LA HORA DE DISFRUTAR CON Wii!

Según nuestras informaciones, habrá 24 juegos disponibles el primer día que salga a la venta Wii. En el número anterior empezamos las previews de cada uno; ahora, rematamos el trabajo. Y como lo prometido es deuda, entrevistamos a los jefes de Nintendo España.

Los datos que debes saber:

Juegos que salen la venta el mismo día que Wii:

- Bob Esponja .... THQ
- Call of Duty 3 .... Activision
- Cars .... THQ
- El Corral .... THQ
- Far Cry .... Ubisoft
- Colegas en el Bosque .... Ubisoft
- Gottlieb Pinball .... System 3
- GT Pro Series .... Ubisoft
- Happy Feet .... Midway
- Marvel Alliance .... Activision
- Metal Slug Anthology .... SNK
- Monster 4x4 .... Ubisoft
- NfS Carbono .... EA Games
- Rampage .... Midway
- Rayman Raving Rabbids .. Ubisoft
- Red Steel .... Ubisoft
- Splinter Cell .... Ubisoft
- Super Fruit Fall .... System 3
- Super Monkey Ball .... Sega
- The Ant Bully .... Midway
- Tony Hawk Downhill Jam .... Activision
- Wii Play .... Nintendo
- Wii Sports (incluido en el pack)
- Zelda Twilight Princess .. Nintendo

Juegos para la Consola Virtual:

La consola virtual es uno de los Canales Wii. A través de él podremos jugar con los mejores juegos de todos los tiempos diseñados para las consolas NES, Super NIntendo, N64, Megadrive y TurobGrafx.

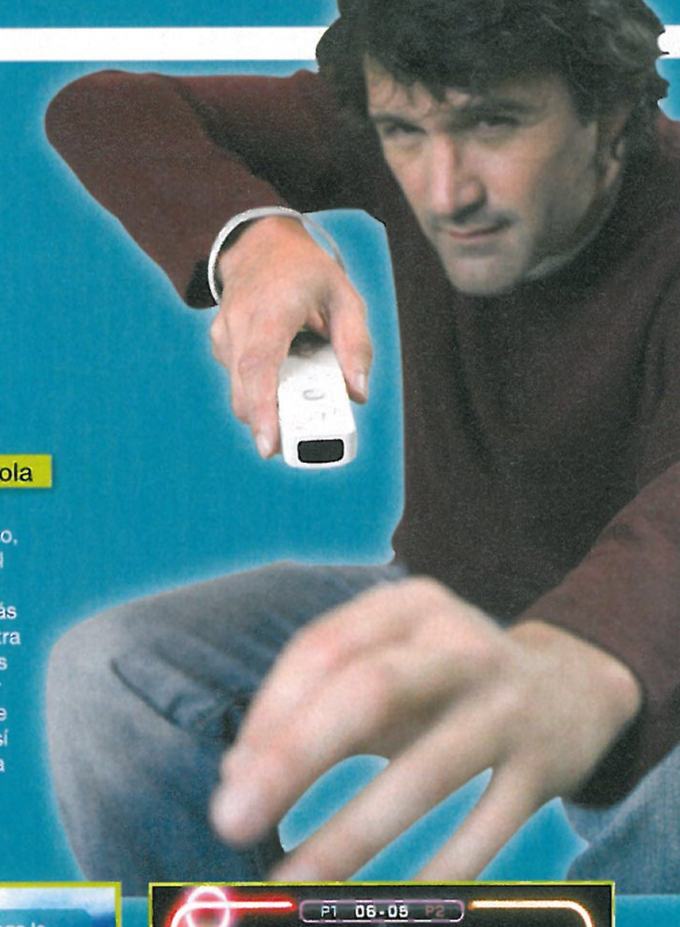
Estos juegos se descargan a la consola usando puntos Wii, que se pueden comprar bien a través del canal de compras Wii (con tarjeta de crédito) o con una "tarjeta prepago de puntos Wii" (a la venta en tiendas). Su precio: 20 Euros por una tarjeta con 2.000 puntos.

Precios para los juegos disponibles en 2006:

- juegos de NES: 500 puntos (5 €)
- Super Nintendo: 800 puntos (8 €)
- Nintendo 64: 1.000 puntos (10 €)
- Megadrive 800 puntos (8 €)
- Turbografx: 600 puntos (6 €)

Juegos disponibles el primer día de Wii: 31

- 16 juegos de Nintendo (Donkey Kong, Legend of Zelda, Super Mario 64...)
- 10 juegos de Megadrive (Sonic, Golden Axe, Ecco the Dolphin, Gunstar Heroes...)
- 5 juegos de Turbografx (Bomberman, Super Star Soldier...)



¡1 mando + 8 minijuegos!

Wii PLAY

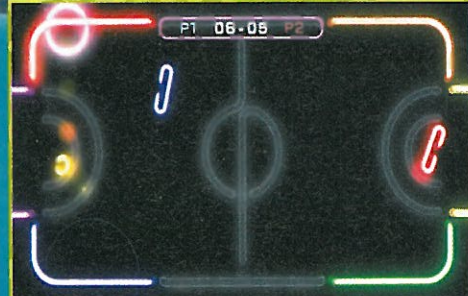
Tipo de juego: Minijuegos **Compañía:** Nintendo **Lanzamiento:** con la consola

Probablemente será el segundo juego que te compres para Wii, con permiso de Zelda, naturalmente. Y es que la oferta es tentadora. «Wii Play» es mucho más que una colección de divertidos minijuegos... ¡es un mando por la cara! Sí, porque el juego incluye un mando Wii. Y si no nos fallan las cuentas, te sale por 50 Euros. O sea, mando Wii gratis (el resto de juegos estará alrededor de los 60 Euros).

En fin, cuando lo tengas en casa tampoco te arrepentirás al conectarlo. Para nada. Los minijuegos son sencillos, directos y súperadictivos. Incluyen un billar, un juego de pesca, tiro al plato, ping-pong y varios desafíos relacionados con el canal Mii. ¿Como que no sabéis lo que es eso? Pues sí, chavales, es uno de los Canales Wii más chulos. Ese que nos permite "dibujarnos" nuestra propia caricatura y luego introducirla en algunos juegos. Os suena, ¿verdad? Aquí podréis hacer cosas muy chulas con vuestros retratos, porque habrá varios minijuegos diseñados para ello. Así que ya veis que «Wii Play» va a merecer la pena por muchas cositas, además por supuesto de hacerse con un nuevo mando por el morro.



Apunta. Con este minijuego le cogerás el tranquillo enseguida a lo de apuntar. O eso, o los ovnis se llevarán a los colegas. Tú verás.



En el hockey controlas esos "clips" para hacer que la bola rebote en ellos y entre en la portería.

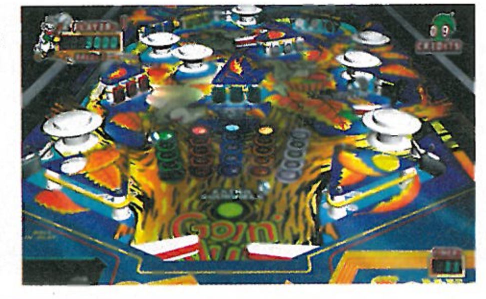


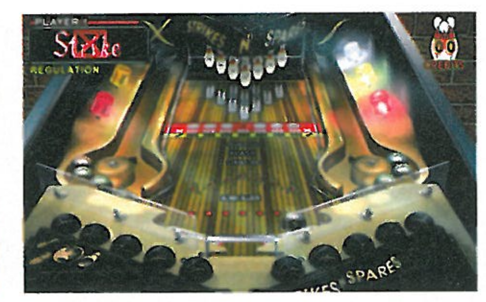
Mii. Aquí tendrás que mover el mando de forma que localices tu propio Mii entre todos los que caen.

Breves...

GOTTLIEB PINBALL

¡El pinball más clásico se suma a la diversión! A puntito de cerrar este número, los chicos de System 3 anunciaron dos nuevos juegos para el estreno de Wii. Uno de ellos es este «Gottlieb Pinball Classics», un homenaje a los primeros pinballs que podremos disfrutar con renovados gráficos, mogollón de efectos y las infinitas posibilidades del nuevo mando Wii. Por lo que sabemos, habrá multitud de mesas diferentes a nuestra disposición, con lo que cualquier fan de este "deporte recreativo" quedará más que satisfecho.





¡Vuelven los coches con ojos!

CARS

- **Tipo de juego:** Carreras
- **Compañía:** THQ
- **Lanzamiento:** con la Wii

El nuevo «Cars» tendrá mucho de la versión de GameCube. Las carreras, la estructura con misiones de búsqueda de ítems, y los diferentes minijuegos, así nos lo han recordado. Pero claro, uno echa mano al mando de Wii y la cosa cambia bastante. Lo podemos decir porque lo hemos probado, claro. Manejar a Rayo McQueen será coser y cantar, cogiendo el mando como si fuera un volante y ladeándolo tranquilamente. Por el camino podremos derrapar (cruceta) acelerar, frenar y saltar (moviendo el mando hacia arriba). Dos cosas nos han sorprendido además: el aspecto gráfico, que será chulísimo, y la banda sonora, ¡genial!



El control de los coches será cogiendo el mando como su fuera un volante. Y para derrapar, la cruceta.



Los escenarios y en general todo el aspecto gráfico van a sorprender al jugador. Serán coloristas, detallados y brillantes.

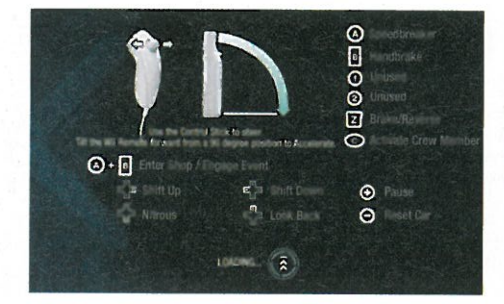


Habrá minijuegos a tuttiplen, que tendremos que ir desbloqueando. Muy útil, ese radar a la izquierda.

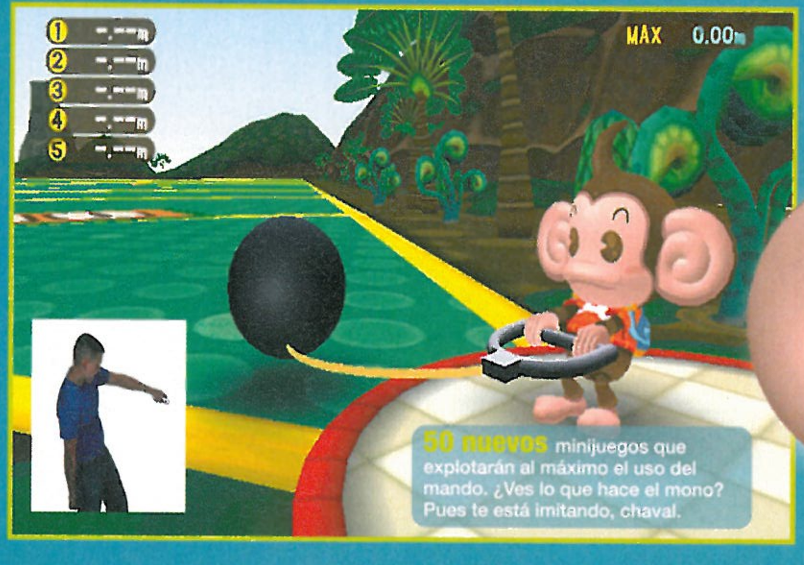
Breves...

NFS: CARBONO

Por fin salen nuevos detalles a la luz. El primer juego de EA Games para Wii se guarda a buen recaudo en las oficinas de la compañía de Canadá. Por eso, que nos ofrezcan nuevos detalles de esta versión nos parece siempre importante. En este caso han presentado las formas de juego con el mando Wii. Habrá 4 opciones de combinación con nunchako. La que estará por defecto nos permitirá controlar la acción sólo con el mando Wii, colocándolo en horizontal, en plan volante. Seguirá el estilo de «Excite Truck». Lo veremos el día 9 de diciembre.







50 nuevos minijuegos que explotarán al máximo el uso del mando. ¿Ves lo que hace el mono? Pues te está imitando, chaval.

¡Los monos se van de fiesta a tu Wii!

SUPER MONKEY BALL

- **Tipo de juego:** Arcade
- **Compañía:** SEGA
- **Lanzamiento:** 9 diciembre

La apuesta de Sega para el estreno de Wii es el divertido «Monkey Ball», que tan bien ha funcionado en GameCube y DS. Algo debe tener, sí, cuando la compañía nipona ha decidido adelantarlo a su clásico Sonic. Y sí que lo tiene, sí. El juego lleva la diversión en sus chips. Además, su plan es perfecto para darle caña al mando. En las fases de "aventura", control horizontal para movernos por el laberinto lleno de plátanos y movimiento hacia adelante para saltar. Eso, el salto, será uno de los estrenos. Pero habrá más: llegan dos nuevos personajes que se unen a los AiAi, Meemee, Gongon y Baby; se trata de la monita Yanyan y el anciano Doctor. Ahora cada personaje tendrá diferentes niveles de fuerza, velocidad o aceleración, incluso su tamaño y peso influirán en la aventura. El otro gran estreno son 50 nuevos "party-games" en los que nuestra habilidad con el mando tendrá mucho que decir. ¿No os apetece cargarlo ya en la Wii y empezar a pasarlo en grrande? Tranquis, ya llega...


Los monos siguen en sus burbujas, pero esta vez todo ha crecido: desde el número de héroes a los metros cuadrados de escenario.

Breves...

METAL SLUG ANTHOLOGY

Grandes joyas de toda la vida. Eso, de ayer, hoy y siempre. Porque esta antología de Metal Slug para Wii incluirá hasta siete entregas de este arcade nacido en las recreativas y con marca SNK. Del 1 al 6 más la versión X. A los más "carrozas" se le estará haciendo la boca agua: jugar con todas las ediciones de este juegazo de acción es como regalarle al doctor Vílchez todas las temporadas de 'House': un acierto. Los demás, algunos recién llegados, alucinaréis con el dinamismo y la rapidez de acción de un arcade de disparos en 2D que explotará el uso del mando. El día 9 de diciembre.





Controlar a los monos será tan fácil como mover el mando hacia el lado que queremos ir. Y si hay un obstáculo, a saltar.

Los jefes de nivel probarán tu destreza con el mando. Deberás localizar sus puntos débiles para mandarle a casa.

¡Qué sorpresa! Entre los 50 minijuegos habrá algunos tan chulos como este combate de boxeo. ¡Pon los puños, y mandos, en alto!

UN MODO MUY SOCIAL

Pues sí, está claro que Wii va a ser una consola muy social, que potenciará el multijugador para que lo paséis en grande compartiendo los retos más chulos. En «Monkey Ball» este objetivo se va a cumplir con creces. Que sepamos, casi todos los minijuegos serán multijugador, y aunque la pantalla se divida en cuatro, la diversión se multiplicará por mucho más.

El juego del martillo irá de machacar más rápido que el resto.

Toca correr y saltar obstáculos. A ver quién está en mejor forma...

NOVEDADES Y SORPRESAS PARA ESTA VERSIÓN DE Wii: DOS PERSONAJES DE ESTRENO Y 50 NUEVOS MINIJUEGOS.

Los monos tendrán niveles diferentes de velocidad, fuerza y aceleración. Su peso y tamaño también influirán en el juego.

¿Y esas ovejas? Ni lo preguntéis. Así de divertidos y originales serán algunos de los minijuegos de «Monkey Ball».

EL CORRAL

La nueva peli de Nickelodeon, ¡a tu Wii! En 'El Corral, una fiesta muy divertida' vas a pasarlo en grande con los animales protagonistas. ¿Animales?, ¿pero es que no sabéis que estos "animales" son capaces de hablar? Imagina la que se va a montar. Y luego ponlo todo en un juego de Wii que empezará en plan aventura con misiones y luego se convertirá en un festival total de minijuegos. Usando siempre el mando de la consola para... ¡TODO! Desde jugar al golf, billar, golpear a las comadrejas, hasta manejar el volante del tractor del granjero... Estamos de suerte, el juego de THQ saldrá el día 9, con Wii.





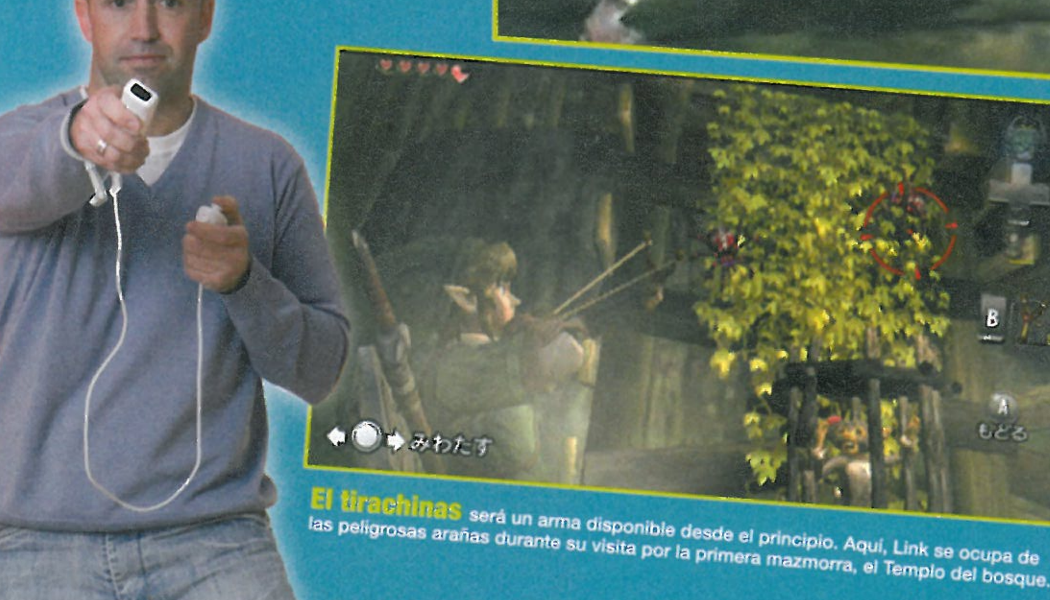
¡Qué felicidad... hay nuevas pantallas disponibles!

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

- **Tipo de juego:** Acción/RPG
- **Compañía:** Nintendo
- **Lanzamiento:** 9 diciembre

Se acabó la espera. El nuevo Zelda está terminado, acabado, entregado. Y según lo que hemos podido ver, si imaginabas una gran aventura ya puedes ir cambiando el chip. Esto **será mucho más grande de lo que crees**. Ni cuando recibas el encargo de llevar un regalo al castillo de Hyrule, en tu primera toma de contacto, te harás una idea de lo que te espera. Ni tampoco cuando **llegues a Ordon y empieces a aprender los movimientos de Link**, y a conocer a la gente. Estas últimas imágenes que han aparecido nos permiten hacernos una idea más aproximada de la grandeza de este juego a sólo días de que aterrice.

Al principio del juego, Link llevará esta espada de madera con la que se enfrentará a los goblins que salgan al paso.



El tirachinas será un arma disponible desde el principio. Aquí, Link se ocupa de las peligrosas arañas durante su visita por la primera mazmorra, el Templo del bosque.

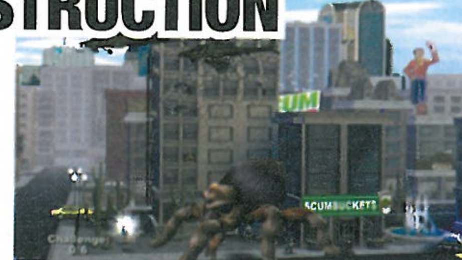


Midna ayudará a Link en su forma de lobo a acceder a zonas "prohibidas" en el Reinado Twilight.

Breves...

RAMPAGE: TOTAL DESTRUCTION

Otro clásico que sube de nivel. ¿Os acordáis de esta espectacular recreativa? Tres enormes monstruos se cargaban una ciudad a base de puñetazos, empujones y mordiscos. Ahora la acción llega a Wii con una versión exclusiva, con nuevos personajes, modos de juego y flipantes escenarios 3D. Podremos jugar con 40 monstruos capaces de causar estragos controlados por tu mando. Podrás escalar edificios, saltar sobre los peatones y causar todo tipo de catástrofes con sólo un movimiento de muñeca. Todo tuyo, el 9 de diciembre.





SALVAR AL MUNDO ES UN TRABAJO SUCIO. ¡USA UNA ESPONJA!











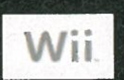






www.nickelodeon.es

PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS



THQ

www.thq-games.es























Entrevistamos a Nicolás Wegnez, Jefe de Marketing de Nintendo España

"Wii SERÁ LA PRIMERA CONSOLA REALMENTE PARA TODO EL MUNDO"

A poquísimos días del estreno de la revolucionaria Wii, hemos hablado con Nicolás Wegnez, jefe de marketing de Nintendo España, para conocer cómo están preparando el "asalto" al mercado los chicos de la Gran N. Y por lo que hemos visto, desde luego los deberes están más que hechos.

Nintendo Acción: Wii es una consola revolucionaria, que abre un nuevo horizonte en el universo de los videojuegos. ¿Cuál es el secreto para que todo el mundo esté hablando ahora mismo de esta máquina?

Nico Wegnez: No es una consola de próxima generación... ¡en realidad Wii es una nueva generación! Desde el primer momento, los creadores de la consola han querido abrir un nuevo camino y hacer una consola que pueda atraer no sólo a usuarios actuales sino también a gente que no haya jugado nunca. En la página de internet "wii.nintendo.es" hay entrevistas que hace el propio presidente Iwata a los creadores de la consola… y allí se descubren interesantes aspectos al respeto.

NA: ¿Cuántos juegos estarán en las tiendas el día 9 de diciembre?, ¿y cuántos habrá disponibles hasta el mes de marzo?

NW: Están previstos unos 20 juegos para el lanzamiento, de los cuales Zelda, Wii Sports y Wii Play son de Nintendo. Hasta marzo se esperan muchos más pero aún es pronto para confirmar una cifra. Además, justo en el momento del

lanzamiento se esperan unos 15 juegos más en la "consola virtual" (echad un ojo al recuadro de la página 24, tenéis un listado con estos juegos).

NA: ¿Qué es y cómo funcionará la Consola Virtual en la nueva Wii?
NW: La Consola Virtual es uno de los canales que presentará Wii. En este caso, permite tener acceso a juegos de consolas como la NES, Super Nintendo, Nintendo 64 y también Sega Megadrive o Turbo Grafx (de la compañía NEC).

NA: Volviendo al estreno de la máquina, ¿se sabe ya qué accesorios se pondrán a la venta y cuáles serán sus precios?
NW: La decisión final sobre los precios de los juegos es algo que no está en manos de Nintendo sino de los puntos de venta. Nuestros precios recomendados para los juegos serán de 59,99 Euros para Zelda y 49,99 Euros para WiiPlay con un Mando Wii. Los accesorios más importantes serán el Mando Wii, el Nunchako y el mando clásico, que tendrán respectivamente un precio recomendado 39,99 Euros, 19,99 Euros y 19,99 Euros.

NA: La consola saldrá en color blanco, ¿habrá más colores antes de Navidad?
NW: De momento sólo esta previsto que salga en blanco... y realmente verás que es muy bonita. En el futuro no se descarta que salga en más colores pero tampoco hay nada oficial que confirme que esto vaya a pasar. En otras palabras, el hecho de que se haya enseñado la consola hace tiempo en color negro por ejemplo, cuando aún no se había dicho que se llamaría Wii, no significa nada especial.

"WII INNOVA LA FORMA DE JUGAR QUE CONOCEN LOS JUGADORES ACTUALES; ES DISTINTO A LO CONOCIDO, FÁCIL DE USAR Y CON UN MONTÓN DE POSIBILIDADES."

NA: ¿Estáis contentos con el pack de la máquina, que incluye el juego Wii Sports?
NW: Estamos encantados, desde luego. Wii Sports va a permitir a mucha gente entender lo revolucionaria que es la consola y cómo cambia radicalmente la forma de jugar, cómo fomenta el lado social de los videojuegos. Además, el hecho de que todos los usuarios tengan Wii debería permitir que mucha gente que no juega, pueda ver y quizá experimentar por primera vez en su vida lo que divertido que puede ser jugar... con un videojuego. Además, el hecho de que incluya 5 deportes nos hace pensar que es realmente un oferta muy suculenta por un precio de gran consumo.



Vuestras Preguntas

Hemos seleccionado algunas preguntas que nos habéis enviado para que Nico Wegnez las contestara. Gracias a todos por "asediarnos" a preguntas, pero sólo nos han cabido éstas. Muy interesantes.



Chicos de Nintendo, ¿Por qué no hacéis más y mejores campañas de publicidad?
Olgueta

Esta pregunta me interesa especialmente ya que depende del departamento de Marketing en el que trabajo y me demuestra que a pesar de los grandes esfuerzos que estamos realizando desde el lanzamiento de Nintendo DS.. es imposible dejar contento a todo el mundo. Campañas mejores... te aseguro que no usamos campañas que no nos gustan. Lo que pasa es que ahora no todas nuestras campañas están orientadas al mismo publico, y por eso, puede que las que no estén pensadas especialmente para tu perfil no te gusten, pero de momento nos están dando grandes resultados y pensamos seguir en esta línea.

¿Por qué hay tantos juegos que no nos llegan a España?
Olgueta

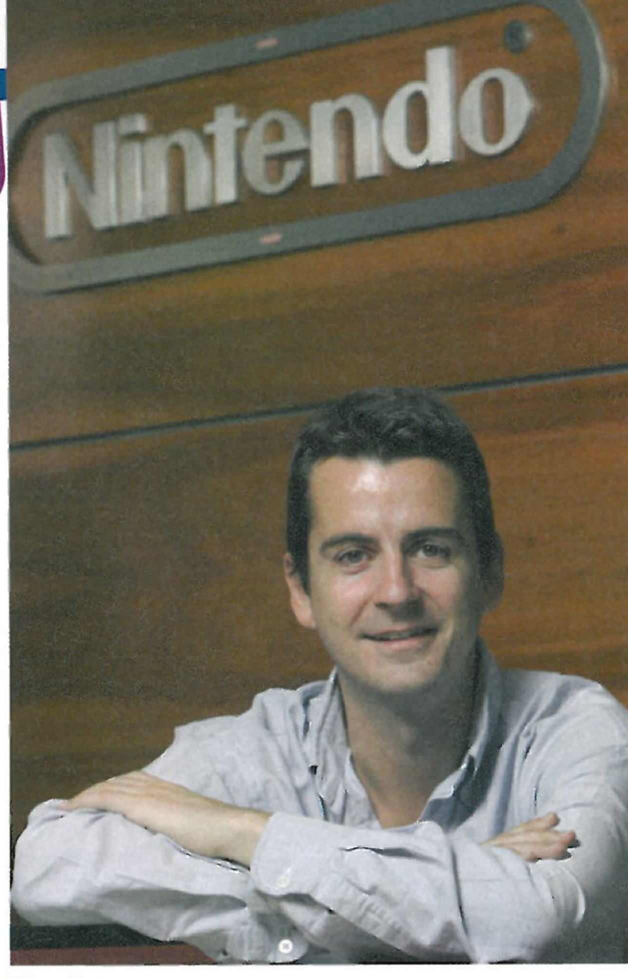
Para traer un juego a España, hace falta confirmar un potencial de ventas superior al pedido mínimo de juegos que se nos requiere para fabricar un juego. Cuanto mayor sea el parque instalado de una consola, más fácil es alcanzar esta cantidad mínima. Aunque cuando hay más usuarios suele ser cuando la consola lleva algo de tiempo en el mercado, las compañías tienen muchos juegos en catálogo y la competencia para un titulo más "marginal" es mayor. Todo es más complicado de lo que parece desde fuera. Lo bueno es que dentro del equipo de Nintendo, somos casi todos grandes amantes de los videojuegos y sabemos de la importancia de traer juegos que a priori no están pensados para España. Estamos a punto de sacar Phoenix Wright en Nintendo DS, y me alegra especialmente que hayamos conseguido que se traduzca y se lance aquí a pesar los problemas iniciales a los que nos enfrentamos.

¿Por qué se hace la conversión 1$=1 € que tanto nos perjudica?
Juanma

Los márgenes de la distribución en EE.UU y Europa son muy distintos. Pasa lo mismo con los impuestos (el IVA europeo por ejemplo). Una vez más, las cosas son más complicadas de lo que parece.

¿Qué tendría que hacer para trabajar en Nintendo España?
Rafa





Nico Wegnez es un ferviente apasionado de Nintendo y del tenis. Ni se os ocurra retarle a «Wii Sports», os ganará.

NA: ¿Está ya decidida la conexión que tendrá Wii con Nintendo DS?, ¿está previsto que la consola tenga conectividad con otros aparatos/PC, cadena música...?
NW: Esta confirmada la conexión entre Wii y Nintendo DS. En Japón, Pokémon será de las primeras licencias en beneficiarse de esta conexión. En cuanto a conexión con otros aparatos, usando los canales Wii se podrán descargar, visualizar, editar fotografías hechas con una cámara digital utilizando las tarjetas SD; gracias al "bolletin board" se podrá comunicar con otras consolas vía WiiConnect 24 y también con móviles, etc...

"ESTÁN PREVISTOS UNOS 20 JUEGOS DE LANZAMIENTO Y 5 ADICIONALES CADA MES"

NA: ¿Se vinculará la imagen de Wii a la de un cantante, actor o personaje de éxito, como se hizo en DS con tan buen resultado?
NW: Esto es algo que espero entendáis que no podemos comentar. Simplemente os puedo dar una exclusiva y es que Estopa no será la imagen de Wii... a pesar de que estemos encantados de la colaboración con David y José.

NA: ¿Están satisfechos con la línea de juegos que va a salir en Wii? Los licenciatarios están apoyando más fuerte que nunca...



Vuestras Preguntas

El camino normal es esperar a que Nintendo busque a alguien para reforzar su equipo y publique un anuncio. Postular al puesto, convencer a quien será tu jefe para este puesto y empezar.
Nintendo puede ser el sueño de cualquiera (era el mío antes de iniciar mi carrera universitaria) pero como para cualquier otra compañía, lo importante es entender bien lo que uno mismo puede hacer (marketing, administración, informática, finanzas, contabilidad, etc...), luego prepararse para ello, dejarse la piel para ser el mejor posible, y luego tener la suerte de que pase lo que he comentado antes. ¡Es difícil pero no imposible!

¿Por qué Iwata me miente diciéndome que cuando vea los gráficos de la Wii diré WOW? Pues eso no ha pasado.

Francisco Alemán

El "presi" Iwata no te ha mentido a ti, entiéndelo. Iwata se refiere cuando da discursos a todo el mundo. De todas formas, te recuerdo que aún no se ha visto ningún juego terminado de Wii por lo que creo que te estás precipitando con tu juicio.

¿Bajarse los juegos desde Wii costará dinero?

Miguel A. Molina

Wii permitirá jugar a juegos clásicos de consolas como NES... que efectivamente no serán gratis. Se podrán adquirir mediante "puntos Wii" que se podrán conseguir "online" con una tarjeta de crédito o comprando una tarjeta de puntos.

¿Tendrá la función de reproductor de DVD?

Olger Torres

Finalmente, Wii no incluirá función de reproductor de DVD.

¿Cuántos slots tiene para SD?, ¿se podrán usar tarjetas de mayores capacidades?

JaviPB

Hay dos slots SD; del resto no tenemos suficiente información.



El esperado Zelda Twilight Princess ¿saldrá en para GC en Europa o sólo saldrá la versión Wii?

JaviPB

Está previsto que salga la versión de GameCube en España este año.

incluso se habla de compañías que dejaron de trabajar con Nintendo hace tiempo...

NW: La verdad es que estamos muy contentos con todo lo relacionado con Wii. Ahora nos toca trabajar, no confiarnos, e intentar que el maximo número de personas pueda "tocar" el mando. Nuestra máxima con la consola es PLAYING IS BELIEVING!!! (algo así como jugar para creer).

NA: En su campaña de publicidad presentan jugadores de todas las edades y tipos, ¿está Wii pensada para algún jugador en especial?

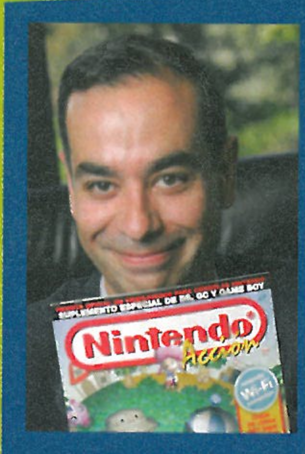
NW: Wii suena como "We" (nosotros en inglés) y ¡obviamente este nombre no se ha elegido al azar! Wii ha sido pensada desde el primer día para hacer crecer el mercado. Dicho de otra forma, Wii innova, revoluciona la forma de jugar que conocen los jugadores actuales sean de la edad que sean y por lo tanto estamos convencidos de que Wii les va a encantar. Wii es tan distinto a todo lo conocido, tan fácil de usar y tiene tantas posibilidades, que va a permitir que gente que hasta la fecha no se había atrevido con los videojuegos pruebe Wii... y como probar es creer, estamos convencidos que Wii será la primera consola realmente para todo el mundo.

"AHORA NOS TOCA TRABAJAR, NO CONFIARNOS E INTENTAR QUE EL MÁXIMO NÚMERO DE PERSONAS, PUEDA TOCAR EL NUEVO MANDO DE Wii".

NA: En vista del éxito de los Brain Training, ¿tendremos nuevos juegos de la serie Touch! Generations en DS y en Wii?

NW: Desde el lanzamiento de Brain Training, en España ya se han lanzado títulos como Big Brain Academy o English Training que confirman que esta línea tendrá continuidad sin duda. En Wii, se han enseñado imágenes de una versión de Big Brain Academy para esta consola y visto el recibimiento del que gozan estos productos por parte del mercado, realmente es impensable que no lleguen más titulos de este estilo tanto en Nintendo DS como en Wii.

Un test rápido a...



Luciano Pereña, Director General

El "gran jefe" de Nintendo España contestó a nuestro test sobre el momento que vive la compañía, el estreno de Wii...

¿Cuántas DS planean vender esta campaña de Navidad?
Esperamos cerrar el año 2006 con un parque instalado superior al millón y medio de consolas.

A estas alturas y con esas ventas, ya no estarán sorprendidos con el exitazo de esta consola, ¿no?
De hecho pensamos que la verdadera avalancha de ventas de Nintendo DS está por llegar, gracias a los títulos de Touch! Generations, entre los adultos, y al primer Pokémon (Mundo misterioso) diseñado para esta portátil, entre los niños.

¿Qué posición ocupa el mercado español para Nintendo en Europa?
Es el cuarto mercado, tras Reino Unido, Francia y Alemania.

El lanzamiento de Wii en España se acompañará de una campaña de marketing importantísima. ¿Cuánto calculan invertir?
El lanzamiento de Wii se acompañará de un plan de marketing muy importante conforme a la trascendental relevancia de esta plataforma para el futuro de Nintendo España.

¿Qué respuesta esperan del público?
No recuerdo tanta expectativa antes del lanzamiento de una consola doméstica por parte de Nintendo. Esta expectativa junto a la calidad del producto presagian una más que excelente respuesta del usuario.

¿Habrá consolas Wii para todos?
Estamos haciendo lo posible para traer el máximo número de unidades. Sin embargo, estimamos una demanda brutal que difícilmente podremos satisfacer en su totalidad esta Navidad. En todo caso seguiremos abasteciendo el mercado de forma continua.

¿Hay que jugar y probar para descubrir Wii?
Es indispensable. El concepto es tan revolucionario e impactante que nadie te puede explicar la sensación. Una vez que alguien coge el mando lo entiende a la perfección y queda enganchado.

¿La consola virtual será la puerta de entrada de nuevas compañías y desarrolladores?
El planteamiento es ese. Además, la consola virtual es una plataforma ideal para vender a buen precio productos experimentales o más sencillos, que calen entre nuevos públicos.

Han cumplido su promesa de salir este año en Europa. ¿Se ha demostrado que Europa es un mercado clave para Nintendo?
Lo demostramos ya con Nintendo DS y esta vez hemos hecho un gran esfuerzo para lanzar Wii en Europa este año. Europa es un mercado esencial para Nintendo con un importante potencial de crecimiento a futuro.

¿A qué juega el director general de Nintendo España?
A casi todo. Ya soy un fan de títulos de Touch! Generations como Brain Training o Big Brain Academy y, por supuesto, jugaré a juegos parecidos en Wii. Pero es que, por primera vez, veo géneros a los que me resultaba muy difícil acercarme por falta de tiempo en los que seguro jugaré: Wii Sports, por ejemplo. Antes no podía plantearme dedicar varias horas a aprender a jugar al golf con combinaciones de botones: ahora sólo tengo que ensayar mi swing real y jugar... Eso es Wii.



¡SALTA A LA ACCIÓN!
Nuevos Jefes Finales
¡Vertiginosos niveles de acción que culminan en jefes ansiosos por enfrentarse contigo!
50 Party Games
¡Mini-juegos para hasta 4 jugadores!
Nuevos personajes
YanYan y Doctor te traen nuevas formas de jugar
POINT 1329 POINT 0 POINT 1000 POINT 3175
Alucina con 50 divertidos mini juegos para varios usuarios. Utiliza el mando de Wii como un bate de béisbol, una cuerda de saltar a la comba, un volante y mucho más, o deslízate a través de 8 mundos llenos de desafíos y sorpresas detrás de cada curva.
SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ
Exclusivo para Wii.
7+
www.pegi.info
Wii
SEGA
www.sega-europe.com

Diversión plataformera a todo color

YOSHI´S ISLAND DS

Prepárate para brincar por la Isla de Yoshi acompañado por los cinco bebés de los héroes más chulos de Nintendo.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- PLATAFORMAS
- DICIEMBRE
- Compañía: NINTENDO
- Equipo: NINTENDO/ARTOON
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1

ADEMÁS SABEMOS QUE...

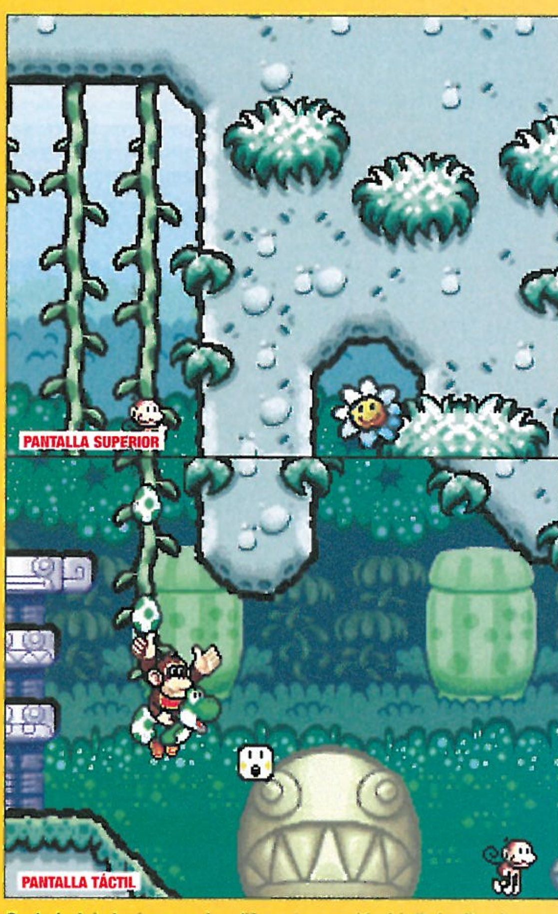
- En algunas zonas encontraremos **estrellas de poder que transformarán a Mario en Super Baby Mario**: se pondrá una capa, se volverá invencible y empezará a correr por techos y paredes.
- El juego es la secuela de los exitosos **«Super Mario World: Yoshi's Island» de SNES, y de «Yoshi's Island: Super Mario 3»**, que salió para GBA.

¡QUÉ CHULADA!

- **Jugabilidad y gráficos** llenarán de clase y simpatía este genial plataformas.



El juego aprovechará a tope la doble pantalla, lo que dará una profundidad bestial a la aventura. ¡Y todo rebosará colorido!



Cada bebé dará un poder diferente a su Yoshi. Baby Donkey Kong podrá llevar a Yoshi colgando de liana en liana.

BABY PEACH. La princesita será uno de los cinco bebés protagonistas. Con su sombrilla, ayudará a Yoshi a caer lentamente y a aprovecharse de las corrientes de aire para salir volando. ¡Chiquitita pero con recursos!

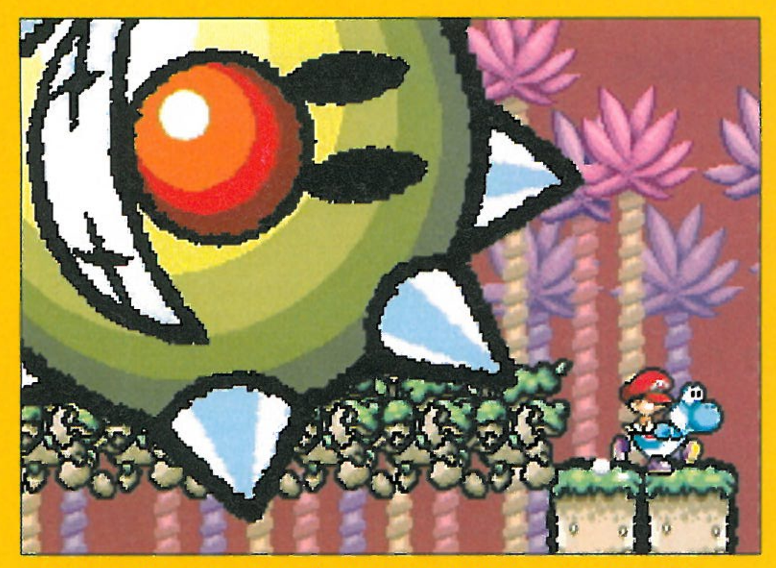
Los secuaces del malvado mago Kamek han vuelto a invadir la Isla de Yoshi. ¡Y están secuestrando a todos los bebés! Pero los colegas son un poco torpes y se les han escapado cinco pequeñajos que les van a dar más de un quebradero de cabeza...

¡Imagínate quién son!

Uno es Mario, por supuesto, y los otros cuatro... **la princesa Peach, Donkey Kong, Bowser y Wario**. Todos en sus versiones bebé, de ahí que ellos solitos no puedan hacer mucho. Para eso estarán sus niñeras, los simpáticos y dispuestos Yoshis de la isla, que llevarán a los enanos en su grupa a través de **coloridas y plataformeras fases 2D**. Así, con la misma estética y un desarrollo casi igual al del primer «Yoshi's Island», tendremos que partir en busca de los demás bebés, entre los que está Luigi, que sigue capturado.

Por suerte, **los Yoshis lucirán sus habilidades habituales**: darán culetazos, se tragarán a los enemigos, lanzarán huevos, se transformarán en helicóptero en excavadora... Controlarlos no nos costará nada, será tan sencillo como siempre. Pero al loro, que el escenario ocupa las dos pantallas. Mientras caminamos por la táctil, puede que haya algo importante en la de arriba (o a la inversa), así que no le quites ojo, chaval. Muchas veces, en la pantalla superior aparecerán enemigos y objetos que sólo podremos eliminar o coger a huevazo limpio desde la pantalla de abajo. Algunos enemigos también se aprovecharán de la Nintendo DS para duplicar su tamaño y aparecer... ¡a doooble pantalla! Afortunadamente, contaremos con una ayuda inigualable: **cada bebé le otorgará al dinosaurio un poder diferente**. Mario le dará velocidad y un salto más largo, para llegar a lugares inaccesibles. La pequeñina princesa Peach abrirá su sombrilla en los saltos para que Yoshi pueda planear... o para salir volando con una corriente de aire. Wario utilizará sus poderes magnéticos para atraer monedas y otros objetos metálicos a distancia. Donkey Kong destacará por su tremendísima fuerza y, además, será el único que le pemitirá a Yoshi trepar por las lianas cual Tarzán. Y Bowser atemorizará a los rivales con sus bolas de fuego, y también podrá impulsar al dino.

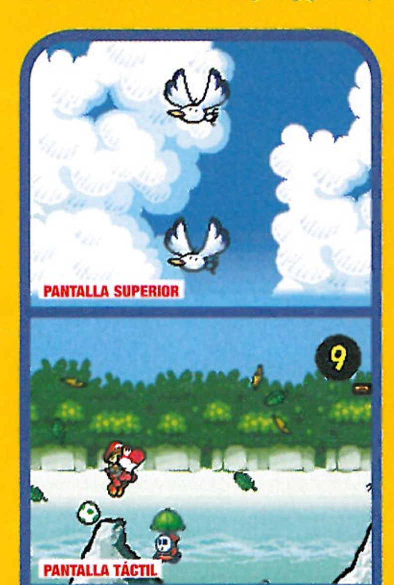
Repartidas por las fases, veremos señales especiales en las que vendrá



El objetivo del juego será llevar a Yoshi y al bebé al final de cada nivel. En cada mundo te enfrentarás a un jefe gigante que hará lo posible por tirarte del dino.

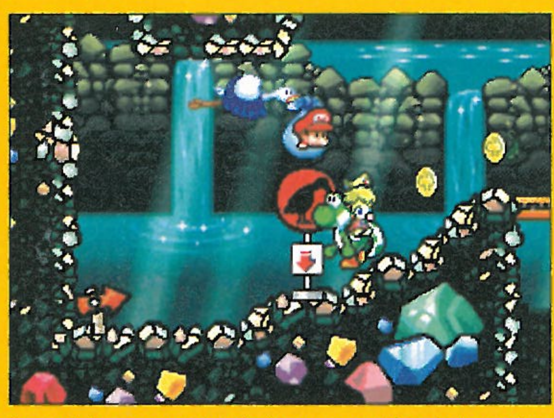


El juego se puede completar avanzando por la fase, saltando y liquidando enemigos, o bien puedes emplear más tiempo en localizar los secretos y jugar los niveles extra.



LA QUE SE TE VIENE ENCIMA.

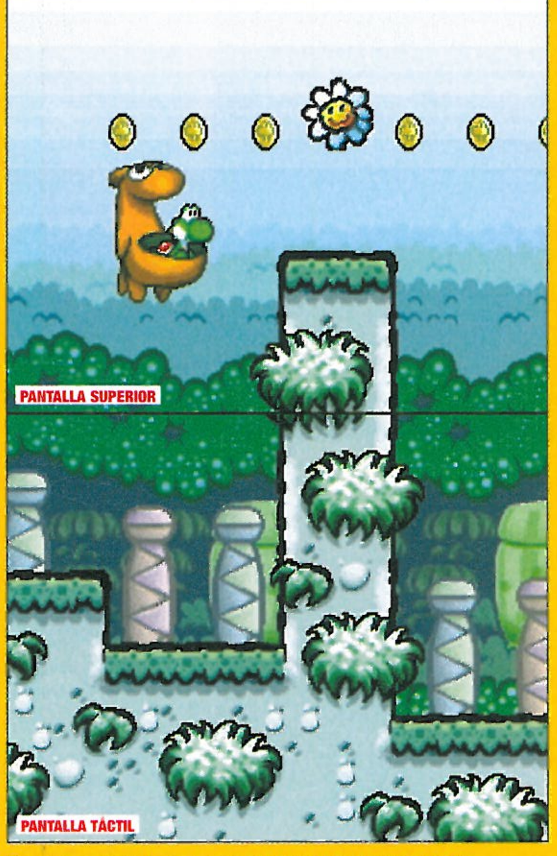
Pues eso, ¡que mires para arriba! Los escenarios ocupan las dos pantallas de Nintendo DS, así que mientras estás en la de abajo, por arriba pueden pasar enemigos y objetos. Que pasa un bicho volando... ¡toma huevazo! Que hay una moneda roja inalcanzable... ¡toma huevazo! ¡Solucionado! A veces pasará lo contrario, estarás arriba y verás también lo que pasa en la inferior.



Las señales con una cigüeña (como esa roja) serán los puntos donde podamos cambiar de bebé. Piensa si te hace falta.



La pequeña Baby Peach sabrá sacarle buen partido a su "sombrilla-paracaidas". ¡Mira, mira como flota con su dino!



De vez en cuando nos encontraremos con una ayuda inesperada, como la de este extraño canguro saltarín.

la cigüeña para que cambiemos de bebé si es necesario. En cada nivel también habrá monedas rojas, flores, estrellas y monedas especiales que tendremos que reunir si queremos **desbloquear las fases secretas**.

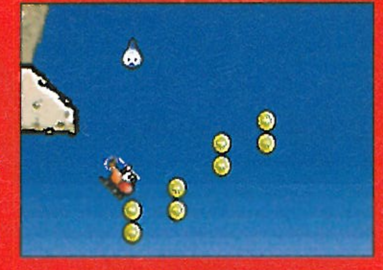
Pintado a mano

En cuanto a la parte técnica, basta echar un ojo a las pantallas: **gráficos muy bonitos**, al estilo de los juegos de Yoshi, que parecerán dibujados a mano con pinturas y lápices. Los diseños de escenarios y personajes te recordarán al primer «Yoshi's Island», y es que muchos se repetirán, aunque también habrá zonas y bichejos completamente nuevos. En la parte sonora alucinarás con las melodías, desde las rítmicas a las que parecen nanas sacadas de una cajita de música. Todo junto formará una aventura que, pese a su aspecto infantil, hará las delicias de jugones de todas las edades.

Kamek (y de paso todos nosotros) se va a enterar de lo que son capaces cinco bebés y un grupo de dinos cuando les tocan las narices. ¡Prepárate para pasarlo en grande!

VUELVE MORFO-YOSHI

EL DINO VERDE PUEDE CONVERTIRSE EN VARIOS VEHÍCULOS. La habilidad más flipante de Yoshi es su capacidad de transformación. En puntos determinados de algunas fases puede convertirse en excavadora, coche, helicóptero... De esta forma atravesaremos zonas por las que no podríamos pasar de otro modo, como el cielo o la tierra del subsuelo. ¡Cómo mooola!



Una historia de dragones que te conquistará

ERAGON

Tu DS se va a llenar de fantasía y ambiente medieval con un juego de rol que hará época.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- RPG / ACCIÓN
- DICIEMBRE
- Compañía: **VIVENDI UNIVERSAL**
- Equipo: **AMAZE**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- **Además de la aventura principal, ofrecerá dos minijuegos.** En uno de ellos, las "batallas de jinetes de dragones", podrás **luchar contra otros tres dragones en un arcade** a vista superior con un aire clásico de fliparla.
- La ambientación será uno de sus puntos fuertes. **Los escenarios, en 3D reales, te sorprenderán** más de una vez.

UNA ATRACCIÓN VISUAL

- **Dragones gigantes, bellos paisajes,** pueblos enteros... ¡esto hay que verlo!



En la piel de Eragon, tendrás que abrirte camino a la fuerza por amplios escenarios, hasta llegar a la batalla final de dragones.



La táctil te servirá para disparar flechas, dibujar hechizos en cualquier momento y, si te pierdes, consultar el mapa de la zona.



También tendrás momentos de "relax" como este, en la taberna. Charlarás con los aldeanos para... sí, para sacarles información.



BROM, UN ANTIGUO JINETE DE DRAGONES. Este amigo de Eragon le enseñará algunos secretos, como hablar con tu dragón Saphira telepáticamente.

Igual ya te has leído los libros y no te descubrimos nada, pero... Eragon es un jovenzuelo de un pueblo en el que se cuentan historias sobre "los jinetes de dragones"; protagonistas de hazañas de siglos pasados que flipan al chaval. Y llega un día en el que, tras confundirlo con una roca, **Eragon se hace con un huevo de dragón.** El dragón nace, Eragon lo cuida y lo alimenta y, claro, terminan siendo como uña y carne, ellos. A partir de entonces, entrarás en...

Una guerra de dragones

Dado que tú, Eragon, eres el único que tiene un dragón, serás el responsable del futuro de tu región, asediada por **otro menda con dragón... y un ejército** invasor. Como chavalín que eres, tendrás que ir aprendiendo a **manejar tu arco y tu espada (las únicas armas que tendrás)** a medida que te enfrentes a enemigos. Empezarás cascando lobos y otras tonterías, de manera que, sin correr mucho peligro, aprenderás a fijar al enemigo (como en el «Zelda»), a asestarle combos con tu espada y, si prefieres atacar desde lejos, a **disparar certeros flechazos con la táctil.** Luego llegará la invasión de Murthag y el enfrentamiento con cientos de bicharracos el doble de altos que tú, y el cuádruple de "mazaos". ¿Miedo? No, hombre, tú contarás con **Saphira, tu dragón,** que acudirá en momentos puntuales a abrirte camino, y con el que jugarás, moviéndolo con la táctil, **unos combates aéreos de fliparla.** Además, contarás con varios **hechizos que podrás activar en cualquier momento** trazando su dibujo en la táctil. ¡Llega buen rol!



TELEPATÍA AL ESTILO TÁCTIL

En el libro, entre Eragon y Saphira existe tal conexión que incluso pueden hablarse a distancia, con la mente. En DS, para comunicarte con tu dragón tendrás que trazar con el dedo, rápidamente, lo que salga dibujado. Verás qué largas y divertidas dibujo-conversaciones mantienes... en castellano, claro.

DreamWorks

VECINOS INVASORES™

¡HAMMY ENLOQUECE!

NUEVA Alocada Aventura

Ya a la venta



También disponible para PSP® Game Boy® Advance





Disfruta de una nueva y alocada aventura, alíate con tus amigos de Vecinos Invasores y conoce a un nuevo personaje: Boris el castor

¡Interactúa con los nuevos personajes y lugares!

Juega solo o con un amigo en más de 30 niveles con entornos autodestructibles

Pantallazos de Vecinos Invasores el videojuego



¡LOS 2 JUEGOS YA DISPONIBLES!

www.overthehedgegame.com





GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS













ACTIVISION

activision.com

¡Serás el abogado con más genio de tu DS!

PHOENIX WRIGHT

El nombre quizá no te suene, pero este juego de abogados, juicios y testigos te va a encantar.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- AVENTURA GRÁFICA
- DICIEMBRE
- Compañía: CAPCOM
- Equipo: CAPCOM
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- «Phoenix Wright» tuvo **tres antecesores que sólo pudieron disfrutar los japoneses en Game Boy Advance.** Sin embargo, tras el éxito cosechado en USA, ya está en marcha una entrega más para la DS.
- Usará la pantalla táctil de DS a tope, y podremos incluso **soplar sobre ella para quitar el polvo de las pruebas.**

UN NUEVO GÉNERO

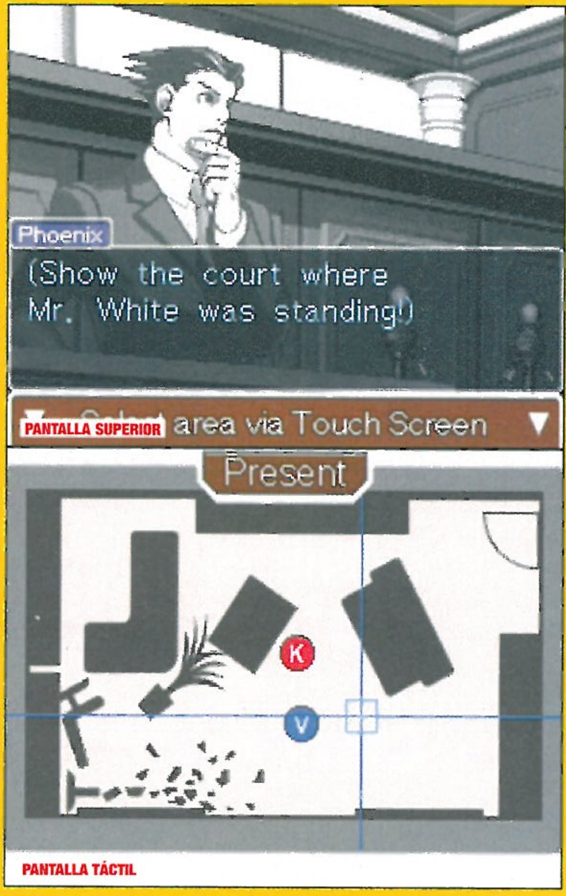
- **Abogados, asesinatos,** mentiras, amores... ¡esto sí que es nuevo, y mola!



Deberás estar atento al testimonio del testigo para buscar contradicciones y... ¡sí, tranquilo, estará en perfecto castellano!



Encontrar pistas en cada escenario será vital para el caso. Con la ayuda de la pantalla táctil, tu búsqueda resultará más sencilla.



Tendrás que exponer tus teorías sobre lo ocurrido en la escena del crimen a base de puntero y cerebro. El malo estaba... ¡aquí!

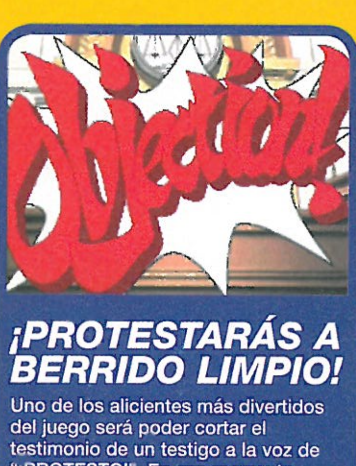
Te imaginas poder aplicar la ley de la forma más justa posible? Pues ésa será tu misión en el papel de Phoenix Wright, **un abogado especializado en ley criminal** cuyo objetivo será probar la inocencia de presuntos culpables en este nuevo género que **combinará estrategia y aventura gráfica.** Sí, mezclará el mundo del derecho, tan seriote él, con... ¡los mangas japoneses!

Su Señoría... ¡PROTESTO!

«Phoenix Wright» ofrecerá un nuevo estilo de juego en tu DS. A través de **5 casos divididos en distintos capítulos,** la acción se desarrollará durante el juicio y sus preliminares. Podrás **examinar el escenario del crimen y los objetos encontrados en él** y hablar con varios testigos con el fin de encontrar pruebas suficientes para poder defenderte el día del juicio. Un detalle bastante espectacular del juego será que podrás **interactuar con el micrófono a la hora de presentar pruebas, presionar a los testigos,** o intentar probar que mienten. Eso sí, tendrás que andarte con ojo, ya que cada vez que presentes una prueba errónea, el juez se mosqueará y te quitará un punto. Y, sí, en el momento en que pierdas todos tus puntos, perderás el caso. De esta forma deberás buscarte la vida y **devanarte los sesos hasta dar con una prueba concluyente** que haga caer a tu rival.

Pronto podrás degustar un nuevo género que te meterá en la historia como pocos y que tiene pinta de ser **uno de los mejores títulos que saldrán en DS** para estas Navidades.

UN NUEVO HÉROE. Sin súper-poderes ni nada, Phoenix vence a los malos apelando al poder de la ley y la verdad.



¡PROTESTARÁS A BERRIDO LIMPIO!

Uno de los alicientes más divertidos del juego será poder cortar el testimonio de un testigo a la voz de "¡PROTESTO!". En ese momento deberás presentar una prueba que contradiga la declaración para así estar a un paso más de ganar el juicio. ¡Hay que ver lo bien que se siente uno cuando tiene razón!


NINTENDO DS
12+
www.pegi.info
LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND
SALTA A NINTENDO DS
CON LARA CROFT
¿A QUE NO LA ESPERABAS EN NINTENDO DS?
Una nueva entrega mucho más emocionante del mejor juego de aventura de los últimos años: Tomb Raider Legend. Aprovecha las posibilidades que te ofrece la pantalla táctil y disfruta de los vídeos inéditos sólo disponibles en la versión para DS.
3D
También disponible en:
GAME BOY ADVANCE
¡A TOCAR!
CRYSTAL DYNAMICS
eidos

Prepárate para una fiesta de minijuegos

ARTHUR Y LOS MINIMOYS

Los Minimoys serán pequeñitos, ya, pero... ¡menuda cantidad de minijuegos que nos van a traer a DS!

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- MINIJUEGOS
- DICIEMBRE
- Compañía: ATARI
- Equipo: NEKO
- Origen del Juego: FRANCIA
- Jugadores: 1-4

ADEMÁS SABEMOS QUE...

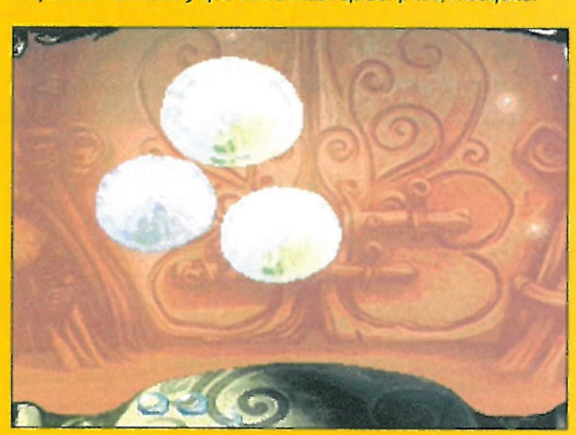
- Se rumorea que el nuevo "consolón" de Nintendo, **Wii, podría recibir en pocos meses una versión** de las aventuras de «Arthur y los Minimoys»... ¡pero adaptado a tope a las capacidades "móviles" del mando!
- Se han vendido ya **más de 1.000.000 libros solo en Francia** con las aventuras del pequeño Arthur.

¡UNA OBRA DE ARTE!

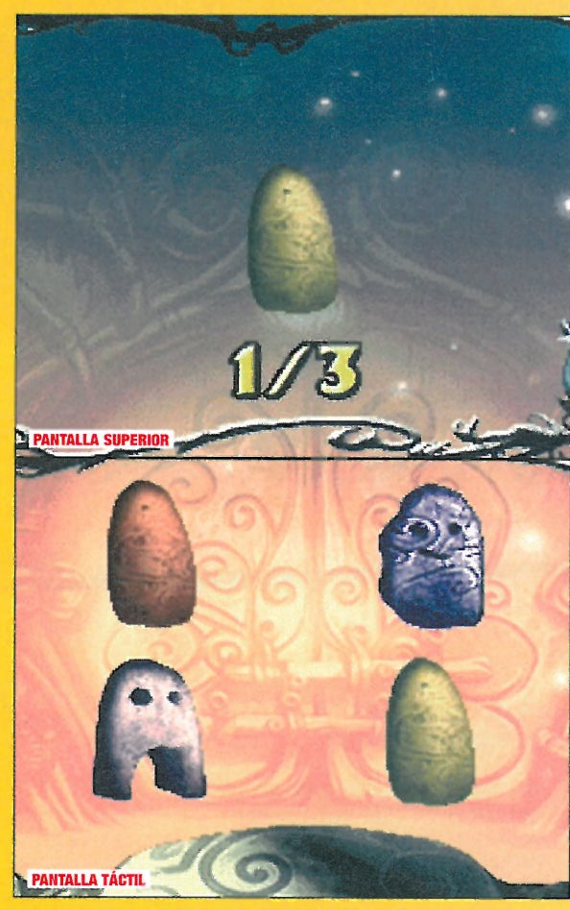
- Todos los minijuegos mostrarán **el mismo cuidado gráfico** que la película.



En las carreras de insectos tendremos que usar el puntero para "espabilar" al bicho y que corra más rápido. ¡Arre, mosquito!



Las pruebas te harán pensar un poco. Sólo te ponen las herramientas, tu tendrás que usar el coco y pensar qué hacer.



El juego usará a tope las capacidades de DS. Tendremos que usar el micro y el puntero para superar todos los minijuegos.

Los personajillos más pequeños del mundo del cine están a punto de colarse en tu DS para divertirte con **un buen montón de minijuegos.** ¿Podrás ayudarles superando todas las pruebas que tienen preparadas?

¡Minijuegos a porrillo!

El estilo de juego que nos propondrá «Arthur y los Minimoys» será muy, muy parecido al que ya pudimos ver en «Wario Ware DS». Es decir, que tendremos un mogollón de minijuegos en los que habrá que **usar la táctil y el micro cada dos por tres.** ¡Y encima, como irán contrarreloj, **habrá que resolverlos a toda pastilla!** Cada personaje del mundo de los Minimoys nos tiene preparados unos minijuegos diferentes. Entre ellos nos encontraremos con pruebas como **una carrera de bichos, en la que hay que "azotar" al nuestro con el puntero** para llegar primero a la meta. O también tendremos que liarnos a **soplar el micro para que un Mül-Mül vuele hasta la pantalla superior.** Y así podremos disfrutar de hasta 90 minijuegos que irán siguiendo la trama de la esperada película. Fijo que encantará a todos los fans de la peli y los libros del pequeño Arthur.

ARTHUR. Te va a hacer trabajar duro para superar los 90 minijuegos que traerá a DS.



PELUSA-MOTCHI

El juego incluirá un curioso modo en el que podemos criar a un Mül-Mül como mascota. Bastará con alimentarlo con los items que desbloqueemos en los minijuegos.

The Pokémon Company

3+ www.pegi.info

Nintendo

ENTRA EN MUNDO MISTERIOSO ¡COMO UN POKéMON!

POKéMON Mundo misterioso EQUIPO DE RESCATE AZUL

NINTENDO DS

POKéMON Mundo misterioso EQUIPO DE RESCATE ROJO

GAME BOY ADVANCE

¿Te atreves a ser un POKéMON y a superar toda clase de peligros, combatiendo en tiempo real, a través de 47 mazmorras? ¡Anímate! Muchos POKéMON están en peligro y sólo tú puedes salvarlos. Lidera un Equipo de Rescate ¡y descubre todos los secretos que esconde POKéMON Mundo Misterioso!

NINTENDO DS lite

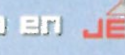
www.pokemon.nintendo.es

GAME BOY micro GAME BOY ADVANCE SP



LO NUNCA VISTO DE POKéMON EN TV:

ESTRENO DEL EPISODIO DE POKéMON MUNDO MISTERIOSO

EN DICIEMBRE, SÓLO EN 

CONSULTA LA PROGRAMACIÓN EN WWW.JETIX.ES

POKéMON Mundo misterioso

¡LA PRIMERA AVENTURA DEL EQUIPO DE RESCATE!

Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL para Nintendo DS y EQUIPO DE RESCATE ROJO para Game Boy Advance son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas.

¡Superhéroes... unidos... jamás serán vencidos!

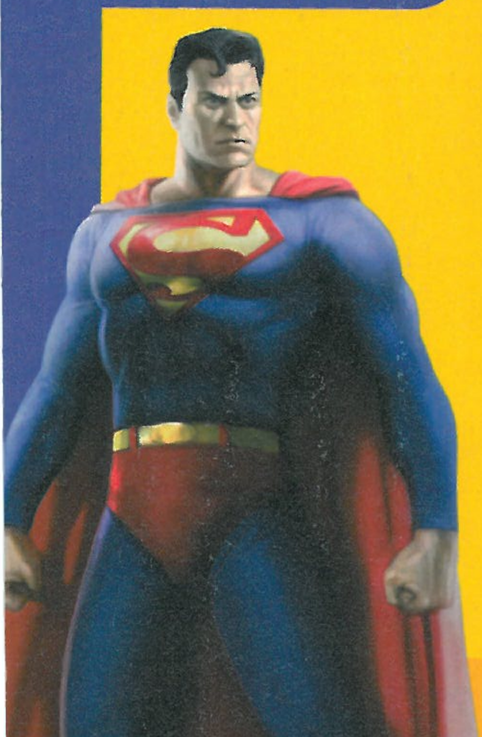
JUSTICE LEAGUE HEROES

¡Superman y sus amigos se meterán en tu DS esperando que les ayudes para luchar contra el mal!

DATOS DEL JUEGO
- NINTENDO DS
- ACCIÓN
- DICIEMBRE
- Compañía: **EIDOS**
- Equipo: **SENSORY SWEEP**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1**

ADEMÁS SABEMOS QUE...
- El juego ha aprovechado el tirón del remake de la antigua serie de televisión sobre 'La Liga de la Justicia', **aunque ha cambiado la estética de dibujos animados por texturas en 3D.**
- **Completar el juego al 100% no será tarea fácil.** Además de acabar la aventura, deberás completar todas las submisiones de cada fase.

¡POR FIN JUNTOS!
- **¿Controlar a todos tus superhéroes favoritos** en un mismo juego? ¡Qué caña!





A medida que avances, deberás desbloquear nuevos poderes como el rayo láser óptico de Superman. ¡Chamúscalos a todos!





¡Sobrevolarás Gotham! El señor de la noche podrá evitar los golpes de sus enemigos planeando cual murciélago alado.

La pantalla superior te mostrará el mapa del juego, así como las barras de energía y el nivel de evolución del personaje.

Qué se puede hacer contra **una invasión de marcianos camorristas** que poseen una máquina capaz de controlar las mentes? Pues parece que **los superhéroes de la Tierra lo tienen claro: unir sus fuerzas** creando... ¡la Liga de la Justicia!

La unión hace la fuerza

El juego te permitirá controlar a cuatro personajes: **Superman, Batman, Wonder Woman y Flash.** Cada uno de ellos dispondrá de dos barras: la de vida y la de "magia", ya que a lo largo de la aventura **se irán desbloqueando nuevas técnicas de lucha** (diferentes para cada personaje) de uso limitado. Básicamente la cosa irá de **canearse con todo el que se cruce en tu camino.** Eso sí, a la hora de atacar deberás fijar tu objetivo con los botones o usando el puntero. Si sale mal y acabas herido... ¡"tranquiii"!, con que reposes un instante, tus barras se recargarán. Y además, **en cada fase te acompañará otro personaje a tu elección** que podrá sustituirte en cualquier momento. ¡A eso se le llama juego en equipo!

LA IRA DEL HOMBRE DE ACERO. Superman será uno de los malos a los que tendrás que enfrentarte al principio, pues su mente estará controlada por los alienígenas.



¡MÁS HÉROES!

A parte de los 4 protagonistas, a lo largo del juego desbloquearás nuevos superhéroes a los que podrás invocar para que te echen un cable según una tercera barra de energía.

Serás el ninja más sigiloso de tu DS

TENCHU DARK SECRET

Sigilo, trampas, samuráis y ninjas darán vida a uno de los juegos más cautivadores para Nintendo DS.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- ACCIÓN/AVENTURA
- 24 DE NOVIEMBRE
- Compañía: NINTENDO
- Equipo: FROM SOFTWARE
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1-5

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- «Tenchu: Dark Secret» **tendrá un montón de extras y secretos;** para acabarlo al 100% vais a tener que echarle unas cuantas horitas.
- Encontrando los ítems suficientes en la aventura, podréis **crear trampas cada vez más complicadas que... ¡podrás usar en el modo multijugador** para hacerle la pascua a tus colegones!

¡DE ESTRENO!

- **Un juego mítico que impresionará** a todos los que no lo conocíais.



El apartado gráfico será espectacular, con escenarios 3D chulísimos, que viviremos en la pantalla superior.



Podrás elegir entre manejar al duro Rikimaru o a la "dulce" Ayame. ¿Qué vas a preferir en el combate: fuerza o astucia?



El sigilo y la infiltración son indispensables: si nos descubren, los enemigos "pedirán refuerzos" y seremos ninjas muertos.

Han pasado dos largos años desde la arroz bat... ¡ejem! Atroz batalla, decíamos, contra los Kagerouza, unos guerreros japoneses que pretendían conquistar el mundo, así a lo tonto. Durante este periodo, **Rikimaru y Ayame, los ninjas protagonistas** del juego, han servido a Lord Matsushin Gohda en cantidad de misiones.

RIKIMARU. El ninja del clan Shinobi, Ryu, vuelve con su "compi" Ayame tras las duras contiendas que ya tuvieran contra el malvado clan de los Kagerouza.

Las han cumplido y todo guay, pero ahora... ¡una nueva empresa les ha sido encomendada: **viajar hasta la villa de Saiga,** una pequeña ciudad próxima a la frontera de Gohda y...!, ¿tomarse un sake en la tasca? ¡No, **deben proteger a la princesa Shizu con sus artes de ninja** y su propia vida! Qué argumento más japonés, ¿eh? Claro, claro...

¡Ocúltate en las sombras!

¡Que eres un ninja, hombre, y debes evitar los claros en todo momento! **Durante todo el juego deberás esconderte, ser sigiloso** y esas cosas. El planteamiento será **recorrer más de 40 amplios niveles** con "Riki" y Ayame hasta llegar a la villa esa y salvar a la princesa. El trabajado motor 3D nos meterá de lleno en los **parajes más tenebrosos del antiguo Japón**, donde nos moveremos con total libertad para explorar. Y, con tanto explorar, terminaremos encontrando **enemigos de lo más variopinto: ninjas, samuráis, animales...** ¡hasta osos verás! Como ayuda, **en la pantalla táctil podremos consultar un práctico mapa** de la zona que nos indicará la situación de los



La inteligencia de los enemigos no nos va a poner las cosas nada fáciles. Aunque siempre podremos huir y escondernos en algún saliente o alguna roca...



Todas las misiones irán precedidas de molonas secuencias de vídeo que dejarán a más de uno y de dos con la boca abierta. Atentos a la intro del juego... ¡buenísima!

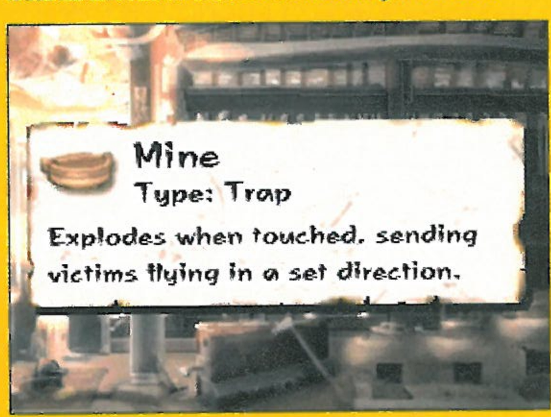


YO ME LO GUISO, YO ME LO COMO.

Algunas misiones van a consistir en rescatar a artesanos del pueblo que han sido secuestrados. Deberemos tener mucho cuidado con los enemigos y también darnos prisa en localizarles porque, si los encuentran antes que tú, habrás fracasado. Si tienes éxito, los colegas rescatados te enseñarán a confeccionar nuevas trampas e ítems que te van a ser súper útiles en adelante.



En la galería de imágenes podremos ver cuando queramos todas las alucinantes escenas de los enemigos vencidos.



Los ítems y accesorios serán fundamentales en nuestra aventura. Coloca un par de minas de estas y... ya verás, ya.



Las peleas en lugares estrechos y altos van a ser una constante, así que, si tienes miedo a las alturas, prepárate.

enemigos y los elementos relevantes según nos aproximemos a ellos. Pero como con eso no te vas a cargar a nadie, hay más... ayudas. **Para despachar malos contarás con el combate cuerpo a cuerpo, además de un buen puñado de shurikens,** trampas, venenos, etc... Aunque solo podremos disponer de ellos si hemos acumulado la suficiente experiencia.

¡Un juego de ninjas mundial!

Por supuesto, no faltarán los **sigilosos ataques sorpresa** que caracterizan a la saga, las tiendas de accesorios ni las espectaculares secuencias de vídeo... **¡Vas a flipar con la calidad de las intros!** También podrás desbloquear las imágenes más molonas de los combates, nuevas áreas y un montón de extras más. ¿Mola? Pues además incluirá un genial **modo multijugador** para pelear en 3 modos de juego junto a 4 colegas y... ¡usará la Conexión Wi-Fi online de Nintendo! Así podremos **comprar y vender armas y trampas a jugadores de cualquier lugar del mundo.** Será un juego de sigilo, pero va a dar el campanazo en DS, fijo.

CUIDADÍN, QUE NO TE VEAAAN...

CONSIGUE DINERO EXTRA CON EL BONUS POR VICTORIA SIGILOSA. Cuanto más sigiloso seas, más posibilidades tendrás de completar las misiones que se te encomienden y... de conseguir un mayor número de puntos. Acecha por detrás a tus enemigos y atácalos por sorpresa para ahorrarte problemas del tipo "tajo en el torso" o "corte en la yugular". Pero, ¡que no hagas ruido, hombre!





¡Estas son las 7 apuestas de Ubisoft en Wii!

SUPER BOMBAZOS PARA Wii

¡Wii está ganándose al público! Está convencida de su futuro éxito incluso gente que aún no ha probado el "supermando"... y también Ubisoft, que cree tanto en sus posibilidades, que se está volcando en el desarrollo de 7 juegazos que catapultarán a Wii a lo más alto.

LO QUE DEBES SABER

- **UBI LANZARÁ 7 JUEGOS PARA Wii:** Splinter Cell, Far Cry, Red Steel, Rayman, Monster 4x4, Colegas en el Bosque y GT Series.
- **YA HEMOS PROBADO:** Red Steel, Rayman y Monster 4x4 en las presentaciones de París.
- **SALDRÁN AL MERCADO:** el mismo día del lanzamiento de la consola, el 9 de diciembre.

¡Salvarás a los buenos haciendo de malo!

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Seguro que más de una vez has pensado que molaría ser un agente secreto, e ir por ahí espiando gentes peligrosas para luego delatarlos y que paguen por sus fechorías. Pues nada, nada, con «Splinter Cell: Double Agent» para Wii, vas a probar eso, y mucho más que seguro que no habías pensado. Sí, porque **te infiltrarás en una organización terrorista** y tendrás que ganarte la confianza de los malotes a base de engaños y fechorías. ¿Divertido? Bueno, bueno, cuidadín porque nunca deberás olvidar que eres Sam Fisher, el agente con mejor reputación de la Agencia de Seguridad Nacional. Si la agencia te ve hacer mucho el bestia, pensarán que te has pasado al otro bando e irán a por ti, así que tendrás que andar compensando la balanza para poder salir vivo de la misión, y que ni los terroristas ni tus superiores te den "el finiquito". Por algo se llamará "agente doble", ¿no?



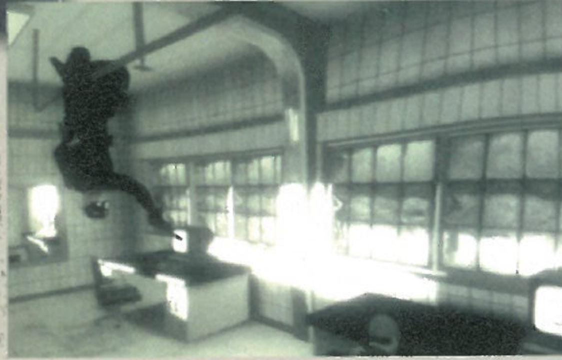
Confía solo en ti porque tanto la NSA como la organización terrorista en la que te infiltrarás podrían traicionarte. ¡Vigila el "confianzómetro", pues!



¡Ayúdales! Así te ganarás la confianza de quien sea, aunque luego vayas a delatarlo.



El final del juego dependerá de lo que vayas haciendo dura... ¡pero escóndete, que si ese tipo te ve, fijo que no acabas bien!



Las habilidades más famosas de Sam seguirán vigentes, a pesar de que en este nuevo juego estará más viej... mayor.

¡AGENTE DE POR VIDA!

El agente de la NSA lo es para todo, e incluso a estas alturas, con el juego a... nada de salir, ¡todavía no ha soltado prenda de cómo se usará el mando de Wii para controlarle! Hombre, nosotros suponemos que se usará, de primeras, el Nunchako para moverlo, y que las armas de fuego se controlarán apuntando previamente con el mando a los enemigos. Pero... ¿y todos los gadgets que lleva este hombre encima? Ya veremos, pero estamos seguros de que Ubi nos sorprenderá con un montón de originales usos.

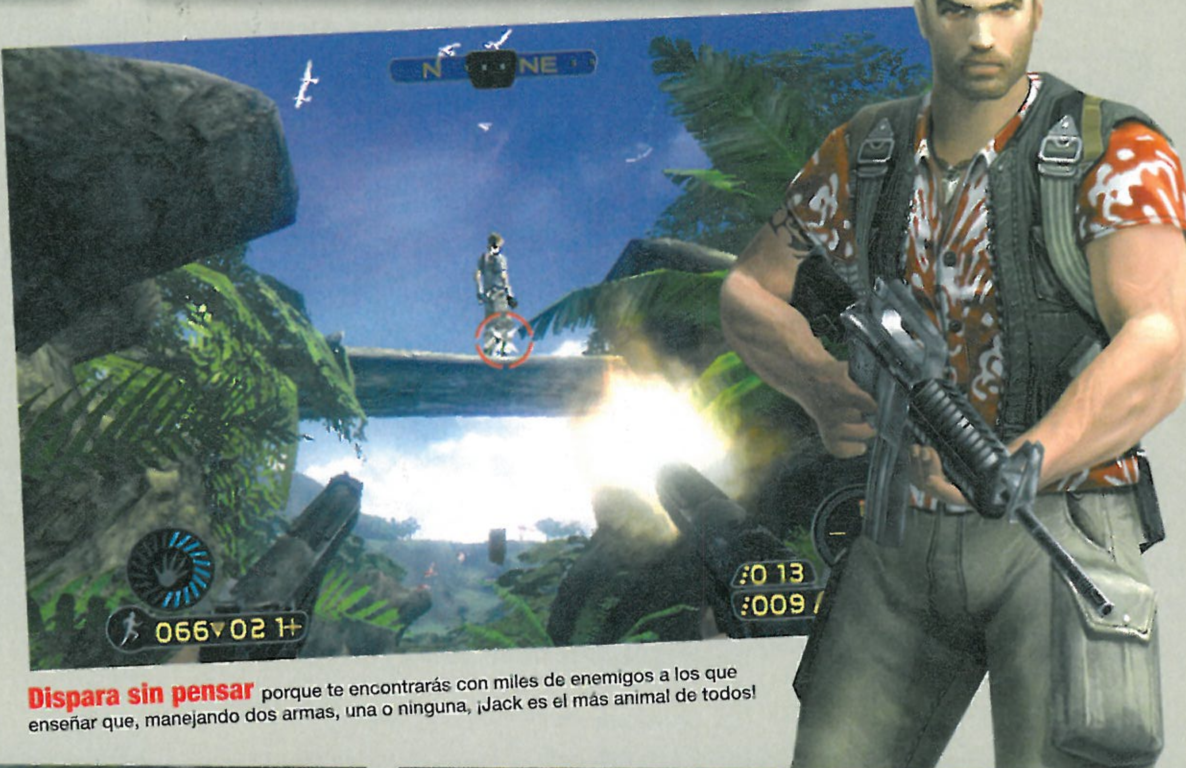


Muévete con precisión para evitar las trampas de pinchos.

¡Disparos y mucha caña para tu Wii!

FAR CRY VENGEANCE

Una de las sagas más exitosas y conocidas en el mundillo de los ordenadores personales va a llegar a Wii para... **¡mejorar todo lo jugado antes!** «Far Cry Vengeance» hará realidad el sueño que todo "pecero" ha tenido alguna vez: despegar la mano del ratón, **apuntar con ella directamente a la pantalla... ¡y "reventalo tó"!** Porque, sí, así será el sistema de control, como el del futuro «Metroid Prime 3»: **en una mano llevarás el arma/mando y, con el nunchako en la otra, moverás al pobre Jack Carver** por los escenarios 3D. ¿Que por qué "pobre"? Pues porque se verá metido en un lío de los gordos. El hombre **es acusado de un crimen que no cometió** y le buscarán y perseguirán como a una presa en una cacería por la jungla de Micronesia. Menos mal que podrá utilizar el entorno, repleto de vegetación, para pasar desapercibido, **manejar armas y vehículos** varios y desatar toda su furia animal en momentos concretos.



Dispara sin pensar porque te encontrarás con miles de enemigos a los que enseñar que, manejando dos armas, una o ninguna, ¡Jack es el más animal de todos!



¡"Cuidao", que quemo! Sí, esta es otra de las armas que usarás: ¡el "mecherito"!



¡Un billete, por favor! No, el avión lo tendrás que coger a lo bestia, ¡y pilotarlo tú!

¡UNA BESTIA EN Wii!

El mando será el protagonista, por supuesto. Pero, además de ponerlo en diferentes posiciones para utilizar varios tipos de arma y conducir aviones, motos de agua y camiones, también podrás usarlo para ponerle un machete en el pescuezo a un enemigo o ¡atacar a manos limpias cuando Jack se "engorile"!





El multijugador permitirá que hasta 4 colegas os liéis a tiros en la jungla, hasta que solo quede uno en pie.

¡El primer gran juego de acción!

RED STEEL

Llevamos ya unos cuantos meses hablando de él, ¿verdad? No en vano, es uno de los títulos de la "avalancha de UBI" que más expectación está creando, tanto entre el público como aquí, en nuestra redacción. Pues bien, ha llegado el momento de contaros **lo que se siente jugando.** El pasado mes de octubre acudimos a "la gran cita" con «Red Steel» en París, donde se organizó una presentación para la prensa "videojueguil" de todo el mundo. Allí pudimos comprobar, mando y nunchako en mano, cómo el juego ha dado **un subidón espectacular en varios aspectos. El primero, en gráficos.** Mucha gente que se quejaba de la "poca capacidad gráfica" de Wii se verá obligada a cambiar de opinión. Además de comprobar que los destellos de los disparos ahora son totalmente realistas al tiempo que espectaculares, **pudimos sentir, con un escalofrío y al grito de "¡válgame!", la mejora**

La calidad gráfica ha sido mejorada y ahora las luces de los disparos o el fuego resultan más realistas. ¡El 9 de diciembre vamos a fliparlo como nunca!

UNA PRESENTACIÓN LLENA DE EMOCIÓN Y GLAMOUR

1 El lugar elegido para reunir a la prensa mundial y presentarles el juego fue el hotel Salomon de Rothschild, un palacio parisino del siglo XIX. 2 Dentro, ataviadas con indumentaria propia del juego, nos esperaban unas muchachuelas muy majas. Sobre todo una, por la pose de Javi, nuestro redactor jefe. 3 y 4 Había 10 Wii con «Red Steel» y ¡estaban todo el rato ocupadas! 5 ¡Al fin pillamos una!, ¡a jugar! 6 Los chicos de Ubi enseñaban a jugar, por si no tenías ni idea.





La inteligencia de los enemigos será alucinante: esquivarán disparos, correrán a resguardarse y hasta tirarán muebles para agacharse tras ellos y evitar ser alcanzados.

¡NO TE LO CARGUEEES!

Cuando un enemigo vencido en un duelo de espadas se postre ante ti, perdónale la vida, hombre. Si es que quieres aprender los ataques y defensas con espadas más avanzados y espectaculares del juego, claro. Sí, dependerá de ti el aprender más o menos. Si perdonas a los vencidos, subirá tu nivel de honor y tu personaje podrá hacer cada vez más y mejores golpes.



Tú decides si cargártelo o no, aunque lo inteligente será no hacerlo.

GRACIAS A UBISOFT Y SU «RED STEEL», Wii VA A CONTAR CON UN JUEGAZO DE PURA ACCIÓN DESDE EL PRIMER DÍA.

en escenarios. Cuando jugamos, empezamos dentro de un edificio donde las texturas de mármol, metal, cristal o madera ya daban la talla de sobra. Pero fue al salir a **una plaza con una fuente central, columnas, tráfico al fondo, grandes edificios y, consecuentemente, cientos de detalles** como ventanas (abiertas y cerradas) o barandillas en los altos balcones y, a todo esto, el sol incidiendo en este trabajado entorno, cuando nos dio "el patatús" de pura emoción. Momento que aprovecharon los **enemigos que salían de esos balcones, otros que surgían de las columnas y los del fondo del escenario** para freírnos a gusto, todo hay que decirlo. Eso sí, lo hicieron con total naturalidad. Y es que los movimientos de los enemigos, que quizá antes pecaban de simplistas, también han experimentado un gran cambio para mejor. **Los miembros de la Yakuza intentarán rodearte,** huirán de tu campo de visión si les apuntas directamente más de un segundo, y **decidirán hacia dónde correr por ellos mismos, teniendo en cuenta los posibles parapetos que les brinde el escenario.** Aún más flipante: si ven una mesa, lo mismo la tumban de una patada y se agachan detrás hasta que vean la oportunidad de tirotearte o te olvides un poco de ellos. Cosa que, gracias a Ubisoft, también podrás hacer tú. ¿Cómo? Pues con un ▶



La ambientación será totalmente japonesa. Recorreremos hoteles, parkings, callejuelas...

MANDO Y NUNCHAKO. Serán la puerta a un nuevo mundo de acción y diversión inmediata. Permitirán que tus movimientos sean trasladados al personaje del juego con total fidelidad.



¡MANEJA LAS ESPADAS!

El mayor puntazo de «Red Steel» es el uso de ambos mandos como espadas. Empezarás solo con una y aprenderás a esquivar, bloquear golpes para bajar la guardia del enemigo y lanzar los mandobles básicos. Pero, a la que tengas una en cada mano, la cosa empezará a ponerse calentita. ¡Mira las poses que pondrás en el salón de tu casa!

¡Ataque lateral! Uno de los básicos, junto al ataque vertical y el diagonal. Basta con llevar el mando de derecha a izquierda o viceversa.

¡Ataque de martillo! Tienes que tener dos espadas para poder ejecutarlo. Levanta ambos mandos y bájalos rápido y a la vez hasta la altura de la cintura. La fuerza de este golpe desequilibrará al enemigo, pero cuidado porque es algo lento.

¡Ataque del escorpión! La posición primaria, con las espadas cruzadas, también te servirá de defensa para posibles ataques verticales del enemigo. Pero si abres los brazos hacia los lados, tu defensa se convierte en un inmediato e inesperado ataque que alcanzará al oponente en dos puntos.

LOS ESCENARIOS: UN FIEL REFLEJO DEL JAPÓN ACTUAL

1 Lo único "no japonés" que verás será este "spa" de Los Ángeles, donde se liará la cosa y comenzará el juego. 2 El club de Harry presenta un aspecto muy moderno, también, pero se nota que hemos entrado en Japón. 3 ¡Bien dentro ya, te sentirás en este pasillo del dojo Otori! 4 El restaurante japonés es... ¡anda, clavadito al de 'Kill Bill 2'! 5 Un paseo por el jardín debería relajar el alma, aunque en «Red Steel»... no. 6 Lo que faltaba para la inmersión total: ¡un yin-yang y todo!





Destrozar los objetos del escenario también será posible. ¡Si se esconden, podrás deshacerles el escondite a balazo limpio!

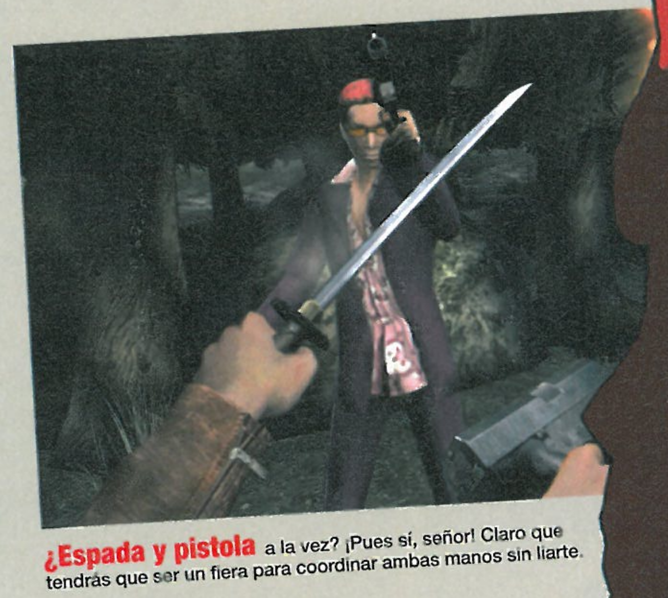


Los duelos serán siempre frente a un solo adversiario o... o a lo mejor no, según nos dijeron los responsables de Ubisoft.





movimiento del nunchako "como levantando p'arriba", que también te servirá para abrir todas las puertas. Pero vamos, ya sabes que con el nunchako y el mando podrás hacer de todo: **correr, agacharte, apuntar (con la manita, que es un gusto), girar sobre ti mismo (esto, con la seta del nunchako, no girando tú entero, hombre), bloquear golpes con la espada y dar varios tipos de mandobles...** ¡Ah, y otra cosa nueva que probamos y también te flipará es lanzar granadas de mano! Lo harás **moviendo el nunchako como si lanzaras algo** (¡pero sin soltar el nunchakooo!) haciendo parábola o, si quieres, rodando, para que "pete" a ras de suelo. Y, ¿sabes lo mejor? Que lo probamos jugando al **nuevo modo multijugador.** ¡Este «Red Steel» promete ser **el juego de acción más real que jugarás en una consola!**



¿Espada y pistola a la vez? ¡Pues sí, señor! Claro que tendrás que ser un fiera para coordinar ambas manos sin liarte.

HABLAMOS CON DAMIEN MORET

Director Creativo de «Red Steel»

Nintendo Acción: De la versión del E3 a ésta, ¿cuáles son las diferencias más significativas?
Damien Moret: En cuanto a jugabilidad, los controles son mucho más estables ahora porque hemos seguido trabajando con la sensibilidad del mando. Hemos trabajado en diferentes grados de sensibilidad, de forma que ahora, antes de empezar una partida, puedes ir al menú de opciones y definirlo en consonancia a tu manera de mover el mando. Gráficamente también ha habido progresos, dado que en el E3 tuvimos que centrarnos en terminar una versión jugable y no tuvimos tiempo para mejorar los gráficos. Pero ahora hemos conseguido un apartado visual realmente trabajado, mucho más atrayente, y que también está más en armonía con la emoción que queremos transmitir.

N.A.: ¿Y qué nos cuentas del modo multijugador?
D.M.: Sí, hemos creado tres modos de juego para hasta 4 jugadores que combatirán en 4 escenarios, por el momento.

N.A.: ¿Nuevos proyectos en Wii?
D.M.: Nooo, no puedo hablar. Aún estamos terminando este juego.

N.A.: Te voy a dar una idea para un juego perfecto en Wii. Uno de música heavy en el que te atas el mando a la cabeza y empiezas a moverte adelante y atrás y...
D.M.: Sí, pueden hacerse juegos de música como ese, de ese tipo.



Osos todos... ¡se acabó la veda de cazadores!

COLEGAS EN EL BOSQUE

Ya es casualidad que sólo tres días antes del comienzo de la temporada de caza para osos, el oso Boog se pierda en el bosque, ¿verdad? Pues ese es el problema que hará posible un juego que **promete humor y diversión a partes iguales.** Podremos adoptar el papel de **Boog** o de **Elliott, un ciervo parlanchín,** y nuestro deber será reclutar el máximo de animales salvajes para que nos ayuden a repeler la inminente llegada de los señores con malas intenciones. Tendrás que **colocar "mofetas bomba" en lugares estratégicos, lanzar a los conejos "a la carga"** cual batallón, gritar "fuego" a las ardillas para que lancen bellotas... Pero nosotros también tendremos que poner de nuestra parte para salvarnos en los momentos críticos. **Boog se verá huyendo en vagonetas, rodando dentro de una bola de nieve...** Y además, hasta 4 jugadores podrán participar en los divertidos minijuegos que incluirá.



Jugar al escondite con los cazadores será peligroso, pero también divertido, y una de las mejores maneras de evitar que vean al pobre Boog, el oso amaestrado.



¡A correr! Ser un oso de circo tiene sus ventajas, como... ¡saber conducir un coche!



¡Conejo va! Serás tú quien los lance al careto de los malos a base de movimientos.

¡PARA TODA LA FAMILIA!

Este será uno de los juegos de Ubisoft, junto con Rayman, ideales para jugar toda la familia. Con 4 mandos podrás reunir a la familia y participar en decenas de minijuegos facilísimos de manejar gracias al "supermando". ¿O crees que la abuela no va a querer sacudir un mando si con ello consigue ganarte en algo? ¡Fijo que le mola!





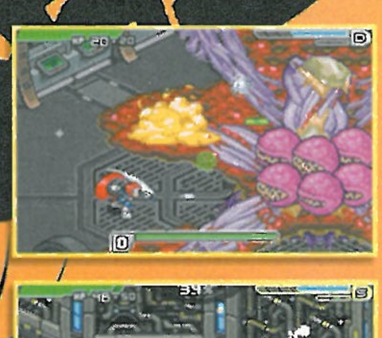
Mantener el equilibrio te resultará muy fácil gracias al mando de Wii. Con inclinarlo hacia el lado convenienteeEEYYYY!



* Un virus letal
* 50 criaturas biológicas
* 350 escenarios

NO PODRÁS LUCHAR CONTRA ESTA EPIDEMIA













PROEIN

¡¿Quieres saltos, derrapes y destrucción?!

MONSTER 4X4

Competir es divertido, ¡y más con "peazocacharros" como los Monsters! «Monster 4x4» ofrecerá **más de 40 circuitos** en los que hacerlo: Egipto, Moscú, San Francisco, Dakota o Barcelona (donde se ha programado el juego) serán algunos de ellos. Además ganarás un dinerillo en cada carrera y así **irás mejorando las prestaciones de tu coche.** Y si lo que te gusta es **tunearlo exteriormente a base de piezas, pinturas chillonas y pegatinas,** tranquilo que también tendrás la posibilidad. Pero "lo gordo" serán las carreras en sí. Deberás, además de quedar primero, aprovechar las rampas del circuito para pegar un "turbazo" y, **en el aire, liarte a hacer volteretas y otras burradas.** ¿Cómo lo harás? Pues simulando el movimiento que quieras que haga el coche con el volante que vendrá con el juego. ¡Sí, **incluirá un volante que se acoplará al mando,** para que conduzcas más cómodo! ¡Qué carreras nos esperan!



La potencia de estos monstruos será brutal. Podrás embestir cualquier obstáculo, chocarte con otros participantes y pegar unos saltos de vértigo sin temer por tu cacharro.



La variedad de autos será extraordinaria. Podrás manejar coches de policía, autobuses de colegio ¡e incluso ambulancias!



En el multijugador podremos, además de echar carreras, ver quién es el mejor en 3 minijuegos exclusivos de la versión Wii.

HABLAMOS CON DAVID DARNÉS

Jefe de Desarrollo de «Monster 4x4»

Nintendo Acción: ¿Cuánta gente ha estado involucrada en este proyecto, íntegramente español?
David Darnés: Hemos participado unas 25 personas, contando los equipos de producción, test y calidad editorial. Tenemos el orgullo de ser el primer estudio de producción español que ha desarrollado un título para Wii.

N.A.: ¿Habéis utilizado alguna característica técnica exclusiva de Wii en vuestro juego?
D.D.: Hemos utilizado todo el conjunto de funcionalidades que ofrece la máquina con el fin de mejorar el motor gráfico y obtener 60 imágenes por segundo. Esto nos ha permitido ofrecer una experiencia de juego más rápida y fluida..

N.A.: ¿Cómo se ha diseñado el control con el mando?
D.D.: Como sabéis, el mando Wii incluye un sensor de aceleración y otro de posicionamiento. En «Monster 4x4» nos hemos centrado en el sensor de aceleración, para usar el mando como un volante.

2007

Illus by Ken Sugimori



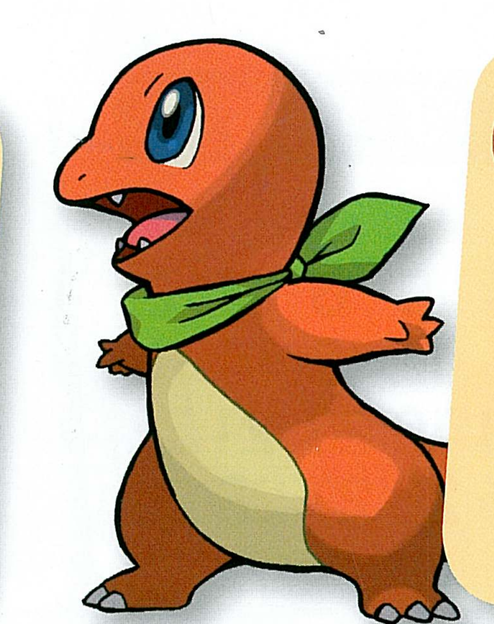


ENERO

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28				



MARZO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29



MAYO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	





pokemon.nintendo.es

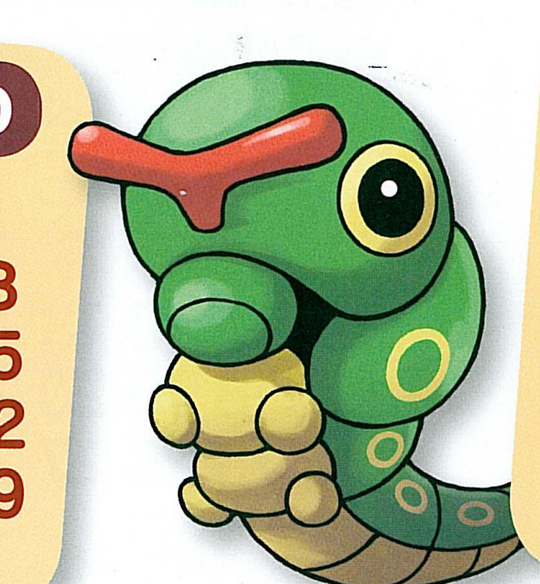
The Pokémon Company

"Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL Y EQUIPO DE RECATE ROJO son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas."

2007

REVISTA OFICIAL

Nintendo® *Acción*



ENERO

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28				



MARZO

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

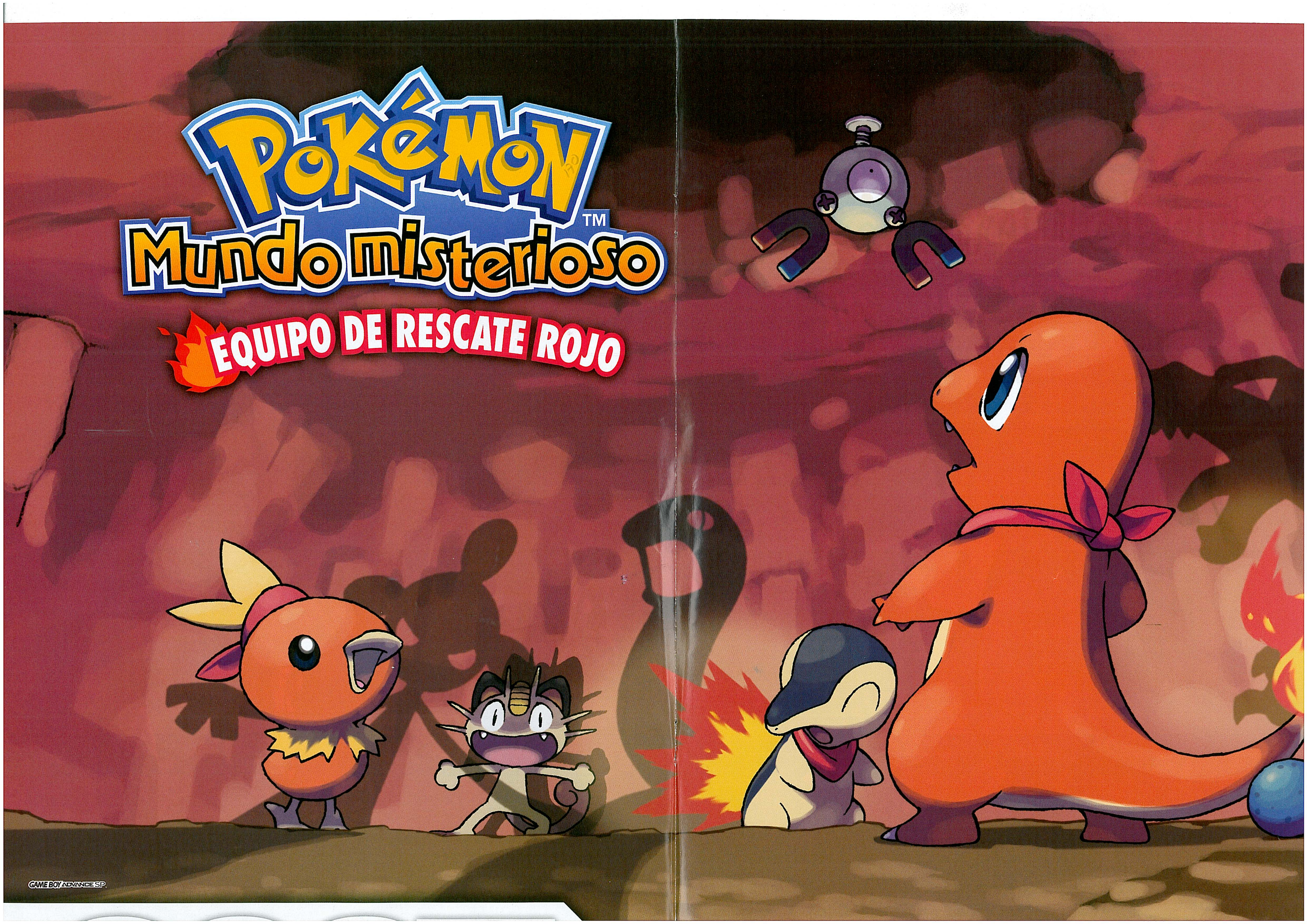
JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	





Nintendo® pokemon.nintendo.es The Pokémon Company



POKéMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
GAME BOY ADVANCE SP


POKÉMON
Mundo misterioso
TM
EQUIPO DE RESCATE ROJO
BOY ADVANCE SP


POKÉMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
NINTENDO DS lite


Pokémon™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
DS lite

2007

Illus by Ken Sugimori

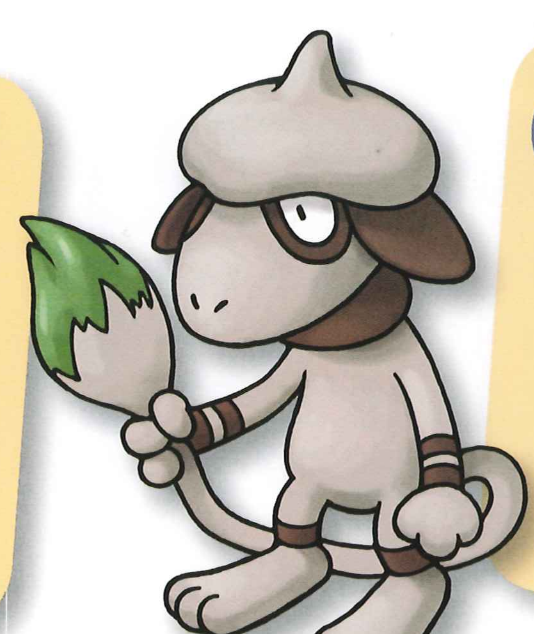


JULIO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

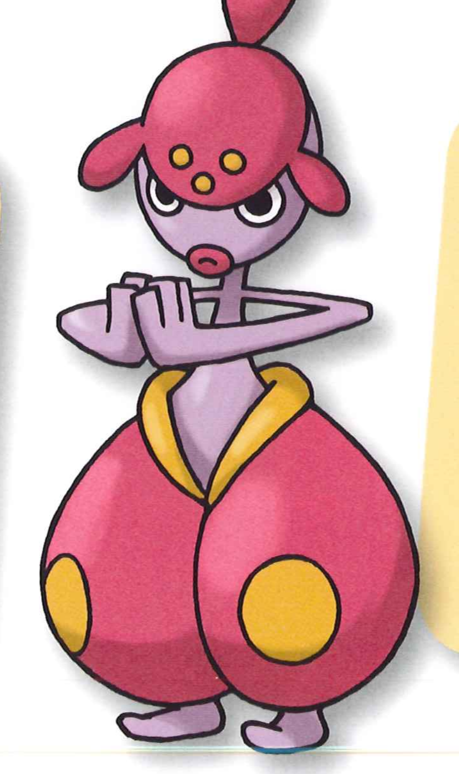


SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

OCTUBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30





pokemon.nintendo.es

The Pokémon Company

2007



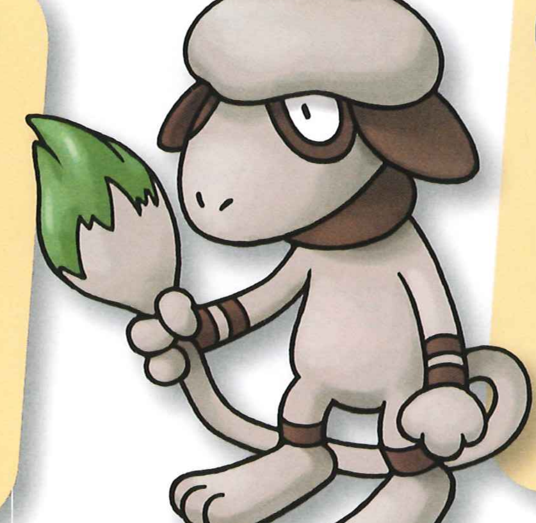



JULIO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

AGOSTO

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		



SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

OCTUBRE

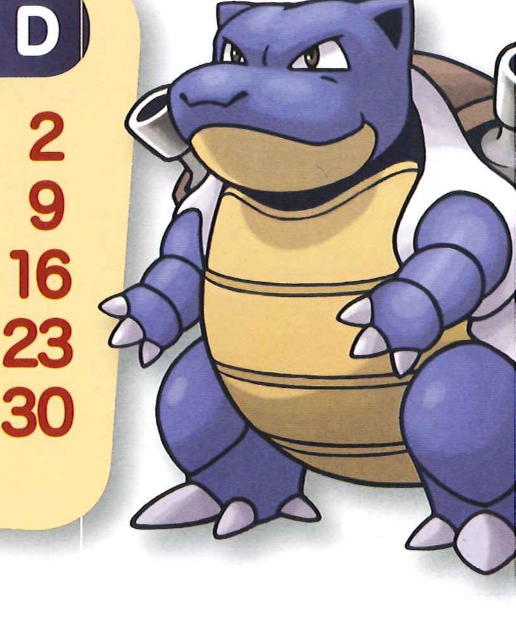
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

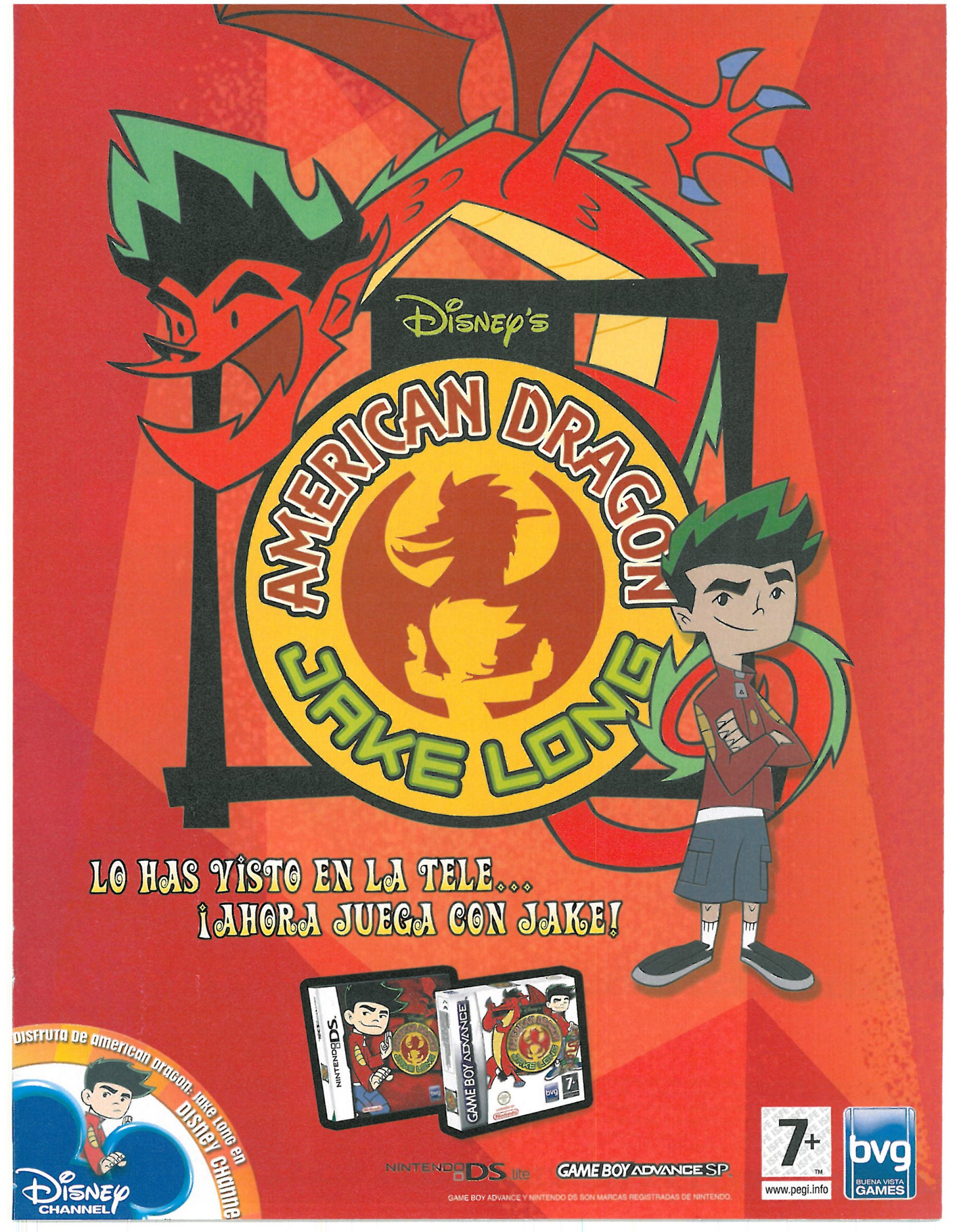
DICIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30





The Pokémon Company



Disney's
AMERICAN DRAGON
JAKE LONG
LO HAS VISTO EN LA TELE...
¡AHORA JUEGA CON JAKE!
DISFRUTA DE AMERICAN DRAGON: JAKE LONG EN DISNEY CHANNEL
Disney CHANNEL
NINTENDO DS lite
GAME BOY ADVANCE SP
GAME BOY ADVANCE Y NINTENDO DS SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO.
7+
www.pegi.info
bvg
BUENA VISTA GAMES

¡La locura llegará entre conejitos blancos!

RAYMAN RAVING RABBIDS

Los fans de la más famosa creación de Michel Ancel van a tener que acostumbrarse a este nuevo Rayman. Él, en realidad, seguirá siendo el mismo, pero llegará a Wii acompañado de **unos conejitos que... bueno, decir que están como chotas es quedarse corto.** No, no; ¡muy, muy corto! Pero vamos primero a hablar del género del juego, ya que Rayman siempre ha sido un héroe de plataformas y en Wii... no. Vamos, que deberás olvidar las plataformas porque este nuevo título estará formado por **un montón de minijuegos. ¿Al estilo «Mario Party», dices? Bueno... sí,** pero sin tablero alguno y mucho, mucho más loco gracias al mando de Wii.

El mundo de Rayman ha sido invadido por miríadas de conejitos blancos y nuestro héroe ha sido esclavizado. La única manera de seguir vivo y a la vez intentar ganar su libertad será... **entretener a las repelencias con ojos, estas. Los conejos, sí.** Cada vez que juegues

El lanzamiento de vaca se jugará haciendo círculos en el aire, como si lanzases algo de verdad, con el "supermando" de Wii.

UNA PRESENTACIÓN CON... ¡MONTONES DE CONEJITOS!

1 Pudimos probar un minijuego parecido al "Simon": los conejos cantan por turnos y luego debes señalarlos en el orden correcto. 2 El local estaba ambientado como el arcade en primera persona, al estilo "salvaje oeste". 3 La presentación se hizo en una pantalla gigante, para no perder detalle. 4 ¡Hubo una competición de lanzamiento de vacaaa! 5 y 6 El evento, presentado por Adrian Lacey, mánager del juego, fue cubierto por periodistas de todo el mundo.




Las carreras sobre animales serán de las locuras más espectaculares del juego. ¡Verás lo que corren los jabalíes!


¡Cierra la puerta que veas que se abra, o los conejos que están en los servicios te darán tu merecido. ¡Qué rica "tontá"!


Dispara zumo de zanahoria a los conejos para que no se acerquen. Con una mano apuntas, con la otra bombeas zumo.


Si juegas solo podrás disfrutar del arcade en primera persona más loco de la historia. ¡Madre, qué conejos tan pintas!

elegirás tu vestimenta, que podrá estar formada por **prendas de estilo punk, pop, rock y hiphop** (tú, cuanto más cantoso, mejor), y saldrás a... a lo que te echen: **carreras a lomos de animales, lucha en el coliseo** (al estilo de la Roma antigua), **baile o... ¡guerra de desatascadores!** ¡¿Ves lo que te decíamos, de que están "piraos"?! Pues... te falta mucho más por ver porque **se incluirán 70 minijuegos** tan locos como los citados. Y en todos ellos, **el mando de Wii se usará de la manera más original y alocada**. ¿Un "mejor todavía"? Que podrás jugar todas estas locuras junto a 3 amigos, cada uno con su Rayman personalizado.



Los conejos y su carácter locuelo han sido idea del genial Michel Ancel, el creador de Rayman.

HABLAMOS CON XAVIER POIX

Director del Estudio de Ubisoft de Montpellier (Francia)

Nintendo Acción: ¿Cuánta gente normal y cuántos locos de atar han participado en la creación de los conejos de este nuevo Rayman?
Xavier Poix: En realidad... unos 50 locos (risas). El equipo entero ha estado aportando ideas; nuevas ideas y un montón de tonterías, de forma que muchas de las estupideces han terminado en el juego, como has visto (risas).

N.A.: Supongo que ha sido divertido participar en el proceso de creación de este juego.
X.P.: Sí, partíamos de que no teníamos ningún tipo de límite así que, cualquiera que llegaba a la oficina por la mañana podía decir "¡Hey! Tengo una nueva idea: ¡lanzar una vaca con el mando!" y... sí, ésta la hicimos (risas). El proceso de creación de este juego ha sido totalmente inusual, increíble.

N.A.: Si no en este juego, ¿habéis pensado en incluir opciones online en próximos títulos?
X.P.: En realidad estamos esperando a que Nintendo nos facilite un montón de información sobre el tema. Rayman, definitivamente, no tendrá conexión online. Pero suponemos que Nintendo pronto nos proporcionará esta información y nos dirá cómo debemos trabajar con ella porque, por supuesto, tenemos un montón de ideas para desarrollar con el factor online.

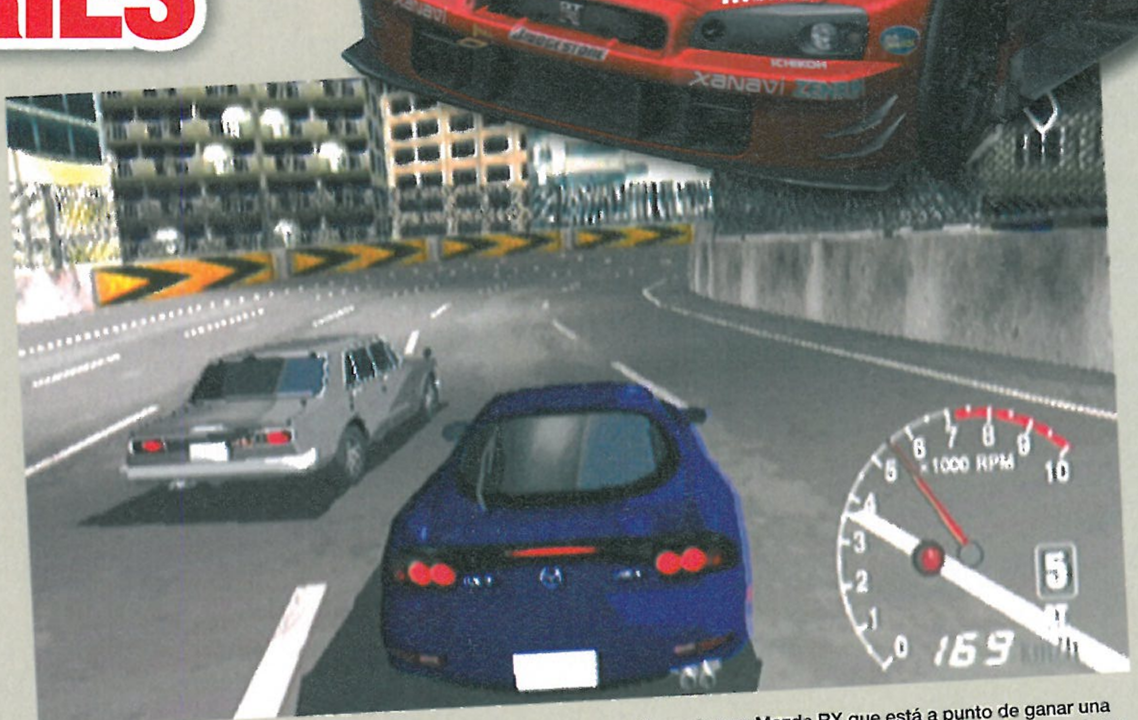
N.A.: ¿E interacción entre DS y Wii como la que existió entre GameCube y GBA, quizás?
X.P.: Tampoco. Al menos, no en este juego. Tenemos muchas ideas... para el futuro (risas).



¡Vas a quemar el asfalto!

GT SERIES

Las carreras de «Monster 4x4» van a molar un montón, pero a lo mejor lo que a ti te gustan son las **competiciones en plan realista.** Y para cubrir esa "necesidad", Ubisoft sacará, también el día del lanzamiento, este «GT Pro Series». **MTO, los desarrolladores, están especializados en juegos de carreras** (solo trabajan este género) y quieren que Wii sea el instrumento perfecto para sentir la conducción al máximo. Su título irá en plan "¿te gusta conducir?", con **más de 80 modelos reales reproducidos al detalle** y decenas de circuitos urbanos que recorreremos bajo distintas condiciones climáticas. Pero no todo va a ser "seriedad", también podrás **tunear tu coche por dentro y por fuera** y conducir derrapando a lo Carlos Sainz. Claro que lo mejor es que el juego **incluirá un volante "por la cara", como «Monster 4x4».** Si te pillas los dos, ¡mira, ya tendrás suficientes volantes para jugar dos en los **modos multijugador** de ambos!



¡Pásalo, pásalooo! Y no, no es ningún mensaje de carácter político, sino un Mazda RX que está a punto de ganar una posición. Y si no te gusta el modelo, no te preocupes que tendrás más de 80 coches reales para elegir y tunear cuanto quieras.



Estilo arcade. La conducción será "de derrape" y las carreras, cortitas pero intensas.



Pique nocturno. Al caer la noche, las carreras resultarán aún más espectaculares.

¡QUÉ VOLANTE TAN ÚTIL!

El volante que Ubi regalará con «Monster 4x4» y «GT Pro Series» es... ¡un "cacho plástico" muy bien pensado! El mando se encaja en él y conducir se hace muchísimo más fácil, al disponer de una referencia para cualquier giro que hagas. Javi Domínguez lo probó con «Monster 4x4» en París y quedó maravillado con él (con el volante, no con él mismo, como supondrás).





La práctica hace al maestro. Tendrás que demostrar tus dotes con el volante para acceder a las mejores competiciones.



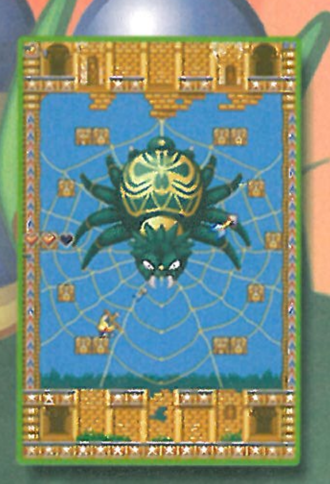
VUELVE EL PERSONAJE DE CULTO MÁS CHULO DE LOS VIDEOJUEGOS!!!



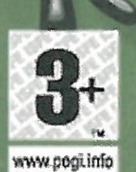
Infinidad de mini-juegos compatibles con la pantalla táctil



Nuevos modos y caraceristicas de juego



Nuevo aspecto gráfico



NINTENDO DS

Rising Star Games

Virgin PLAY



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

GRATIS
CUADERNO
PINTA YCOLOREA

APRENDE Y JUEGA CON POKÉMON

POR SÓLO 2,95€

¡NUEVA Y DIVERTIDA!

100% OFICIAL

JUEGA con Pokémon y...

LA MEMORIA

LA GEOMETRÍA

EL CONOCIMIENTO

...Y MUCHAS COSAS MAS!!

ENVÍA TUS DIBUJOS Y GANA MUCHOS PREMIOS...

VEN A DISFRUTAR CON POKéMON

LA NUEVA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

PINTA Y COLOREA CON POKÉMON

¡ALUCINANTES IMÁGENES PARA PINTAR!

¡PINTA Y COLOREA A TOPE!

20 PAG CON TUS POKéMON FAVORITOS

POR SÓLO
2,95 €



YA LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

En diciembre...



Pokémon Mundo Misterioso

¿Quieres saber qué se siente al ser un Pokémon? En este nuevo RPG tendrás que ponerte en la piel de un Pokémon y salvar a tus colegas.

LARA CROFT, LA LEYENDA

TU CHICA FAVORITA ATERRIZA DE NUEVO EN DS. Esta vez, Lara te invita a vivir con ella un aventura súper emocionante por los lugares más exóticos de la Tierra. Saca tu equipo de exploración y prepárate para saltar, trepar, bucear, pelear y vivir las experiencias más trepidantes de la mano de tu Nintendo DS... ¡Larita ha vuelto más cañera que nunca!

PUNTUACIONES OFICIALES

14 SUPER NOVEDADES

Nintendo DS

Game Boy Advance



Sims 2 Mascotas

¿Te apetece cuidar a un montón de mascotas? Los amantes de los Sims y los animalillos... ¡aquí tienen su juego!



Spider-Man

Una nueva aventura de la araña más famosa de la historia, donde podrás destruir o salvar New York... ¡tú eliges!

Código P.E.G.I. de clasificación






- 12+ EDAD RECOMENDADA
- VIOLENCIA
- DROGAS
- MIEDO
- SEXO
- LENGUAJE SOEZ
- DISCRIMINACIÓN

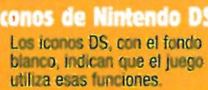
¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- **Gráficos** El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- **Sonido** La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.
- **Jugabilidad** Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- **Duración** Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Iconos de Nintendo DS

Los iconos DS, con el fondo blanco, indican que el juego utiliza esas funciones.






SIN CABLES · CHAT · DOBLE PANTALLA · COMPATIBLE GBA · MICRÓFONO · PANTALLA TÁCTIL

¡ATENCIÓN! Recuerda que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.

EQUIPO DE RESCATE AZUL

OK Nintendo Acción



Tu misión: salvar el mundo Pokémon

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

Forma tu equipo de rescate Pokémon y explora las ilimitadas cuevas para liberar a los Pokémon que han sido apresados.

En el nuevo juego de Pokémon para DS no eres un entrenador, sino un **Pokémon que vive en un mundo habitado por Pokémon** y que debe ayudar a sus nuevos colegas. Ocurre que están pasando cosas raras en el mundo Pokémon, catástrofes naturales, Pokémon encerrados en mazmorras... Tu objetivo es salvar la situación e intentar volver a tu forma humana.

Aunque creas que te vas a encontrar muy solo, ¡nada más lejos de la realidad! Enseguida eliges un compañero con el que formar tu equipo de rescate inicial, y antes de que te des cuenta habrás salvado a tus primeros amigos. Por la ciudad vas a encontrar mogollón de Pokémon con los que podrás charlar. Sin embargo, **en las mazmorras (cuevas) te enfrentarás a cantidad de enemigos** que impiden tu avance. Y es que en eso consiste básicamente el juego, en entrar en peligrosas mazmorras y... ¿A que mola la historia? Pues sigue, sigue...

Aventura en la mazmorra

Hay **23 mazmorras de inicio**. Al principio son cortas y no tienen mucho detalle, pero pronto echarás de menos esa "facilidad"; al poco tiempo las misiones se harán más largas, además podrás elegirlas en el orden que prefieras, y para colmo aumentarán considerablemente de tamaño. Además encontrarás mazmorras de **lava, de hielo, cuevas, bosques, agua...** y encima cada vez que entres en una, el mapa se generará aleatoriamente, por lo que siempre te parecerán distintas. ▶

UN BUEN USO DE LA PANTALLA TÁCTIL

En DS podremos mover a nuestro personaje deslizando el puntero por la pantalla, y con él también nos será mucho más fácil seleccionar los ataques o movernos por los distintos menús. Pero si te cansas de sujetar el puntero o te gusta el modo tradicional, también podrás usar la cruceta y los botones para moverte.





En las mazmorras no sólo tienes que combatir, también debes alimentarte si quieres terminar con vida tu recorrido.



Según completas misiones, accedes a mazmorras más grandes, con más obstáculos y nuevos peligros que afrontar.



Arriba puedes ver el mapa del enorme mundo Pokémon. Abajo, nos desplazamos por los escenarios deslizando el puntero.

RESCATA A TUS AMIGOS

Podrás rescatar a tus amigos (los reales, no a los Pokémon) que se hayan quedado atrapados en una mazmorra de su juego. Es fácil, envías una "carta SOS" por el Wi-Fi y el jugador que la reciba será tu rescatador. Cuando te saque de ahí, puedes enviarle una carta de agradecimiento con un regalo. Él, además, subirá sus puntos en su juego.





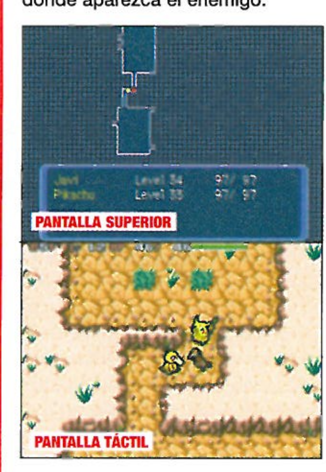
Si estás cerca de un amigo, pídele ayuda por Wi-Fi.

¡ESTÁN TODOS!

Cuando cumplas todas las misiones principales, podrás hacerte con los 386 Pokémon conocidos.

EL SISTEMA DE BATALLA

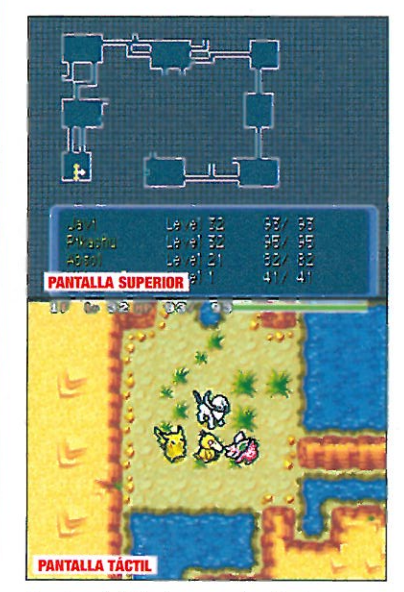
El sistema de combate es por turnos, pero no pasarás a una pantalla especial sino que se desarrollará en el mismo lugar donde aparezca el enemigo.



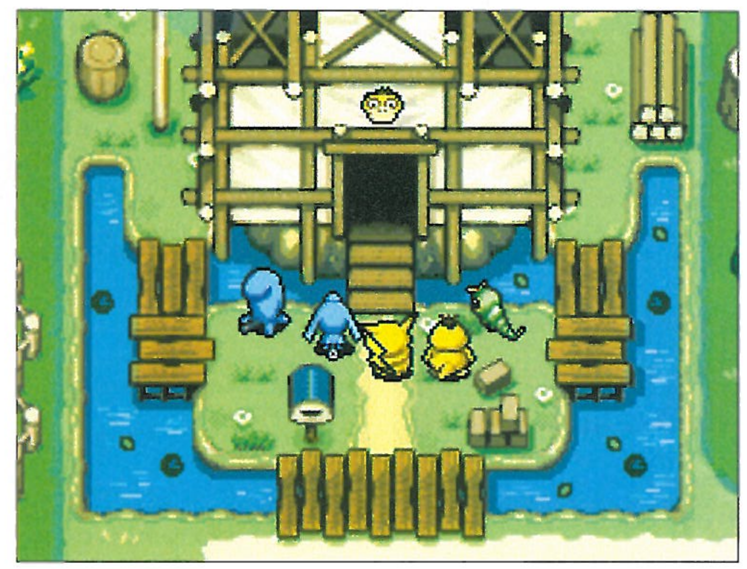
Si el rival está en tu campo de visión, atacarás por turnos.



No te extrañe sufrir emboscadas como ésta. ¡Intenta derrotarlos a todos!



Puedes definir el comportamiento en ataque de los miembros de tu equipo.



El estilo gráfico conserva la simpatía de siempre. Los escenarios son coloristas, y el nivel de detalle es brillante... pero la versión de GBA le lleva muy poco a ésta.



¿Por qué miran al mar estos Digglet? Tal vez necesitan tu ayuda... ¡Ánimo!



Los enemigos que encuentres, puede que luego se unan a tu equipo.



El interior de la base cambiará su aspecto cuando tus amigos te ayuden a construir una más grande. El estilo que tenga dependerá del tipo de Pokémon que controles.



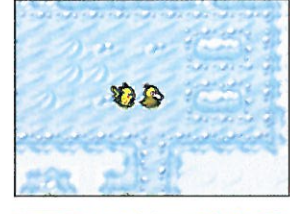
En las cuevas sólo podrás ver la sala en la que te encuentras, el resto quedará oculto en una temible oscuridad tras la que se esconden los enemigos.

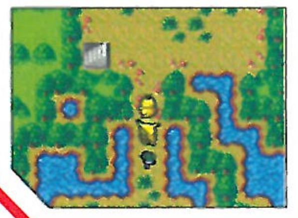


Además de ser largo y divertido, el juego destaca por su historia. Están ocurriendo ciertas catástrofes en el mundo Pokémon y tu misión es evitar que se destruya.

HAY MUCHAS Y VARIADAS

Hay mazmorras de hielo, con bosques, con agua, con lava... Vamos, que no son simples cuevas, todas iguales. Vean.





Una vez completadas las principales, **aparecerán 24 más y lo mejor de todo es que podrás capturar a los 386 Pokémon.** ¡Incluso hay algunas sorpresas escondidas! Por ejemplo, ¿te gustaría encontrar por el juego algunas imágenes de Pokémon que saldrán en Perla y Diamante?

No se acaba nunca...

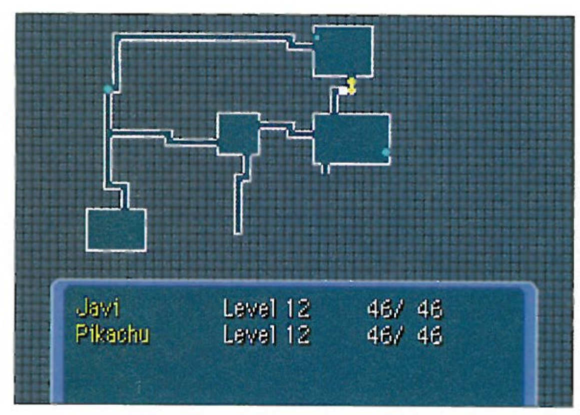
A la hora de jugar, «Pokémon Mundo misterioso» es muy largo, larguísimo... es que con tanta misión y mazmorra ¡parece no terminarse nunca! En realidad, si nos limitamos a cumplir las misiones necesarias para avanzar el juego no se hace interminable, pero por poco que nos paremos a **completar misiones secundarias o a jugar las mazmorras opcionales** verás que se alarga como ningún otro. Básicamente el mundo exterior por el que nos movemos es enorme, y las mazmorras son también gigantes. Arriba, en la superficie, es donde reclutamos nuevos miembros para el equipo, compramos ítems, charlamos con otros Pokémon. Y abajo, en las cuevas, desafiamos a los Pokémon malvados a **combates por turnos que nos permitan cumplir la misión** que nos asignen.

Todo esto se desarrolla con una gran facilidad de manejo. Podemos **movernos con total libertad usando sólo el lápiz táctil** y la navegación por los menús es rápida y sencilla. Es **muy fácil seleccionar los objetos y ataques** o movernos por las mazmorras. También la pantalla superior queda para el mapa (aunque puedes elegir si quieres ver las estadísticas de tu equipo) y así no estorba para avanzar.

¡Qué buena técnica!

Los **gráficos son muy coloridos, graciosos** y bien definidos, aunque se echa en falta más detalle; pero bueno, sólo ver las caritas de los Pokémon con varias expresiones es suficiente para notar el gran trabajo que han hecho los desarrolladores. En la parte sonora también han echado el resto, porque parece que hay una pequeña orquesta formada por Pokémon en el interior de la tarjeta (mucho mejor que en la versión de Game Boy Advance).

En resumen, que «Mundo Misterioso» es un gran juego de Pokémon que encantará a los fieles seguidores. Quizá **puede dejar un poco fríos a los fans que esperaban más RPG**. Porque aunque hay algún elemento de Rol, en realidad estamos ante una aventura. También tiene que quedaros claro que «Equipo Azul» no tiene nada que ver con las ediciones Esmeralda o las venideras Perla y Diamante. Aunque están los 386, no evolucionan, ni tampoco hay entrenadores humanos. Por lo demás, el juego está muy bien construido y bien desarrollado y además en esta versión que comentamos destaca su gran facilidad de control con la pantalla táctil. Si te mola Pokémon, ya tardas en pillarlo; es el primero expresamente diseñado para tu DS.



Aunque los mapas de las mazmorras se generan aleatoriamente al entrar, siempre tendremos un plano de cómo es.



En lugares concretos encontrarás unas estatuas que permiten grabar la partida y así nos ahorran tener que ir a la base.

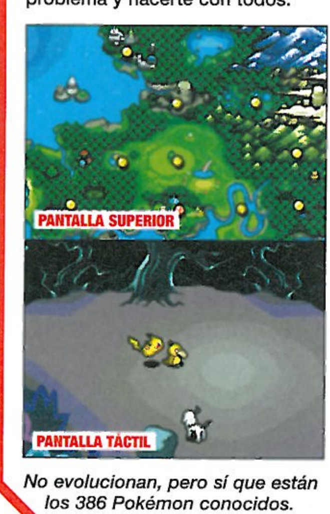


Al acabar la misión debes regresar a casa. En la oficina de correos podrás enterarte de nuevas misiones para cumplir.

EN EQUIPO Para explorar las cuevas necesitas como mínimo un compañero. El equipo es clave en este juego.

CON TODOS LOS POKéMON

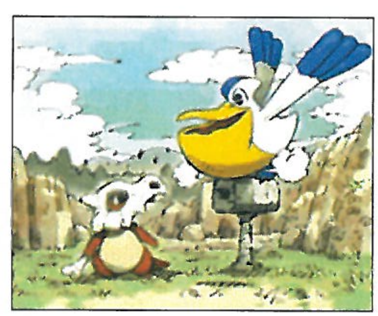
Puedes conseguir a todos los Pokémon conocidos... Aunque 6 son exclusivos de cada versión. Eso sí, podrás intercambiarlos sin problema y hacerte con todos.



No evolucionan, pero sí que están los 386 Pokémon conocidos.



Si no recibes cartas en el buzón, busca las misiones en el tablón de anuncios.



No está nada mal este dibujo en nuestra DS, ¿verdad? ¡Todo es muy chulo aquí!



Así queda la pantalla superior cuando eliges ver las estadísticas del equipo.



En este juego podrán confundirte o envenenarte en un combate.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 92

▲ Muy coloridos y con un montón de detalles.

▼ Demasiado parecidos a la versión GBA. La DS podría haber dado más de sí.

SONIDO 92

▲ Melodías simpáticas y animadas. Están más trabajadas que en GBA.

▼ Pero sigue faltando variedad.

JUGABILIDAD 94

▲ Muchas mazmorras, que se crean de forma aleatoria, misiones largas, control fácil...

▼ Las primeras mazmorras aburren un poquito.

DURACIÓN 96

▲ Eso de que las mazmorras varíen cada vez, alarga mucho el desarrollo del juego.

▼ Muchas misiones son demasiado parecidas.

TOTAL 94

▲ **Mazmorras aleatorias. La conexión** con otros juegos de DS y GBA.

▼ Echamos de menos un poco más de variedad en gráficos y en jugabilidad.

VALORACIÓN



POKéMON AL PODER

Un juego muy largo y entretenido, salen todos nuestros personajes preferidos y la facilidad del control nos dará horas de diversión. Aunque al principio puede parecer monótono, ¡nada más lejos de la realidad!... Sí es cierto que podría haber más variedad, pero las misiones infinitas y la gran cantidad de mazmorras llenas de sorpresas lo hacen genial.

LA DOBLE PANTALLA

Doble ventaja

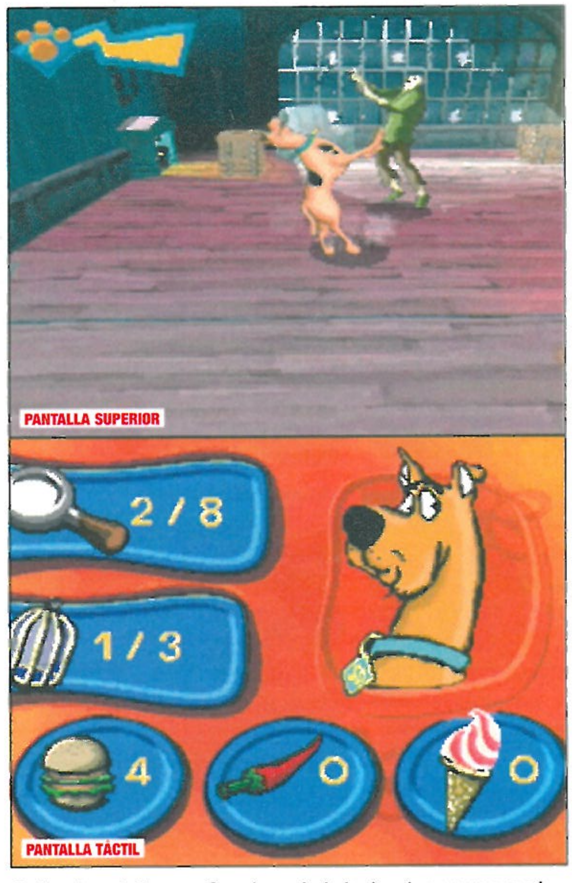
No sólo manejamos a nuestro personaje de maravilla tocando la pantalla táctil (es una delicia de control), sino que además la pantalla superior también nos facilita la vida: ver el mapa o las estadísticas de equipo.

NOVEDADES

¡Pásalo de miedo con Scooby!

SCOOBY DOO ¿QUIEN ESTÁ MIRANDO A QUIÉN?

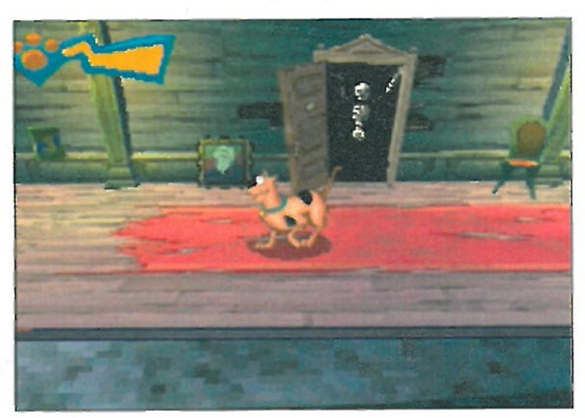
Nuestros investigadores favoritos tienen un nuevo misterio que resolver y lo mejor de todo es que ¡esta vez salen en televisión!



Arriba deambulas con Scooby y abajo le das de comer, con el puntero, para recuperar fuerzas o darle habilidades especiales.



En los escenarios verás lupas y jaulas. Recógelas, que cuando las analices se convertirán en pistas para resolver el misterio.



Hay esqueletos que están escondidos tras las puertas, y cuando menos te lo esperas... ¡zas! ¡Y encima no te los puedes cargar!

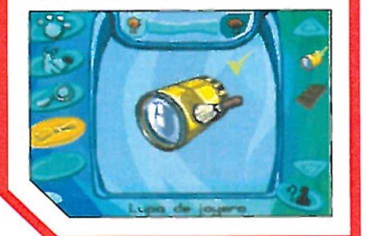
El Mystery Inc. y su equipo de investigadores favorito se reunen en el «Hotel encantado» con el programa de misterios sin resolver más famoso de la tele. ¿Por qué? Pues, por... lo típico. **¡Exacto, hay un fantasma asustando a todos** los huéspedes! Tu objetivo es sacarlos de allí y descubrir quién es el fantasmón.

Todos son sospechosos

Scooby salta, corre que se las pela, gatea, y habla con gente para que le den pistas en unos **escenarios 3D con profundidad** muy resultones. Eso sí, en cuanto subes un piso, las plataformas se apoderan de la aventura: **debes saltar mil y una veces para llegar a todos los rincones de la mansión por si hay nuevas pistas.** Pistas que, una vez que las analizas con la ayuda de Wylma (y el puntero), te dan acceso a nuevos escenarios. ¿Fácil? Hombre, además de plataformas hay malos por todos lados: **esqueletos tras cada puerta, zombis en los armarios...** Menos mal que puedes defenderte usando el giro especial de Scooby para mandarlos al garete. Y si el perrete resulta herido, puedes darle hamburguesas, guindillas o helados con el puntero. ¡Una aventura molona y original que fascinará a los fans!

PISTAS TÁCTILES

DEBES ANALIZAR MULTITUD DE PRUEBAS CON LA TÁCTIL. Usa el olfato de Scooby, sus patas y una escobilla para hallar pistas en los objetos que encuentres.



FICHA TÉCNICA





- Compañía: **THQ**
- Desarrollador: **HUMAN SOFT**
- Tipo de juego: **PLATAFORMAS**
- Idioma: **CASTELLANO**
- Jugadores: **1**
- Datos: **UNA GRAN MANSIÓN**
- Extras: **JUKEBOX**
- Funciones DS:





Pantalla Doble · Pantalla Táctil · Sin cables · Chat · Micrófono

- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

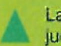
GRÁFICOS 93
Entornos en 3D con profundidad. ¡Scooby queda de lujo en ellos!

SONIDO 90
Melodías misteriosas muy pegadizas y efectos que se salen.

JUGABILIDAD 88
Es una gozada husmear con Scooby, aunque si te encallas...

DURACIÓN 87
No es muy largo, aunque como novedad, ahora hay que analizar pruebas a base de puntero.

TOTAL 89



▲ La original mecánica de juego. **¡Gráficos geniales!**

▼ Se le podría haber dado más juego a la táctil.

VALORACIÓN

Es imposible no comparar el anterior Scooby «Unsmasked» con éste, que innova en gráficos y en la forma de jugar: ¡ahora analizamos pruebas, y mola!



De los productores
del fenómeno nintendogs
Welcome to
Animal Crossing
Wild World
UN UNIVERSO A TU MEDIDA
CHATEA Y HAZ QUE TODOS
ENTREN EN TU MUNDO
Más de 100.000 jugadores están esperando que te unas a ellos. Diseña el juego con tu propio estilo, sin olvidarte de los pequeños detalles. Y si te sientes sola, escoge un grupo de amigos y demuestra a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo DS, que eres la más original del espacio.
3D
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS
ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
Nintendo Wi-Fi Connection
Zona ADSL Wi-Fi
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN
WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!
3+
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.
NINTENDO DS



¡Abuelo, échate una, hombre!

42 JUEGOS DE SIEMPRE

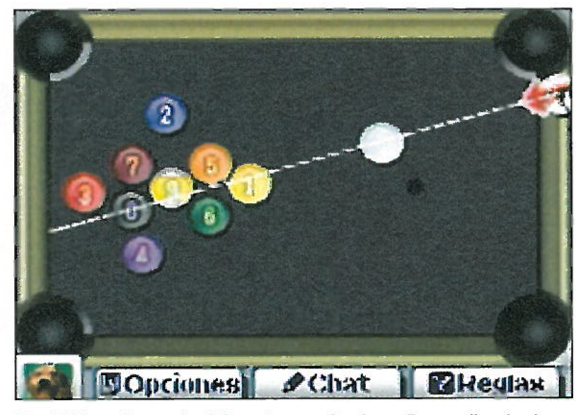
Billar, dardos, bolos, póker, dominó, tute, solitario... ¡llegan un montón de juegos para todos los gustos y edades, al estilo DS!



Se incluyen algunos solitarios, perfectos para los viajes en bus y esos temas. Toca dos iguales abajo y mira tus progresos arriba.



Tienes disponibles cantidad de juegos de cartas que seguro que conocen los más creciditos de la familia: tute, póker, mentiroso...



En el billar, el manejo del puntero es la clave. Dependiendo de cómo lo deslices, con esa velocidad y dirección saldrá la bola.

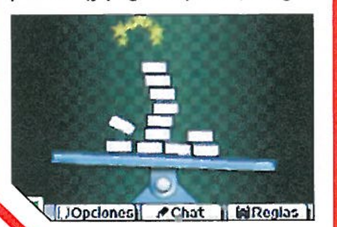
Mientras tú te echas una partida con la DS tirado en la cama, a lo mejor están tus padres, tíos y abuelos jugando **un tute, un dominó o algo,** en el salón. ¿Y no te apetece jugar un ratito con ellos?, ¿eh?

¡Yo no suelto mi DS!

Vale, comprensible. Pero es que tampoco hace falta con este cartucho porque, además de incluir "42 juegos", son... "de siempre". Eso quiere decir que, si consigues **unas cuantas DS** (y que tus familiares las agarren), podrás jugar con ellos a ese "tute, dominó o algo" que decíamos al principio. Entre los "algos" que puedes encontrar en el cartucho **hay mucha variedad: juegos de habilidad, de tablero, solitarios** (entre ellos, el típico que viene en el PC)... **¡Y todos se juegan usando sólo el puntero!:** coges carta, mueves ficha, tiras un dardo... Además, tienes el aliciente de poder **enviar mensajitos con el chat, activo en todos los juegos,** que se incluye. Pero lo mejor es el **modo on-line.** ¡Sí, sí, puedes divertirte con gente de todo el mundo! Aunque técnicamente se quede en "correcto", pruébalo y ya verás cómo se va convirtiendo en un imprescindible de las reuniones de familiares y colegas.

¡EH, FIESTERO!

UNOS CUANTOS JUEGOS NO SON TAAAN... "DE SIEMPRE". Como "la balanza": vais echando piezas por turnos y, quien lo tire, pierde... ¡y paga las pizzas, venga!



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: **NINTENDO**
- Desarrollador: **AGENDA**
- Tipo de juego: **MINIJUEGOS**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-8 (DESCARGA DS)**
- Modos: **3 + MULTIJUGADOR**
- Extras: **Wi-Fi ON-LINE Y CHAT**
- Funciones DS:





- Precio: **29,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 65
No, si verse se ve todo correcto, bien. Pero no esperes virguerías.

SONIDO 79
Melodías que suenan a concurso de TV y efectos simples.

JUGABILIDAD 90
Es muy fácil jugar y picarse, incluso solito. Además, todos los juegos incluyen sus instrucciones.

DURACIÓN 93
42 juegos, un multijugador para 8 y... ¡puedes jugar on-line!

TOTAL 91

▲ La gran variedad de juegos. Jugar con amigos on-line.

▼ El bajo nivel gráfico, aunque no haga falta más.

VALORACIÓN

Probarlo es quedarse enganchado a alguno de los 42 juegos, el uso del puntero es genial y, además, incluye un modo on-line... ¡por si faltaba gente para la fiesta, hala!

¡Alguien le ha robado la tele a Hammy!

VECINOS INVASORES HAMMY ENLOQUECE

¿Os suena la peli, verdad? ¡Claro, molaba todo! Ahora sus protas regresan a DS con una aventura larga y entretenida.



Arriba tienes el mapa con la ubicación de los objetos para la trampa; y abajo manejas, a base de puntero, a los personajes.



Podemos controlar hasta a cuatro personajes. Pero hay que tener aperitivos suficientes para poder cambiar de uno a otro.



Usa las distintas habilidades de cada personaje para pillar los objetos que nos permitan montar cada trampa.

Cuando el barrio parecía por fin un lugar tranquilo, los protas de la taquillera película se han encontrado con un nuevo problema: el "caco" Dwayne ronda el vecindario. ¡Cualquiera se deja la verja abierta! Así que, pilla el puntero que vamos a ayudar a los "inofensivos" animalillos a mantener a raya al intruso...

Quien hace el juego...

...hace la trampa, y nuestra misión consiste en **llenar el vecindario de trampas** para el pobre Dwayne. Para ello, Hammy, la ardilla, nos da **una serie de objetivos** que hay que cumplir para completar las misiones. Cada misión consta de dos o tres fases, y en la última hay que montar la trampa en la que Dwayne va a caer. ¿A que mola? Así, tenemos que **encontrar y coger tuberías, aperitivos, disfraces... mogollón de locuras** a través de 15 escenarios por los que nos movemos con Verne la tortuga, RJ el mapache, Stella la mofeta o Hammy, todos ellos diseñados en un bonito 3D. Además, podemos **desbloquear extras consiguiendo ciertos ítems** durante las misiones. Una lástima que no haya modo multijugador, y que termine haciéndose repetitivo. Pero si te flipó la peli, no te lo puedes perder.

¡INOCENTADA!

¡PONLO, PONLO OTRA VEZ! Una vez montada una trampa, espera a que Dwayne se ponga a tiro y... ¡actívala, verás qué risa! ¡Y puedes verla las veces que te dé la gana!





FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: **ACTIVISION**
- Desarrollador: **AMAZE**
- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Idioma: **CASTELLANO**
- Jugadores: **1**
- Datos: **15 MISIONES**
- Personajes: **4 ANIMALES**
- Funciones DS:



- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 82
Molan, aunque a veces son un poco oscuros y confusos.

SONIDO 83
Música pegadiza, pero los efectos son escasos y pobres.

JUGABILIDAD 85
Divertido y original, pero tanto paseíto acaba cansando.

DURACIÓN 89
Acabar todo el juego te va a costar, pero aún así se echan en falta más modos de juego.

TOTAL 85

▲ El curioso sistema de juego y todas las misiones.

▼ Lo repetitivo que acaba haciéndose a la larga.

VALORACIÓN

Entretenido y original, los fans de la peli lo pasarán pipa. Mola poder manejar a todos los personajes y montar los gags. Sin embargo, resulta muy poco variado.

EQUIPO DE RESCATE ROJO

OK Nintendo Acción

FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE



3

- Compañía: NINTENDO
- Desarrollador: CHUNSOFT
- Tipo de juego: AVENTURA/RPG
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)

- Batería: SÍ
- Jugadores: 1-2

- Misiones: 23
- Personajes: 386
- Modos: AVENTURA Y "¡AL RESCATE!" (2 JUGADORES)

- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

386 Pokémon y miles de mazmorras

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

Las cuevas son protagonistas en el nuevo juego de Pokémon para tu Game Boy, un RPG con sabor original y diferente.

Imagínate que despiertas en mitad de un bosque, no sabes cómo has llegado allí y además... ¡te acabas de dar cuenta de que **eres un Pokémon!** ¡Sí, por primera vez estás en la piel de tus personajes favoritos! **En este mundo misterioso solo viven Pokémon y como, además, los encontrarás en apuros, tu objetivo será ayudarles** hasta dar con la manera de volver a tu estado natural (humano) y regresar a casa.

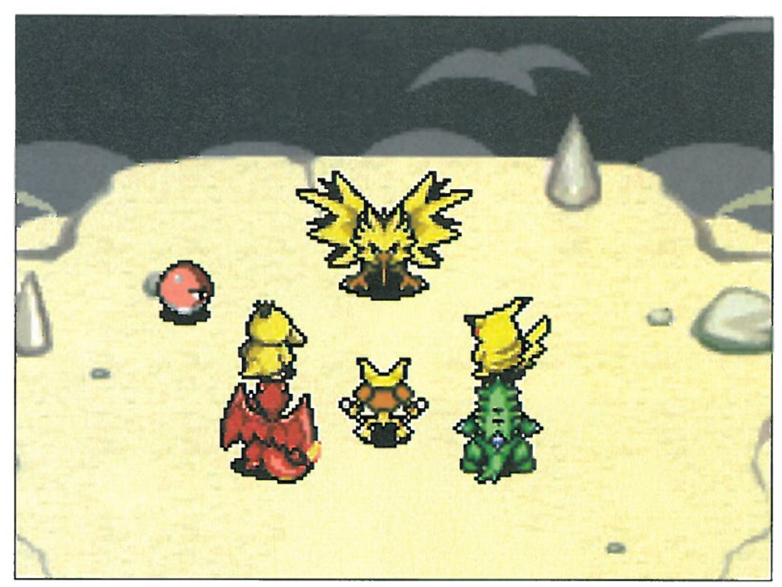
Pokémon, de nuevo en GBA

Los Pokémon han vuelto a nuestras portátiles, aunque, si has leído la review de la versión DS sabrás que no es un RPG de Pokémon típico. No te asustes, **aparecen todos los Pokémon conocidos** y la aventura es muy entretenida, larga y divertida. Eso sí, no puedes intercambiar tus Pokémon con ediciones anteriores ni el desarrollo es igual. Aquí **vas, junto a un compi Pokémon que te sigue y defiende, explorando cuevas** en las que debes cumplir hasta 23 misiones. **Encuentras enemigos, luchas contra ellos "a mano"** y, si llegas al final de la mazmorra, rescatas a un Pokémon. Aunque parezca algo limitado, no te dejes engañar: hay muchas cuevas y todas cambian de forma aleatoria cada vez que entras, de manera que **el juego en realidad es infinito.** Si además tienes en cuenta que **puedes intercambiar objetos y Pokémon entre ambas ediciones (DS y GBA)** y también rescatar a jugadores que se hayan perdido en una mazmorra de su juego, fijo que este mundo misterioso te absorbe tanto como los clásicos.

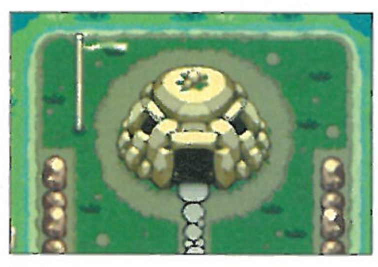
LAS MAZMORRAS, UN MUNDO DIFERENTE

Aunque las cuevas que aparecen en el juego siempre conservan la misma localización, notarás que el interior nunca es igual. Cada vez que entres, el mapa se irá generando aleatoriamente, según vayas avanzando. ¡Así, volver a entrar en las mazmorras ya superadas, continuará siendo toda una aventura!





En este mundo misterioso te enfrentarás a jefes finales en algunas mazmorras. Pero tranquilo, que serán otros Pokémon. Eso sí, si es un legendario como Zapdos, cuidadín.



El diseño de nuestra base de operaciones depende del Pokémon que controlemos.



Al comenzar te hacen un test y, según tus respuestas, serás un Pokémon u otro.

TUS COLEGAS POKéMON

Al principio sólo sois una parejita de Pokémon, pero conocerás a muchos más. ¡Todos, los 386, se pueden unir a tu equipo de rescate!



Primero, rescátalos dentro de las mazmorras para hacerte colegón.



Y para reclutarlos, compra pases y visita las "áreas de amigo".

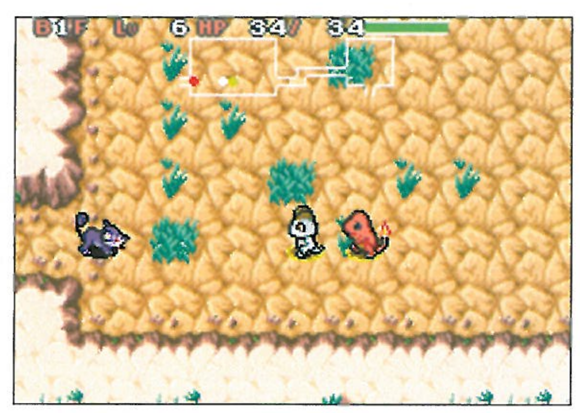


El diseño de la ciudad está muy bien, pero podía ser más grande y tener más casas y lugares que visitar y... ¡vaya, que termina quedándose pequeña para tanto Pokémon!

¡AL RESCATE! El nuevo juego de Pokémon te pone en la piel de uno de ellos y te invita a explorar decenas de mazmorras con un estilo RPG de lo más clásico. Tendrás que ir rescatando Pokémon en apuros y conseguir que se unan a tu equipo... ¡todos, los 386!



Algunas mazmorras limitan tu área de visión y te topas con los malos... ¡de boca! Menos mal que el ataque Destello ayuda a ver.



Los combates entre Pokémon se hacen "a botonazos". Asignas cada ataque a un botón, y vas pulsando según creas conveniente.

EL ANÁLISIS

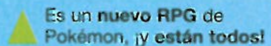
GRÁFICOS 94
▲ Muy detallados. Además, cada Pokémon tiene sus expresiones faciales y todo.
▼ Mazmorras algo monótonas.

SONIDO 88
▲ Melodías simpáticas y animadas. Efectos variados.
▼ Se nota mucho la diferencia de calidad con la versión DS.

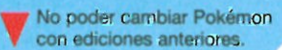
JUGABILIDAD 90
▲ Mazmorras siempre distintas y cientos de Pokémon por conseguir y manejar.
▼ Los combates entre Pokémon se hacen algo insulsos, tras unas pocas mazmorras.

DURACIÓN 94
▲ ¡Mazmorras infinitas! Aunque en realidad hay 23 misiones que "tengas" que cumplir. Están los 386 Pokémon.
▼ Puedes jugar para siempre, pero no notarás mucha variedad de situaciones, no.

TOTAL 92



Es un **nuevo RPG** de Pokémon, ¡y **están todos!**



No poder cambiar Pokémon con ediciones anteriores.

VALORACIÓN



DIFERENTE... ¡PERO MUY DIVERTIDO!

La última aventura de Pokémon nos ofrece jugar un RPG... de distinta forma a la acostumbrada. Si los anteriores juegos te gustan más por su contenido de rol que por los Pokémon, tal vez no te convenza el cambio. Pero si lo que te mola son los Pokémon o te estabas hartando de capturarlos... ¡Poké-bingo!

EL RANKING

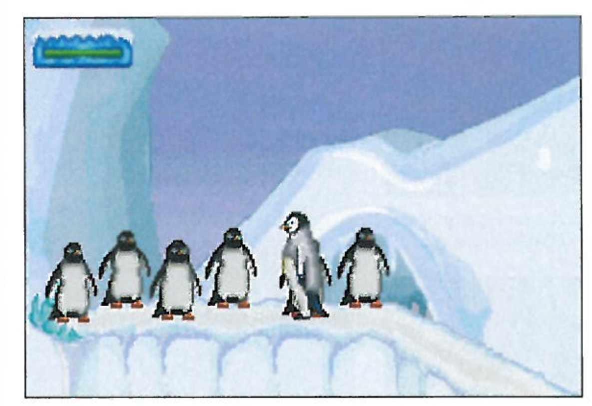
1. Pokémon RF/VH
2. Pokémon Esmeralda
3. Pokémon Mundo misterioso

Si lo comparamos con anteriores juegos de Pokémon, en general sale perdiendo porque, aunque presenta los 386, tiene menos variedad en todos los aspectos. ¡Pero por poquito!

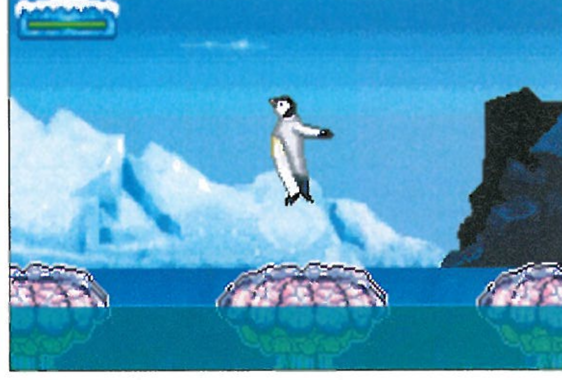
¡Las plataformas más bailonas!

HAPPY FEET

¡Ya está aquí el juego de la peli de moda! ¡Prepárate para convertirte en un pingüino cantante en este juego adorable!



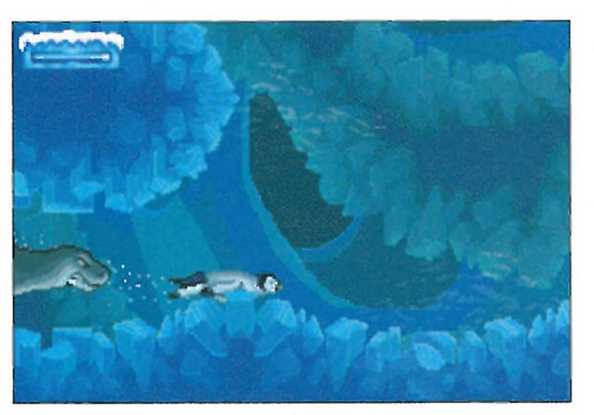
En la aventura tenemos que resolver pequeños retos que nos plantean otros pingüinos, como buscar a unas crías perdidas.



Aunque tiene su punto de aventura, sus minijuegos y retos divertidos, en realidad el juego es sobre todo un plataformas.



Disfruta de la velocidad más vertiginosa en esta pendiente de nieve, ¡pero acuérdate de esquivar obstáculos y pillar peceees!



Los pingüinos también corren peligros bajo el agua. ¡Como no te des prisa, serás el primer plato de ese león marino, Mumble!

En la nación del pingüino emperador hay un "patito feo" llamado Mumble. Es el pingüino más marchoso del pueblo... pero es incapaz de cantar. Para solucionarlo, debe **encontrar la "Canción del corazón"** con la que conquistará a Gloria, su amorcete, y salvará a su gente de la escasez de peces.

¡Siente el ritmo en tus pies!

Así es la película de la que todos hablan: «Happy Feet: Rompiendo el hielo», que se estrena en diciembre. Cuando la veas, seguro que este juego para tu GBA te interesa mucho más. ¿Quién va a decir que no a un simpático plataformas protagonizado por la nueva estrella Mumble?

En el juego empiezas siendo un bebé y, paso a paso, **aprendes las habilidades necesarias** para conseguir tus objetivos. Estas habilidades te las enseñan otros pingüinos del pueblo a cambio de que les resuelvas sus problemas. En un rato podrás **destruir bloques de hielo, saltar, deslizarte, bucear...** y lo más importante: convertir tus sentimientos en notas musicales para construir la "Canción del corazón".

Las misiones son muy variadas: te piden desde encontrar a pequeñuelos pingüinos perdidos hasta deslizarte a toda velocidad por pendientes de nieve, pasando por **esquivar bajo el agua a focas hambrientas, pulpos, estalactitas...** Y encima debes coger aire de las burbujas que salen de las profundidades. ¿Difícil? Qué va. De hecho, **puedes practicar las 4 pruebas principales (baile, pesca, recolección y tiempo)** fuera del modo historia, lo que te permitirá avanzar más rápido. Si eres jugón, te lo acabarás pronto; pero los fans de la peli seguro que disfrutan a tope del buen humor y el ritmo de la película.

UN JUEGO DE BAILE EN GBA

¡TIENES QUE BAILAR A BASE DE BOTONES Y CRUCETA!
Es bien simple: van subiendo símbolos de direcciones o botones por la pantalla, y tú solo tienes que pulsar el que corresponda cuando pase por uno de los círculos.



Tienes 5 canciones de la peli para escuchar y bailar con Mumble.

FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE



- Compañía: **MIDWAY**
- Desarrollador: **A2M**
- Tipo de juego: **PLATAFORMAS**
- Idioma: **CASTELLANO**
- Jugadores: **1**
- Passwords: **NO**
- Batería: **SÍ**
- Datos: **4 MINIJUEGOS**
- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **24 DE NOVIEMBRE**

EL ANÁLISIS

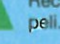
GRÁFICOS 83
Mumble y su animación, bien. Pero los escenarios son demasiado simples.

SONIDO 81
La música es normalita. Acompaña la acción del juego.

JUGABILIDAD 86
Molan los minijuegos y lo de ir adquiriendo habilidades.

DURACIÓN 72
Es lo menos acertado del juego. Se queda bastante corto.

TOTAL 80



▲ Recrea el ambiente de la peli. El **baile del pingüino**.

▼ La aventura es demasiado lineal. Y se hace corta.

VALORACIÓN

Es uno de los juegos/peli más originales en cuanto a ambientación, pero su desarrollo es más bien lineal. Aún así, gustará a los fans de la peli.





NINTENDO DS









ACTIVISION

activision.com

FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: **EIDOS**
- Desarrollador: **HUMANSOFT**
- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-2 (MULTITARJ.)**

- Mundos: **9**
- Modos de juego: **2**
- Extras: **MINIJUEGOS Y VIDEOS**

- Funciones DS:





- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

OK Nintendo Acción

¡Qué pedazo de aventura para tu DS!

TOMB RAIDER LEGEND

Saca tu equipo de exploración del armario y ponte guapo, que... ¡te vas con Lara de aventuras por todo el mundo!

Lara Croft se estrena en DS con una nueva aventura en la que la acompañarás a **explorar los más recónditos lugares** mientras resuelves toda clase de misterios. Todo ello mientras **saltas, trepas, buceas, abres puertas, pulsas interruptores,** resuelves puzzles, conduces tu moto y te enfrentas a decenas de enemigos. ¿Te apuntas?

Sobre saltos y sobresaltos

A pesar de ser un plataformas de avance lateral, la vista es **en semi-3D.** Vamos, que también puedes desplazarte hacia el fondo de los escenarios. Así, **al haber más espacio, los saltos se hacen más interesantes.** Pero lo más destacable de la versión DS es... la pantalla táctil. Con ella vamos a disfrutar como enanos gracias a las nuevas funciones que aporta. **La mejor, con diferencia, es el sistema de disparo.** Para cascar malos ya no basta con apretar un botón para liarte a tiros. Cuando te acercas a ellos, aparecen en la táctil y **hay que tocarlos con el puntero para abatirlos.** Pero la táctil es mucho más: una "navaja suiza", vamos. Mientras exploras, te sirve para seleccionar tus objetos y armas. Si vas **a lomos de tu moto,** se convierte en el manillar. Y si encuentras una antigüedad a medio desenterrar, el puntero hace de pincel y frotas en la pantalla hasta dejarla limpita. ¡La pantalla táctil le viene como anillo al dedo, a esta Lara! **Una original, larga e intensa aventura** que encantará a los fans de la arqueóloga y a los muchos amantes de las plataformas.

LA PANTALLA TÁCTIL, RINDIENDO A TOPE

Durante la partida, la pantalla inferior queda reservada para un menú en el que puedes acceder rápidamente a cualquier cosa: objetivos de la misión, botiquín... Y si se avecinan problemas en forma de malos, basta con pinchar en el icono del arma que quieras para que Larita la saque. ¡Lara ha dicho adiós a los menús!





En esta escena estamos rodeados de enemigos, pero lo habitual es enfrentarse a saltos y obstáculos casi imposibles.



Cada fase viene acompañada de varios videos que nos van metiendo en la historia. ¡La calidad te dejará boquiabierto!



Lo usual será ver el inventario en la pantalla táctil, pero a veces también se rendirá a la acción, mostrando los buceos de Lara.

¡VAYA ARQUEÓLOGA!

Lara Croft se estrena en DS con una espectacular, variada y divertida aventura de plataformas.

APUNTANDO CON TACTO

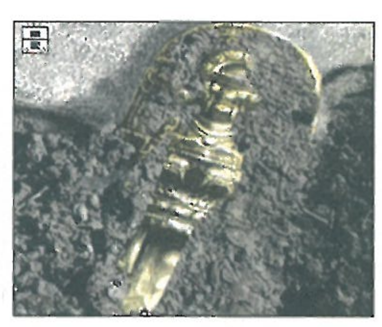
Se acabaron los disparos al aire. Ahora Lara te exige que apuntes de verdad. Así que ya sabes qué hacer cuando te encuentres a los malos: desenfunda tu puntero...



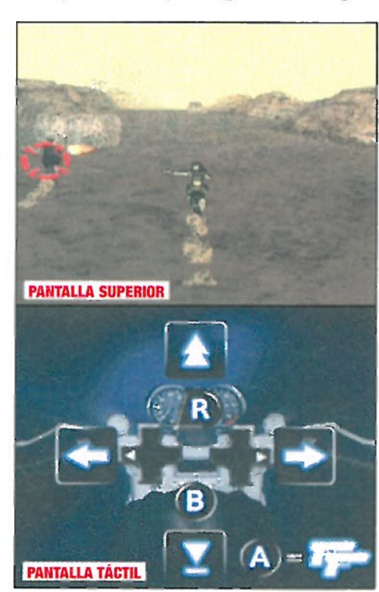
... y apunta donde más les duela para acabar rápido con ellos.



Tenemos items de lo más variado, como unos prismáticos para vigilar al enemigo.



Si ves alguna estatua enterrada, frota con el puntero para quitarle la tierra de encima.



¿Qué mejor que una persecución a tiros en moto con Lara para soltar adrenalina?



En cada fase, los saltos ajustados y los precipicios están a la orden del día.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS  88

- ▲ El aspecto de algunos escenarios es genial. ¡Menudos templos y junglas!
- ▼ Que Lara no esté en 3D. El aspecto "cutrecillo" de algunos niveles.

SONIDO  88

- ▲ La música y las voces (aunque en inglés) suenan adecuadas y convincentes.
- ▼ Los efectos, algo pobres.

JUGABILIDAD  95

- ▲ El uso a tope de la pantalla táctil le da un nuevo aire a las aventuras de Lara.
- ▼ La dificultad extrema que ofrecen algunas fases.

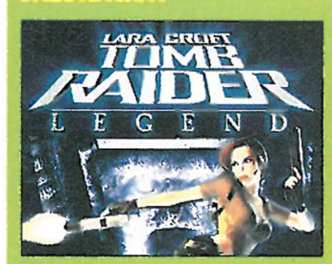
DURACIÓN  90

- ▲ Más de 8 países que te tendrán muy ocupado.
- ▼ Falta un multijugador, y ya de paso un par de fases.

TOTAL  91

- ▲ Es una **aventura de las buenas**. ¡Y protagonizada por la bella Lara!
- ▼ Podría haber afinado algo más los gráficos. Y ese par de fases extra...

VALORACIÓN



TODO EL GLAMOUR DE LARA EN TU DS

La primera aventura de Lara para DS no podía tener mejor aspecto. Un plataformas lleno de modos de juego: aventura, contrarreloj... y opciones: minijuegos ocultos, puntuaciones intercambiables por Wi-Fi... Y es que el argumento y la variedad jugable se mezclan a partes iguales creando un juego flipante para tu Nintendo DS.

LA DOBLE PANTALLA

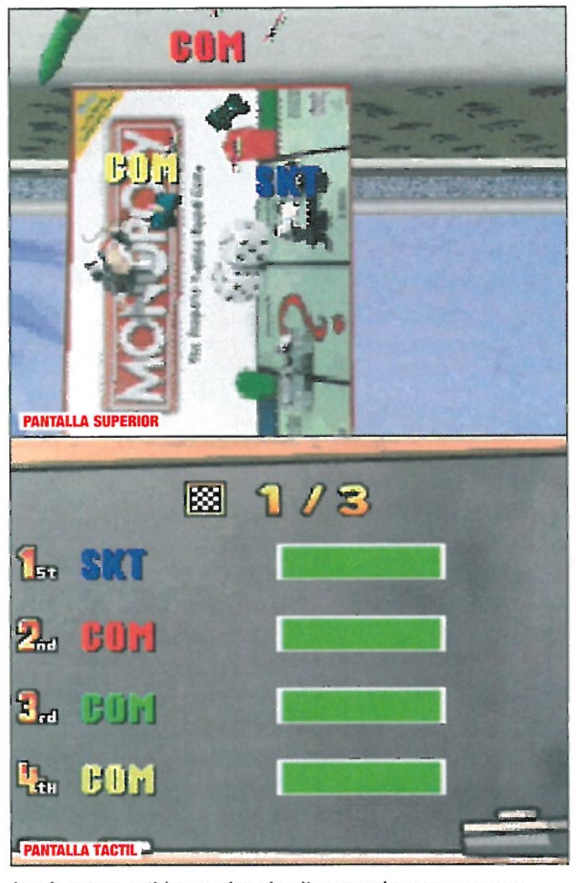
Más vale tacto... que maña

Menudo aluvión de funciones que nos trae la táctil en este «Tomb Raider»: desde apuntar, usar el inventario, ver lo más profundo de un río cuando Lara se sumerge en él... ¡Incluso limpiar restos arqueológicos frotando!

Grandes carreras ¡por tu salón!

MICRO MACHINES V4

Lo bueno de tener un coche pequeño es que lo dejas donde quieres. ¡Pero es que con estos entras hasta la cocina!



Los ítems repartidos por los circuitos nos sirven para ganar posiciones... o perderlas. ¡Cuidado, que nos arrea un martillazo!



El detalle de los circuitos es de lo más original. Nos encontramos con tijeras, mangueras, fichas... que marcan el límite de la pista.



En el modo batalla tienes que sacarle a los rivales la máxima distancia. Sólo si desaparecen de la pantalla, serán eliminados.

Prepárate para un juego de carreras capaz de **emocionarte, fastidiarte y alucinarte** a partes iguales. Es lo que tienen estos mini-coches, son un desafío a tu habilidad pero cuando uno se cae del circuito por un "agujero", pues, molesta.

Adelantando por la bañera

Los circuitos de MicroMachines son **vistosos... y complicados**. Y tanto, son la cocina de casa, una librería llena de juguetes o un jardín de un jardinero desordenado. Pero no te distraigas con el paisaje, también tienes que prestar atención a cómo manejas tu coche. El más mínimo error te hará caer al vacío y perder tiempo... y a los rivales de vista. Además, para controlar tu auto tendrás que dedicarle muchos minutos, porque coger el tranquillo a los giros cuesta bastante. Cuando lo tengas, empezará la diversión. Pistas llenas de obstáculos, ítems disparatados... ¡Querrás repetir hasta completar el circuito! Hay **750 coches de premio**, así que... Otro aspecto chulísimo es el **modo multi**. Correr a cuatro, intercambiar los micromachines que desbloqueemos... Muy recomendable. Eso sí, podían haberle puesto un poco más de "cariño" al diseño de los coches...

MINICOLECCIÓN

¡¡HAZTE CON TODOS!!
Al ganar un campeonato, el juego nos premia con unos cuantos coches para coleccionar. Hay más de 750. ¿Podrás tenerlos todos?

¡Enhorabuena! ¡Has ganado 3 vehículos nuevos!
Sahara Verde Oscuro
Serpiente C. Granate
Recorredunas Chocolate

FICHA TÉCNICA





- Compañía: CODEMASTERS
- Desarrollador: SUPERSONIC
- Tipo de juego: CARRERAS
- Idioma: CASTELLANO
- Jugadores: 1-4 (MULTITARJ.)
- Datos: 3 MODOS DE JUEGO
- Extras: 750 COCHES OCULTOS
- Funciones DS:






Pantalla Doble · Pantalla Táctil · Sin cables · Chat · Micrófono

- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 85
Circuitos detallados en 3D, pero los coches no brillan.

SONIDO 77
Melodías y efectos simples, aunque dan el pego.

JUGABILIDAD 86
La mecánica de juego es muy adictiva; el control, durillo.

DURACIÓN 92
Eterno. Más de 750 coches en 25 categorías, decenas de campeonatos, multijugador...

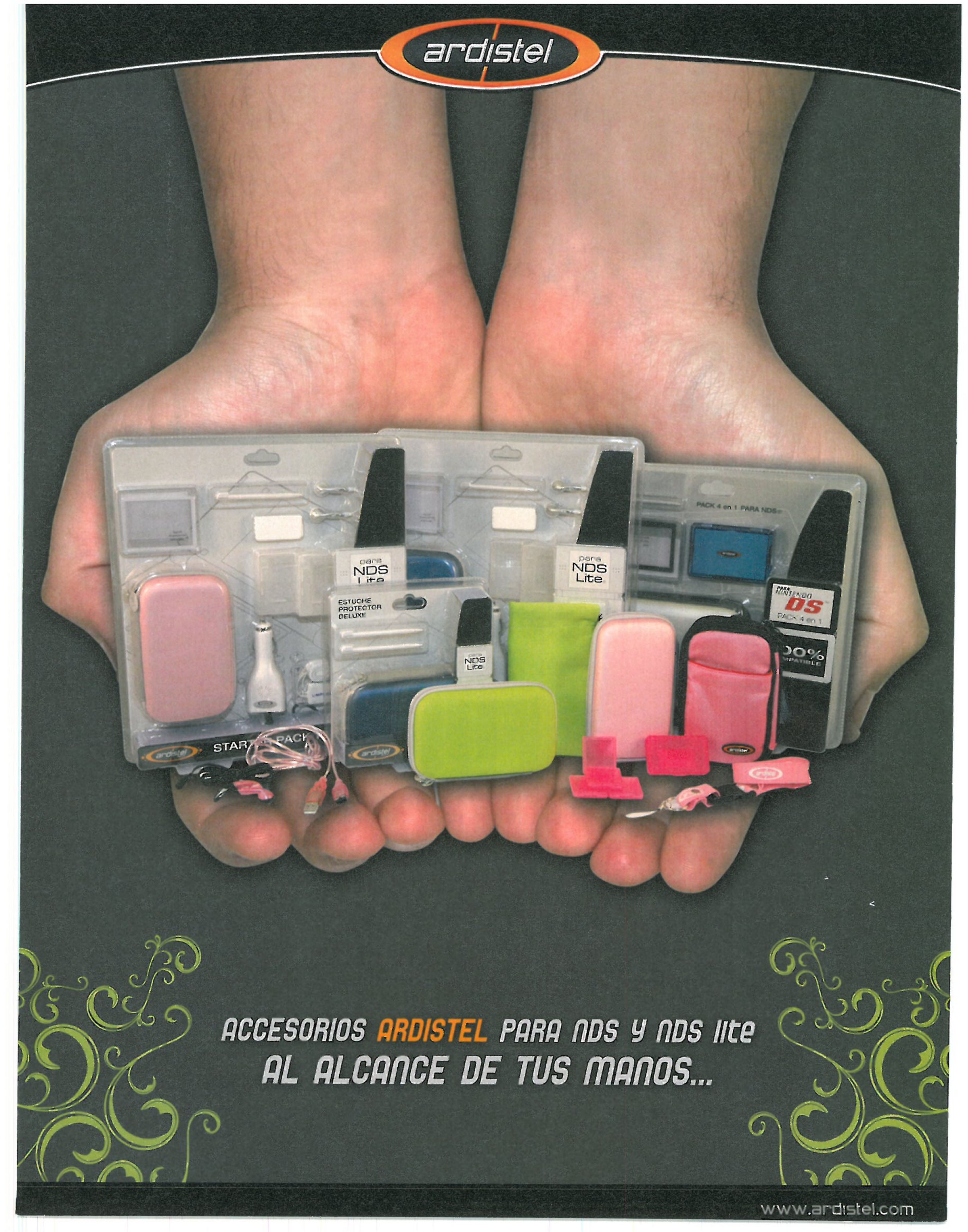
TOTAL 87


Juego y diversión para rato hasta abrirlo todo.


La dificultad al principio es bastante alta.

VALORACIÓN

Los variados modos de juego, circuitos originalísimos y enorme cantidad de coches, dan juego para rato. El diseño de los coches es lo que menos nos ha gustado.


ardistel
para NDS Lite
para NDS Lite
PACK 4 en 1 PARA NDS
ESTUCHE PROTECTOR DELUXE
NDS Lite
PARA NINTENDO DS
PACK 4 en 1
START PACK
ACCESORIOS ARDISTEL PARA NDS Y NDS lite
AL ALCANCE DE TUS MANOS...
www.ardistel.com

OK Nintendo Acción



¡Tu puntero, tú y el millón de zombis!

DEAD 'N' FURIOUS

Los zombis invaden tu DS, ¡arrrgh!, y tú debes acabar con ellos a golpe de puntero. ¡Menuda descarga de adrenalina!

Imagina que eres un preso, que has sido encerrado injustamente y que un buen día la puerta de tu celda se abre y... ¿qué diablos pasa en esta prisión?, ¿dónde están los guardias? Ah, que son... ¡zombiiiaaaAAARGH!

¡Dispara sin pensar!

Aunque el argumento de «Dead 'n' Furious» es bien sencillo, **la tensión es constante.** La historia, dividida en cinco capítulos, transcurre en **una prisión plagadita de zombis** que harán lo posible para zamparte. La vista es en primera persona y no tienes que preocuparte de mover al prota; **se mueve él solito y tú tienes que disparar** a todo lo que se te cruce. Hay varios tipos de armas: **pistola, escopeta, ametralladora... ¡hasta un gancho de carnicero!** que vas recogiendo por los niveles. Y es que en este juego todo consiste en ¡meter "yoyas" a mansalva **"repiqueteando" con el puntero sobre la táctil!** Bueno, y también debes recargar rápidamente si no quieres que los zombis te pillen. Aunque seas muy veloz con el puntero, la recarga (arrastrar munición del cargador al arma) es muy lenta, y los zombis se acumulan. Menos mal que por el camino disparas a vitrinas o baúles, que esconden **munición y energía.** Dispara y pilla: no podrás volver atrás. Además, cada zombi tiene un punto flaco: piernas, brazos, cabeza... ¡Descúbrelo y accederás a los extras! Como guinda, **multijugador** para compartir con un colega. Y que sepáis que, aunque sean zombis, el juego es violento, recomendado para mayores de 16.

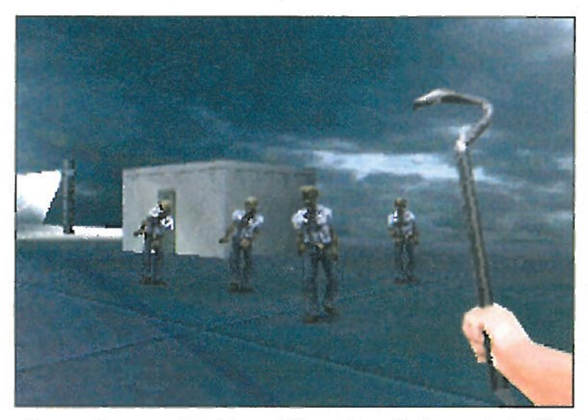
¿SÓLO CUATRO ARMAS PARA TODO?

Pues sí, chaval, cuatro. Pistola (con munición infinita), rifle, metralleta y gancho. Cada una responde de una manera, por ejemplo la metralleta es efectiva a tope pero gasta mucha munición... y no es ilimitada. El manejo sí es igual en todas, excepto el gancho, que hay que hacer el movimiento de arrastrar en pantalla.

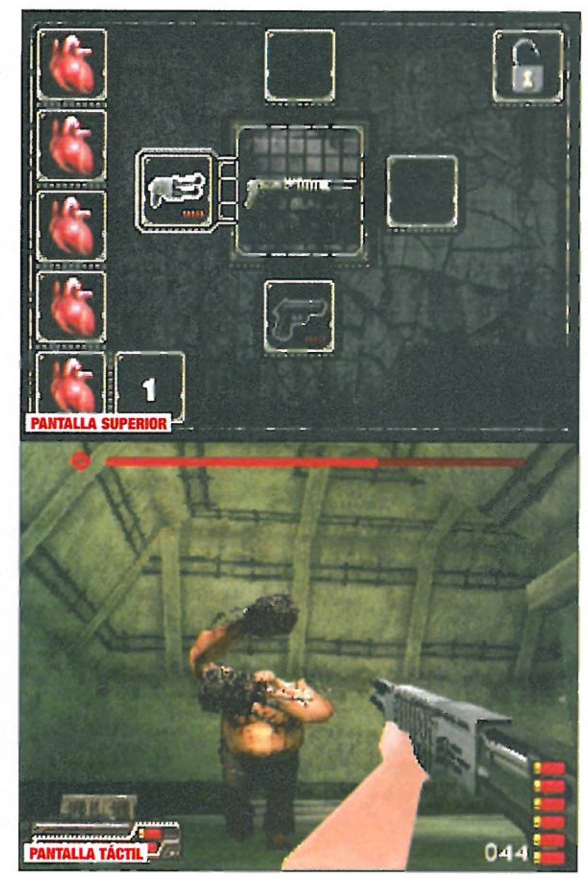




¡La pinta de los zombis es espeluznante! Menos mal que, a "punterazos", cae cualquier mal bicho que se te ponga a tiro.



¿Que no tiene gancho el juego? Pues sí que lo tiene, míralo. Y además, para usarlo, debes trazar líneas en la pantalla táctil.



Los enemigos son de los más variado; a parte de zombis, hay ratas, murciélagos... ¡y no faltan los jefes finales duros de pelar!

PUNTERÍA FINA «Dead 'n' Furious» es acción rápida y directa a base de puntero. ¡Apunta y dispara a todo y a todos!

¡EL PUNTERO ES TU AMIGO!

Con el puntero, disparas, pero también recargas tus armas, arrastrando la munición (a la derecha) hasta el cargador (a la izquierda). Ten siempre un ojo en...



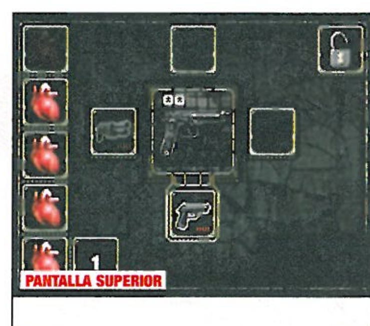
...ella porque los zombis siguen atacándote igual. ¡Que vienen!



Unas escenas cinemáticas nos pondrán al tanto de la situación al empezar un nivel.

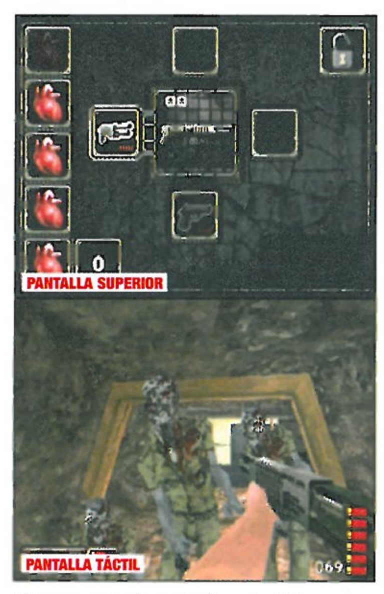


Hay munición y vidas escondidas por los escenarios, ¡estáte atento para cogerlas!





Los ataques "en manada" son lo habitual. No te agobies y... ¡a "descamocharlos"!



El juego detecta en qué parte del cuerpo impactas. Con esto consigues vidas extra.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 88
- ▲ Las animaciones de los zombis están bien resueltas.
- ▼ ¡Pero son un poco feotes! Los escenarios son simples y se "rompen" a menudo.

SONIDO 87
- ▲ Los efectos de las armas son bastante realistas.
- ▼ La música bien, pero cansa. No ofrece suficiente variedad.

JUGABILIDAD 93
- ▲ ¡Te picas e intentas superar todo el juego del tirón!, pero no lo conseguirás fácilmente.
- ▼ La cámara va moviendo al protagonista y nunca puedes manejarlo tú. A veces agobia.

DURACIÓN 88
- ▲ Incluye un modo multi para disparar junto a un colega.
- ▼ Sólo tiene 5 niveles y los extras son cortitos.

TOTAL 91

- ▲ La acción rápida y directa con el puntero lo hace entretenido y desafiante.
- ▼ Se podrían haber incluido más armas y niveles. La recarga es muy lenta.

VALORACIÓN



ZOMBIS PARA DAR Y... ¡RECIBIR!
«Dead 'n' Furious» es un gran juego de disparos que proporciona diversión directa, rápida y sin complicaciones. Es conectar el juego y picarse de inmediato. Te absorbe. Eso sí, los zombis han quedado feotes en pantalla, y se echan de menos más extras. En todo caso, si tienes más de 16 años, no te lo pierdas.

LA DOBLE PANTALLA

- ¡No sueltes el puntero, hombre!
- Con el puntero disparas, recargas el arma y coges ítems. Vamos, que usa a tope la táctil, ¡y además tiene multijugador! Pero... la pantalla superior sólo muestra energía y armas disponibles, y el modo Wi-Fi requiere 2 juegos.

¡Una aventura fiestera en tu GBA!

EL CORRAL

Una aventura de película en la que tu principal objetivo es hacer tareas y recados... ¡y pasarlo como una vaca, qué leche!



Hay que realizar un montón de tareas, por ejemplo, encontrar a todos los polluelos ¡y recibir muchos granjeniques como premio!



Vas a encontrar pruebas tan graciosas como ésta, en la que tienes que chinchar al cartero para ganar una estrella dorada.



Tu vaca se queda dormida a las 17:00, así que vas a necesitar hasta una bici para hacer las misiones antes de que acabe el día.



Esta granja portatil viene repleta de minijuegos como este peculiar y divertido juego de golf con frutas. ¡Buen swing, vaca!

¿Conoces la peli? Pues trata de una granja en la que, cuando el granjero se va, pensando que los animales están tranquilos y dormidos, ¡los animales se ponen a dos patas y echan a corretear! **Cada animal tiene sus labores en la granja,** y tú, que eres una vaca recién llegada, no te vas a poder escaquear... ¡Así funciona este alocado «El Corral»!

¿Una vaca haciendo tareas?

¡Sí!, te ha tocado ser la vaca de los recados en esta fiestera aventura en la que, con un control bien sencillote, vas a **realizar misiones de lo más variadito.** Las hay facilonas, como encontrar los 6 polluelos de Hanna, la pata, que se basan en la jugabilidad de las aventuras de toda la vida: **"ve, coge y coloca en su sitio";** y luego las gordas, como la de arreglar el establo. Con éstas ganas **una de las doce estrellas doradas que necesitas para completar el juego,** pero no creas que va a ser coser y cantar. Bueno, a lo mejor sí, porque en este juego todo es disparatado, pero nos referimos a que están compuestas de **varias tareas que tendrás que realizar en el orden adecuado y con un límite de tiempo.** Mientras juegas estás sometido al horario de una vaca y, a veces, tendrás que correr para terminar una misión o... ¡te verás de vuelta en el establo! Además, durante las misiones debes recoger fruta para recuperar vida, resistencia y **cargar tus ubres de leche porque... ¡vas a tener que dispararla** contra los malvados coyotes! ¡Ah!, y tiene **decenas de minijuegos** que deberás jugar para completar misiones: saltar nenúfares, jugar a los bolos e incluso disparar pollos a una diana. Una aventura infantil, pero vistosa y llena de variedad con la que ¡te lo pasas ubre!

¡VAMOS A GANAR PASTA!

JUEGA A LOS MINIJUEGOS Y CONSIGUE GRANJENIQUES. Los granjeniques son las monedas que te dan con cada recadito o completando un minijuego, y con ellas puedes comprar más minijuegos, alimentos y extras.



El minijuego de sacudir con un mazo a los ratones, mola... mazo.

FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE



- Compañía: **THQ**
- Desarrollador: **HALFBRICK ST.**
- Tipo: **AVENTURA/MINIJUEGOS**
- Idioma: **CASTELLANO**
- Jugadores: **1**
- Passwords: **NO**
- Batería: **SÍ**
- Personajes: **4 TIPOS DE VACAS PERSONALIZABLES**
- Precio: **35,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

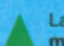
GRÁFICOS — **86**
Bien elaborados, aunque ya están algo vistos.

SONIDO — **87**
Melodías muy de granja que amenizan el juego.

JUGABILIDAD — **87**
Es un juego fácil, aunque hay veces que se acumulan tantas tareas...

DURACIÓN — **89**
Es largo, y cuenta con un buen número de minijuegos.

TOTAL 88


La mezcla de **aventura y minijuegos** mola.


El apartado gráfico está más visto que el tebeo.

VALORACIÓN

Aunque el juego cuenta con gráficos ya vistos, su buena realización y la mezcla con minijuegos, lo convierten en una buena opción de compra.



DISTRIBUIDOR OFICIAL DE BOLSAS LICENCIADAS



















A LA VENTA EN LOS MEJORES ESTABLECIMIENTOS



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: ACTIVISION
- Desarrollador: TORUS GAMES
- Tipo de juego: ACCIÓN
- Idioma: CASTELLANO
- Jugadores: 1

- Niveles: 22
- Modos de juego: HISTORIA
- Personajes: 2

- Funciones DS:

- Precio: 39,95 €
- A la venta: 24 DE NOVIEMBRE

¡Salta, trepa y lanza tela con mucho duende!

SPIDER-MAN BATTLE FOR NEW YORK

¿Te gusta hacer el bien o... destrozarlo todo? ¡Controla a Spider-Man para salvar New York, o al Duende para destruirla!

Basado en la saga del cómic 'Ultimate Spider-Man', esta nueva aventura del arácnido te sitúa en una New York acechada por las garras del **Duende Verde y su mega-ejército de súper-mutantes.** Te vas a hinchar a ver personajes de cómic que aparecen para ayudarte en tu misión o... ¡para hacerte picadillo!

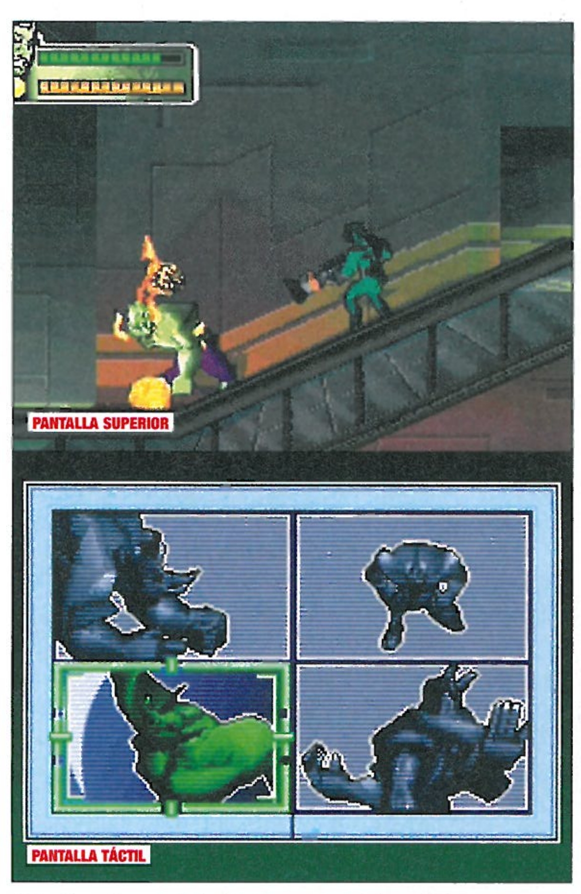
Si se rompe, pues se arregla

Dependiendo de cada nivel, controlas a Spider-Man o al Duende Verde en **un entorno 3D de avance lateral.** ¡Sí, como en el anterior Spider-Man de DS! Así que... ¡toca tirar "tó p'alante" cascando a los que quieran impedirlo! **Con el Duende debes, en esencia, arrasar con todo** a tu paso usando bolas de fuego, agarrando a los buenos por el pescuezo, quemando coches, destruyendo mobiliario urbano... Esta serie de burradas obliga a Spider-Man a **repetir las fases del Duende** para intentar remediar la situación. Controlando al del pijama, trepas paredes, te cuelgas con tus telarañas, capturas villanos con tu red, e **incluso puedes improvisar combos** con una gran variedad de movimientos que irás aprendiendo durante tu avance. Aunque todo lo que aprendas te parecerá poco contra **los jefes de fase, que lo ponen bien difícil** con su enorme tamaño y fuerza y resistencia y... ¡bah! Menos mal que entre fase y fase puedes relajarte con los estupendos cómics animados que narran la historia principal, que en vez de bocadillos, tienen... **¡voces en castellano!** ¡Así se hace, Spidey!

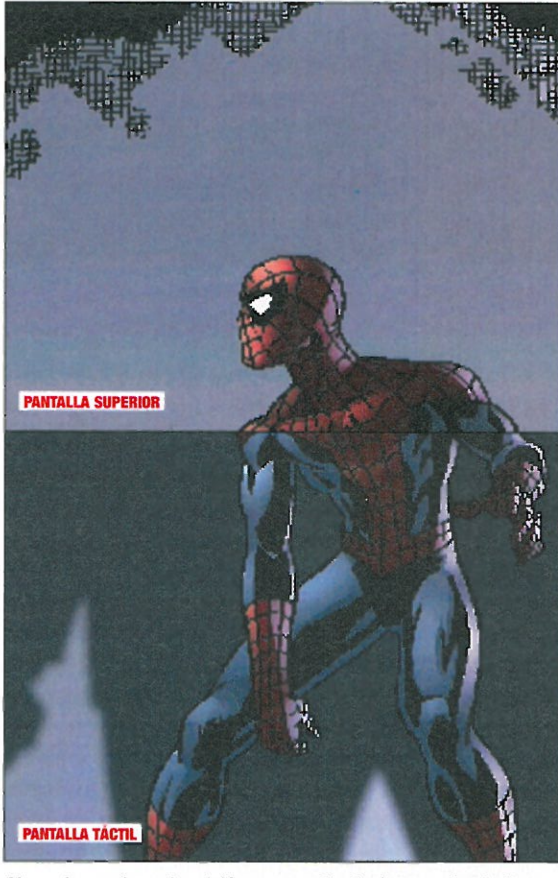
¡A CONTRARRELOJ!

En muchas de las misiones de Spider-Man, tienes que darte prisa para salvar a todos los civiles antes de que sea tarde. El malvado Duende Verde destruye edificios, lanza coches, provoca incendios o manda a sus secuaces a hacer el trabajo sucio. ¡Y ojo!, porque en más de una ocasión tendrás que rescatar a varios inocentes al mismo tiempo.





¡Este Duende reparte tortas como panes! A medida que avances en el juego irás desbloqueando diferentes golpes especiales.



Al comienzo de cada misión se suceden imágenes de cómic tan chulas como ésta en la que una sombra se cierne sobre Spidey.

¡ACCIÓN A TOPE!

Spider-Man y el Duende coprotagonizan una aventura con mogollón de movimientos alucinantes.

¡A TEJER TU RED, CHAVAL!

Uno de los muchos atractivos del juego es crear tu propia tela de araña para así bloquear puertas e impedir el paso a los enemigos que no paran de tocar las narices.



Arrastra el puntero del punto verde al punto rojo para tejer.

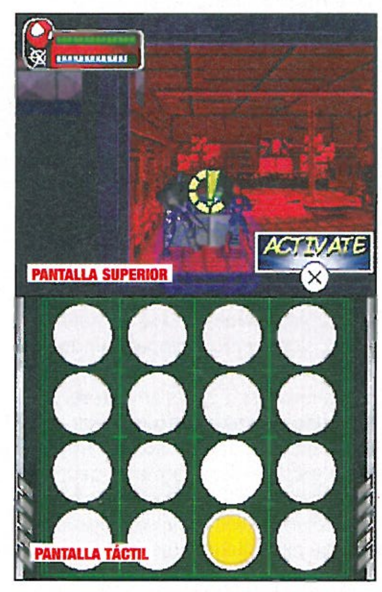

El Duende se ríe mogollón cada vez que agarra y sacude a algún desvalido.


¡Esquiva los disparos! El sentido arácnido te ayudará en más de una ocasión.





Frotar con el puntero en la dirección indicada te permitirá salvar a los civiles.



¡Pulsa los botones en el momento exacto para deshabilitar el sistema de seguridad!

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 92
▲ Escenarios y personajes 3D con aspecto de cartoon, y dibujos molones de cómic.
▼ En algunos momentos, el zoom podría acercarse más.

SONIDO 93
▲ Música peliculera acorde con la acción. Las voces están en castellano.
▼ Nada que objetar. Los efectos y la música son correctos pero sin llegar a destacar.

JUGABILIDAD 93
▲ Flipantes las acrobacias y la variedad de golpes.
▼ No se pueden hacer los golpes especiales en el aire.

DURACIÓN 85
▲ Hay que terminar los 22 niveles para desbloquear todas las técnicas ocultas.
▼ No es muy largo, aunque puedes repetir niveles para aumentar tus habilidades.

TOTAL 92
▲ La gran cantidad de movimientos.
▼ Habrá a quien no le tire mucho manejar al Duende.

VALORACIÓN



EL MEJOR JUEGO DE SPIDEY PARA DS

Ni que decir tiene que es un título obligatorio para los fans del arácnido. Los movimientos de Spider-Man molan todo, sobre todo las poses al esquivar a los enemigos. El juego no se ha hecho demasiado difícil, si exceptuamos algunos jefes, para poder disfrutar de una aventura que no llega a cansar en ningún momento.

LA DOBLE PANTALLA

- Se queda un poco más corta de lo esperado.
- Para un hombre de acción como Spider-Man, es más fácil aprovechar los botones que la pantalla táctil. Incluye las acciones táctiles del juego anterior, pero siguen faltando...

NOVEDADES

¡Lara llena de acción tu Game Boy!

TOMB RAIDER LEGEND

OK Nintendo Acción

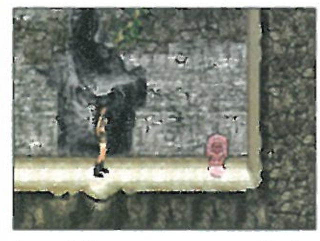
Saltas, corres, luchas con animales salvajes, conduces motos, viajas a lugares exóticos, sí señor, ¡esta es mi Lara Croft!

PUZZLES Y MINIJUEGOS

¡A LARA LE MOLAN LOS EXTRAS Y LOS MINIJUEGOS! Los secretos que hay a lo largo del juego te darán puntos con los que podrás comprar extras: imágenes de personajes, fases en modo contrarreloj y hasta cuatro minijuegos distintos.



Hay una barbaridad de ítems que conseguir, ¡y bien escondiditos!



Los minijuegos ponen a prueba tu habilidad y tambien tu memoria.

Acompañando a Lara visitamos un montón de lugares exóticos y peligrosos, así que haz el equipaje... ¡y, si quieres contarlo, no te olvides de meter las armas en la maleta!



En esta entrega puedes manejar algunos vehículos. ¿Te apetece montar en moto?

Lara tiene nuevos artilugios para superar las pruebas, como este garfio magnético.

En esta nueva aventura de la célebre Larita Croft, vas tras la pista de un misterioso artefacto capaz de traer la paz al mundo o... acabar con él, y que ha sido fragmentado en varias piezas. Los malos, como siempre, se han apoderado de ellas, y a Lara... Sí, le toca salvar al mundo del apocalipsis, la destrucción total, el desastre.

¿Te gusta viajar?

«Legend» comparte el sorprendente argumento ya visto en las demás versiones. Pero todo se resume en que esta chica no para un minuto en el mismo sitio, así que te la vas a llevar de paseo por **los lugares más exóticos del planeta: Bolivia, Nepal, Japón...** Aunque gráficos y música cambian dependiendo del lugar en el que te encuentres, los escenarios mantienen **el más puro estilo plataformero** estés donde estés. ¿Aburrido? No, es que el juego lo pide. Nuestra Larita se desplaza lateralmente mientras luce **unos movimientos muy conseguidos,** que poco tienen que envidiar a los de otras consolas. Eso sí, en cada uno de los niveles te vas a encontrar con las típicas y numerosas trampas, las zonas acuáticas, los saltos ajustados, y **un sinfín de rápidos enemigos a los que aniquilar.** Pero no te preocupes, que la chica se las arregla bien solita porque tiene un surtido de armas... ¡que cualquiera se mete con ella! Las **dos pistolas clásicas, escopetas, ametralladoras y granadas...** Además, podemos manejar (durante un tiempo limitado) **varios vehículos como la moto,** el transporte favorito de Lara. Y por si fuera poco, tiene **un montón de extras y minijuegos** que salen si encuentras los secretos que hay en los diferentes niveles. ¡Bien por Lara!

FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE



- Compañía: **EIDOS**
- Desarrollador: **CRYSTAL DYNAMICS**
- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Idioma: **CASTELLANO**
- Jugadores: **1**
- Passwords: **NO**
- Batería: **SÍ**
- Niveles: **6 + MINIJUEGOS**
- Precio: **29,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

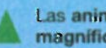
GRÁFICOS 87
Lara y sus animaciones están geniales. Los escenarios, menos.

SONIDO 90
Melodías adecuadas al ambiente de cada lugar. Disparos realistas.

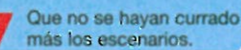
JUGABILIDAD 94
Genial combinación entre acción y plataformas, aunque el desarrollo sea "muy igual".

DURACIÓN 87
Consta de seis niveles y, aún con los juegos extras, se hace corto.

TOTAL 91



Las **animaciones** y la **magnífica jugabilidad.**



Que no se hayan currado más los escenarios.

VALORACIÓN

«Tomb Raider Legend» ofrece una ejemplar mezcla de acción y plataformas. Y, aunque quizá sea demasiado lineal, hará las delicias de los fans de Larita.







PACK NINTENDO DS LITE BLANCA O NEGRA + NEW SUPER MARIO BROS
169'99€

ahorra 20€



ahorra 15€

PACK NINTENDO DS LITE BLANCA O NEGRA + PRO EVOLUTION SOCCER 6
179'99€



ahorra 20€

PACK NINTENDO DS LITE BLANCA O NEGRA + SPYRO SHADOW + ICE AGE 2
189'99€



ahorra 15€



PACK NINTENDO DS LITE BLANCA O NEGRA + TOM RAIDER LEGEND
174'99€



ahorra 15€

PACK NINTENDO LITE ROSA + BRATZ FOREVER DIAMONDZ
179'99€

ahorra 20€

PACK NINTENDO LITE ROSA + SUPER PRINCESS PEACH
169'99€



PACK NINTENDO DS LITE BLANCA + CARS
174'99€

ahorra 20€

Wii™ ¡Una nueva forma de jugar para toda la familia!

¡Resérvala ya! TOYS "R" US

y consigue un kit de accesorios para tu Wii de regalo!

¿Qué es Nintendo Wii? Es una nueva forma de jugar a los video juegos, gracias al mando único que permitirá, que cualquier persona de cualquier edad o habilidades, pueda jugar con Wii. ¡Y además lo pasarán increíblemente bien cuando lo hagan!







Consulta las condiciones de la reserva en tienda



PACK NINTENDO Wii + JUEGO CARS
289'99€

Características: Innovador sistema del control de juego, sensible al movimiento. Se pueden conectar 4 mandos simultáneamente. Compatible con juegos Game Cube. Conexión internet y Wi-Fi. Opción de descarga del software de Nintendo de los últimos 20 años. Más información en:www.wii.com/es

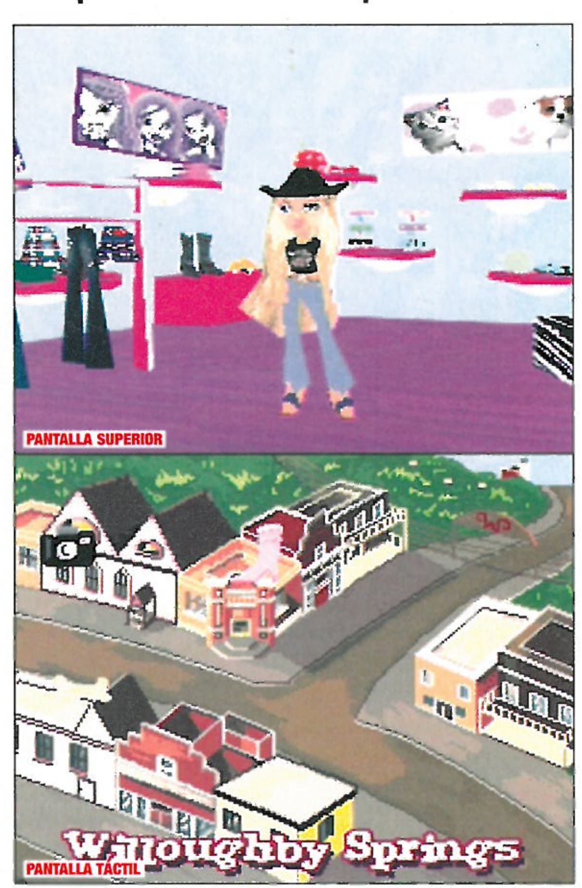
Para más información visite: www.toysrus.es o llame al teléfono 902 10 11 99
Ofertas válidas del 17 de Noviembre hasta el 5 de Enero de 2007



El juego ideal para tu DS Rosa

BRATZ FOREVER DIAMONDZ

¿Te molan las Bratz?, ¿no puedes vivir sin sus aventuras? Pues aquí tienes una repleta de minijuegos, mascotas y... ¡fashion!



Tus Bratz se mueven por el entorno 3D de la casa, donde las puedes maquillar, vestir, comprar ropa y cuidar a su mascota.



Hay que superar los minijuegos a base de puntero para que aparezcan otros nuevos y... ¡cuidado con la valla, que te la das!



Sombra de ojos, colorete, pintalabios... ¡Hasta puedes dibujarles los motivos que más te molen con el puntero! ¡A maquillar Bratz!

Las muñecas más famosas de la tele **han llegado a tu DS con todos sus vestidos y accesorios** en una aventurilla que va a hacer las delicias de sus más fieles seguidoras. Ah, que tú eres un chico y no te molan las Bratz. Vale, pues nada, pásale la revista a tu hermana y que siga ella, hombre. Le molará.

Sombra aquí, sombra allá...

Pues sí, las fans de la serie están de enhorabuena porque «Bratz: Forever Diamondz» **conserva toda la estética de sus muñecas preferidas.** El juego nos trae a unas estupendas Bratz en 3D, que se mueven por los escenarios y minijuegos disponibles. La acción se desarrolla en dos aspectos: la casa de las Bratz, donde **las maquillamos, cambiamos la ropa, compramos accesorios...** ¡e incluso entrenamos a nuestra mascota!; y la ciudad, donde irán apareciendo nuevos minijuegos. En ellos vamos a **bailar, esquiar, hacer fotos, jugar con las mascotas, andar por las pasarelas... ¡y todo con el puntero y el micro!** La verdad es que se echan en falta más modos de juego, pero si te molan las Bratz y su universo, no puedes perdértelo... Ya le puedes devolver la revis a tu hermano.

NINTENBRATZ

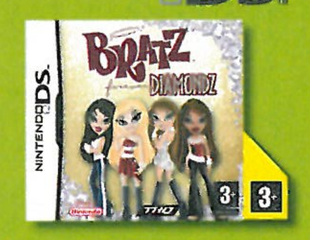
¡CUIDA BIEN A TU MASCOTA!

Pues sí, las Bratz tienen un perrito al más puro estilo Nintendogs: juegas con él, le das de comer, le vistes y le enseñas a dar la patita.



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: **THQ**
- Desarrollador: **GAMELOFT**
- Tipo de juego: **MINIJUEGOS**
- Idioma: **CASTELLANO**
- Jugadores: **1**
- Datos: **9 CIUDADES**
- Personajes: **LAS 4 BRATZ**
- Funciones DS:



- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **24 NOVIEMBRE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 85
Grandes y coloridos, pero de movimientos pelín bruscos.

SONIDO 77
Las melodías y efectos son repetitivos y escasos.

JUGABILIDAD 81
Puedes bailar, esquiar, hacer fotos, y todo con tus Bratz.

DURACIÓN 81
Cortito. Solo tiene un manojillo de minijuegos y un modo historia algo sosete.

TOTAL 82

▲ Los minijuegos están bien. **Mola lo de maquillarlas.**

▼ El control es lento; tiene poquita variedad.

VALORACIÓN

Con unos gráficos que cumplen su función sin virguerías, tenemos un entretenido título de minijuegos que sin duda molará a sus fans. A los demás, quizá no tanto.

Hazte del **CLUB DE LECTOR** y forma parte de nuestro equipo



¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Nintendo Acción, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a vuestros gustos y necesidades ya que vuestras opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club de lector sólo debes registrarte en
www.ntdaccion.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

NOVEDADES



Yo de mayor quiero ser... ¡veterinario!

LOS SIMS 2 MASCOTAS

Prepárate para curar a un montón de mascotas en tu DS, y gánate la vida con lo que más te mola: los animales.

Sí, sí... y es mucho más fácil que sacarte la carrera enterita de veterinaria. Si alguna vez te has dicho a ti mismo: "esto es lo que yo quiero ser", es tu oportunidad, porque nuestro simulador de vida favorito ahora te lo pone en bandeja.

Ármate bien de "friskies"

A estas alturas todos sabemos quiénes son los Sims, sin embargo, aún no conocíamos esta faceta suya de amantes de los animales. En «Los Sims 2: Mascotas» **tenemos que enfrentarnos no sólo a los retos de la vida cotidiana,** con sus comiditas, duchas, siestas, etc... sino **también al trabajo de nuestro protagonista: veterinario.** Para empezar, podemos escoger la apariencia de nuestro personaje, que será **alto, bajo, gordo, flaco, rubio... lo que más rabia nos dé;** su nombre, ropa y... ¡mascota, claro! De esta manera vamos a apañarnos en **nuestra nueva casa/clínica, construida totalmente en 3D** y por la que nos podemos mover libremente, cocinar, sentarnos, bailar, ducharnos... Allí mismo vamos a **recibir a nuestros pacientes y a sus mascotas, a las que hay que diagnosticar y tratar.** Puedes maquillarlas, vestirlas, ponerles vendas, hacerles placas de rayos X y también puedes comprarles un montón de accesorios. Además, cuando completes el 100% del juego, desbloquearás **accesorios exclusivos, trajes y nuevos ítems.** ¿A qué esperas para entrar en el nuevo mundo de los Sims y ayudar a tus amigos perros y gatos? Coge tu bata, tu estetoscopio y... ¡al tajo!

¿TU PERRO NO SABE BAILAR? EL MÍO SÍ...

Además de curarlos, sacarlos de paseo, jugar, etc... tenemos la posibilidad de adiestrar a nuestra mascota o a la que nos traigan los clientes. Enséñales a dar la patita, saltar, tumbarse, hacerse el muerto y... ¡hasta bailar! Sólo toca la melodía con el puntero haciendo notas cortas y largas en la pantalla táctil.





Tenemos que estar muy atentos al estado de nuestro Sim, porque si alguno de los niveles llega a cero, lo pasará mal.

Estetoscopio

Ausculta al paciente en la cabeza para determinar su salud general.

Progreso

PANTALLA SUPERIOR

PANTALLA TÁCTIL

Con la herramienta "estetoscopio" detectamos si el pobre animalito padece de gripe o de otras enfermedades que curar.

ORIGINALIDAD Los Sims nos sorprenden de nuevo con un juego lleno de retos, diversión a raudales y obligaciones.

APRENDE A COCINAR

En el catálogo del menú de herramientas puedes comprar recetas e ingredientes para preparar la comida cuando tu Sim tenga hambre. Eso sí, no te pases...



...ni te quedes corto con el fuego, o tu comida estará... ¡malísima!



En la mesa de examen es donde vamos a comprobar la salud de los animalillos.



Compra los ingredientes necesarios y lee las recetas para darte un buen banquete.



Al principio del juego personalizamos a nuestro Sim a voluntad... ¡¿piel verde?!



Con la máquina de rayos X podemos detectar fracturas u objetos alojados.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 91

▲ Personajes grandes, bien currados y súper nítidos. Las 3D son impecables.

▼ Algunas de las cámaras lían un poco y lo estropean.

SONIDO 87

▲ Las voces de los Sims y las FX molan bastante.

▼ La música se hace aburrida, es siempre la misma.

JUGABILIDAD 91

▲ La sencillez y lo intuitivo de los controles lo hacen mucho más divertido.

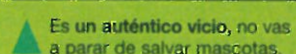
▼ Podía haber unos cuantos modos de juego más, o algún minijuego que otro...

DURACIÓN 96

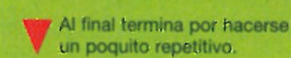
▲ Cuesta llegar al nivel máximo de fama como veterinario. Horas y horas de juego.

▼ Pero, como en todos los juegos de los Sims, puede llegar a hacerse algo cansino.

TOTAL 91



▲ Es **un auténtico vicio**, no vas a parar de salvar mascotas.



▼ Al final termina por hacerse un poquito repetitivo.

VALORACIÓN



LA VIDA DE TUS SIMS EN TUS MANOS

Un acierto seguro este «Sims 2: Mascotas» de DS, que ha sabido innovar de una forma insuperable dentro de lo típico del género. Para todos aquellos a los que siempre les han molado los Sims, para los que disfruten como enanos con «Nintendogs» y, claro, para los amantes de los animales en general, es un imprescindible.

LA DOBLE PANTALLA

¡Te ha tocado, perrito!

Con la excusa de auscultar perretes y esas cosas que hacen los veterinarios, «Los Sims 2: Mascotas» da un uso extra a la táctil, además del típico de los menús "simsianos". También es verdad que se olvida del micro.

GUÍA DE COMPRAS

NINTENDO GAMECUBE

ANIMAL CROSSING
NINTENDO | Comunicación
59,95 € | 1-4 J



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossinguero" más y disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales, donde cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95

BATTALION WARS
NINTENDO | Estrategia
59,95 € | 1 J

La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy arcade. Entretenido y muy jugable.

Puntuación 91

CARS
THQ | Carreras
44,95 € | 1-2 J

Descubre el increíble mundo de Cars y ayuda al simpático Rayo McQueen a ser el primero en llegar a la meta.

Puntuación 91

CHIBI-ROBO


NINTENDO | Aventura de plataformas
59,95 € | 1 J

Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.

Puntuación 91

CRASH TAG TEAM RACING


VIVENDI | Velocidad
29,95 € | 1-8 J

Crash y su banda de locos amigos se montan una carrera de karts donde todo vale para llegar el primero.

Puntuación 87

CRÓNICAS DE NARNIA


BUENAVISTA GAMES | Aventuras
59,95 € | 1-2 J

Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli.

Puntuación 91

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2


BANDAI | Lucha 3D
39,95 € | 1-2 J

Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva!

Puntuación 91

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)


Nintendo | Velocidad
29,95 € | 1-4 J

Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves.

Puntuación 94

F. F. CRYSTAL CHRONICLES


SQUARE-ENIX | Acción-RPG
59,95 € | 1-4 J

Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito.

Puntuación 93

FIFA 06


EA SPORTS | Fútbol
54,95 € | 1-4 J

Nueva temporada, más novedades. Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intutivo.

Puntuación 95

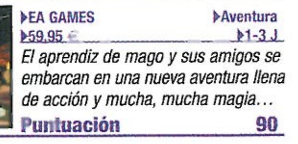
FIRE EMBLEM


NINTENDO | RPG-Estrategia
59,95 € | 1 J

Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA.

Puntuación 90

HARRY POTTER Y EL CALIZ...

EA GAMES | Aventura
59,95 € | 1-3 J

El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia...

Puntuación 90

KING KONG


UBISOFT | Acción-Aventura
59,95 € | 1-2 J

Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación 93

MARIO KART: DOUBLE DASH!!
NINTENDO | Carreras
59,95 € | 1-16 J



No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!

Puntuación 97

MARIO MIX


NINTENDO/KONAMI | Musical
59,95 € | 1-2 J

Baila con Mario decenas de temazos sobre la alfombra incluida con el juego.

Puntuación 90

MARIO PARTY 7


NINTENDO | Tablero-Minijuegos
59,95 € | 1-8 J

Más minijuegos, más modos, más amigos invitados y el micrófono en plan estrella. ¡No te lo pierdas!

Puntuación 95

METROID PRIME 2 ECHOES
NINTENDO | Aventura 3D
59,95 € | 1-4 J



El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida, añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico. ¡Totalmente alucinante!

Puntuación 98

MARIO POWER TENNIS


NINTENDO | Tenis
59,95 € | 1-4 J

Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial y espectacular que hayas jugado.

Puntuación 95

MARIO SMASH FOOTBALL


NINTENDO | Fútbol
59,95 € | 1-4 J

El fontanero se mete a futbolista con un juego divertido y adictivo a tope. Disfrútalo con tus colegas.

Puntuación 95

MONKEY BALL


SEGA | Aventura
49,95 € | 1-4 J

Estos simpáticos monos aterrizan de nuevo en tu GC en una entrega que reúne puzzles, minijuegos y diversión.

Puntuación 91

NBA LIVE 06


EA SPORTS | Baloncesto
59,95 € | 1-4 J

Jugadores casi reales con sus movimientos exclusivos y un control ideal para el espectáculo de la NBA.

Puntuación 93

NFS: MOST WANTED


EA GAMES | Carreras-Tuning
59,95 € | 1-2 J

¡La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ¡y evitar que la poli te detenga, neng!

Puntuación 94

ODAMA


NINTENDO | Pinball-Estrategia
59,95 € | 1 J

Una inesperada combinación entre pinball y estrategia, que además nos invita a dar órdenes por el micro.

Puntuación 89

PAPER MARIO LA PUERTA M.


NINTENDO | Acción-RPG
59,95 € | 1 J

Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh?

Puntuación 94

POKéMON XD
NINTENDO | Aventura-RPG
59,95 € | 1-4 J



Volver a la región de Aura siempre es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvajes... ¡es la total felicidad de cualquier pokémaniaco!

Puntuación 98

PRINCE OF PERSIA 3


UBISOFT | Acción
59,95 € | 1 J

Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN
1. METROID PRIME 2 ECHOES
2. PRINCE OF PERSIA 3
3. KING KONG

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS
1. SUPER MARIO SUNSHINE
2. DONKEY KONG JUNGLE BEAT
3. SONIC HEROES

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS
1. FIFA 06
2. MARIO SMASH FOOTBALL
3. CARS

LOS MEJORES DE AVENTURAS
1. ZELDA: THE WIND WAKER
2. POKéMON XD
3. ZELDA: FOUR SWORDS

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS
1. ANIMAL CROSSING
2. MARIO PARTY 7
3. CHIBI-ROBO

SHREK SUPERSLAM


ACTIVISION | Lucha
29,95 € | 1-4 J

Apúntate al divertido torneo que han organizado el ogro más famoso del cine y todos sus amigotes... ¡a pelear!

Puntuación 86

SONIC RIDERS


SEGA | Carreras
49,95 € | 1-4 J

Si te gusta Sonic, te gusta la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras de personajes

Puntuación 90

SUPER SMASH BROS.


EA SPORTS | Lucha
29,95 € | 1-4 J

Los drandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original que te pegará a la pantalla.

Puntuación 95

WARIO WARE


NINTENDO | Microjuegos
29,95 € | 1-16 J

¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción.

Puntuación 93

ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)
NINTENDO | Acción-RPG
29,95 € | 1 J



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 eurooos!

Puntuación 98

ANIMAL CROSSING

▸NINTENDO ▸Simulador de vida
▸39,95 € ▸1-4 J



Llega un juego que está rompiendo moldes. Con él se ha iniciado una nueva forma de jugar, jugar conectados, creando una comunidad en la que la DS se convierte en la puerta de entrada a un fantástico mundo de millones de usuarios. Entra en el pueblo de tus amigos y ¡comunícate con todos!

Puntuación 98

FIFA 07



▸EA SPORTS ▸Fútbol
▸44,95 € ▸1-4 J

La nueva edición de FIFA va a traer a tu DS los últimos fichajes de la temporada. ¡A marcar goles!

Puntuación 92

DRAGON BALL Z SW2

▸BANDAI ▸Acción
▸39,95 € ▸1-2 J

Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET DS

▸OPERA SOFTWARE ▸Navegador
▸40 € ▸Nintendo Wi-Fi

Internet ya ha llegado a tu Nintendo DS. Con este navegador, tu consola y una conexión Wi-Fi ya puedes visitar tus páginas favoritas, chatear con los colegas, mirar las noticias, revisar tu correo... desde cualquier lugar. Si antes te emocionaba tu DS, ¡ahora no podrás vivir sin ella!

Puntuación 98

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE
2. LEGO STAR WARS II
3. DEAD 'N' FURIOUS

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. NEW SUPER MARIO BROS.
2. SONIC RUSH
3. SUPER PRINCESS PEACH

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. MARIO KART DS
2. TOP SPIN 2
3. FIFA 07

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. SUPER MARIO 64 DS
2. POKÉMON MUNDO MISTERIOSO
3. TOMB RAIDER LEGEND

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. BIG BRAIN ACADEMY
3. 42 JUEGOS DE SIEMPRE

NINTENDO DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE





▸NINTENDO ▸Minijuegos
▸29,95 € ▸1-8 J

Dardos, póker, dominó... en un juego imprescindible en viajes y reuniones familiares. ¿Echamos una partidita?

Puntuación 91

LEGO STAR WARS II



▸ACTIVISION ▸Acción
▸36,95 € ▸1-2 J

No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu DS.

Puntuación 92

NINTENDOGS DÁLMATA



▸NINTENDO ▸Mascota
▸39,95 € ▸1-2 J

Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.

Puntuación 97

BIG BRAIN ACADEMY

▸NINTENDO ▸Agilidad Mental
▸29,99 € ▸1-8J



Un nuevo desafío mental para mantener despierto tu cerebro en estos días calurosos. Descubre el estado de tu "coco" a través de quince pruebas de 5 tipos distintos: pensar, memorizar, analizar, identificar, procesar. Una versión mucho más desenfadada que el sesudo «Brain Training».

Puntuación 98

MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...



▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1 J

El estreno de la pareja en DS es para tirar cohetes, ver como petan, e ir a jugarse este pedazo de RPG del tirón.

Puntuación 96

NINTENDOGS

▸NINTENDO ▸Mascota
▸39,95 € ▸1-2 J

Son los reyes de la Nintendo DS. El regalo más buscado. "Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota de verdad.

Puntuación 99

BRAIN TRAINING

▸NINTENDO ▸Agilidad Mental
▸29,95 € ▸1-16 J



¿Quieres ejercitar tu cerebro? Hazlo ahora mientras juegas con tu DS. En «Brain Training» tienes toda la clase de pruebas, como contar figuras en movimiento, hacer operaciones de mates, leer literatura clásica, para que, además de divertirte, pongas en marcha el coco. Un juego... ¡muy diferente!

Puntuación 98

LA NOVEDAD DEL MES

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

▸NINTENDO ▸Aventura
▸39,95 € ▸1J

En el nuevo juego Pokémon ya no eres un entrenador, sino... ¡el propio Pokémon! Tu misión es salvar a tus colegas y formar el mejor equipo de rescate Pokémon. ¡Vivirás una aventura nunca vista hasta el momento!

Puntuación 94

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO



▸VIVENDI GAMES ▸Aventura
▸39,95 € ▸1 J

Ayuda a Spyro a descubrir por qué no es un dragón fuerte como los demás en una trepidante aventura.

Puntuación 91

PIRATAS DEL CARIBE 2

▸BUENAVISTA ▸Acción
▸46,95 € ▸1-2 J

Ponte en la piel del capitán Sparrow y sus amigos, y vive todas las aventuras y misiones de la película.

Puntuación 92

SUDOKU MASTER



▸NINTENDO ▸Puzzle
▸29,95 € ▸1 J

Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando solo puntero y táctil.

Puntuación 87

POKéMON LINK

▸NINTENDO ▸Puzzle
▸39,95 € ▸1-2 J

Este nuevo juego de Pokémon reune todos los ingredientes para convertirse en el puzzle del año.

Puntuación 93

SUPER MARIO 64 DS



▸NINTENDO ▸Aventura
▸39,95 € ▸1-4 J

La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos, 32 minijuegos totales.

Puntuación 95

CRASH BOOM BANG!



▸VIVENDI GAMES ▸Minijuegos
▸39,95 € ▸1-4 J

Tira los dados y únete a Crah y sus amigos en una divertidísima aventura en plan juego de tablero.

Puntuación 88

MARIO KART DS



▸NINTENDO ▸Carreras
▸39,95 € ▸1-2 J

Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...

Puntuación 98

RESIDENT EVIL




▸CAPCOM ▸Acción-Terror
▸39,95 € ▸1-4 J

El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra en DS con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 95

TOMB RAIDER LEGEND



▸EIDOS ▸Aventura
▸39,95 € ▸1-2 J

Disfruta de una emocionante y trepidante aventura por todo el mundo acompañado de tu chica favorita.

Puntuación 91

DEAD'N'FURIOUS

NUEVO

▸VIRGIN PLAY ▸Acción
▸39,95 € ▸1-2 J

Prepara el puntero de tu DS para acabar con todos los zombis que te encuentres... ¡acción sin límites!

Puntuación 91

METROID PRIME HUNTERS

▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1 J

Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no te debe faltar.

Puntuación 96

SIMS 2 MASCOTAS



▸EA GAMES ▸Simulador
▸39,95 € ▸1 J

¿Te gustan los animales? ¿eres un adicto a los Sims? Sin duda este es tu juego... ¡una original combinación!

Puntuación 91

TOP SPIN 2



▸TAKE2 ▸Tenis
▸39,95 € ▸1-2 J

Recorre todos los Torneos con los mejores tenistas del momento o crea tu propia estrella de la raqueta.

Puntuación 95

ENGLISH TRAINING



▸NINTENDO ▸Entrenador
▸29,95 € ▸1-8 J

¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original en tu consola.

Puntuación 90

NEW SUPER MARIO BROS



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J

No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero mas famoso. ¡Disfruta del mejor plataformas!

Puntuación 97

SPIDERMAN BATTLE FOR NY

NUEVO

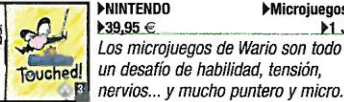


▸ACTIVISION ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J

¿Qué prefieres: hacer el bien en la piel de Spider-Man o ser el Duende y destruirlo todo? ¡Tú eliges, chaval!

Puntuación 92

WARIO WARE TOUCHED!



▸NINTENDO ▸Microjuegos
▸39,95 € ▸1 J

Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro.

Puntuación 95

GUÍA DE COMPRAS

GAME BOY ADVANCE

ANT BULLY



▸MIDWAY ▸Aventura/Plataformas
▸34,95 € ▸1 J
Basado en la nueva peli de Warner Bros., un juego que reune acción, RPG, estrategia y mucha diversión.
Puntuación 89

CHARLIE Y LA FÁBRICA DE...



▸2K GAMES ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J
Una aventura de plataformas con puzzles, que encantará a los que empiecen con la Game Boy.
Puntuación 82

DINASTY WARRIORS

▸NINTENDO ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J





Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadazos a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla, también debías saber colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡flipas!
Puntuación 95

DONKEY KONG COUNTRY 2

▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J

La mejor aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.
Puntuación 96

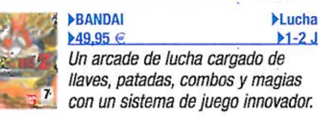
DONKEY KONG COUNTRY 3

▸ACTIVISION ▸Acción
▸49,95 € ▸1 J
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.
Puntuación 90

DRAGON BALL ADVENTURE

▸BANDAI ▸Acción-Lucha
▸36,95 € ▸1-2 J
Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.
Puntuación 92

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.



▸BANDAI ▸Lucha
▸49,95 € ▸1-2 J
Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias con un sistema de juego innovador.
Puntuación 92

DRILL DOZER

▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J
Mucha originalidad y acción en un juego de plataformas que te enganchará y te hará ¡temblarrrrr!
Puntuación 89

EL CORRAL

NUEVO



▸THQ ▸Aventura/Plataformas
▸32,95 € ▸1 J
¡En este corral todos los animales se han vuelto locos! Únete a una divertidísima aventura... ¡de película!
Puntuación 88

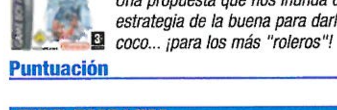
FINAL FANTASY IV



▸SQUARE-ENIX ▸RPG
▸39,95 € ▸1 J
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 88

FINAL FANTASY TACTICS

▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1-2 J
Una propuesta que nos inunda de estrategia de la buena para darle al coco... ¡para los más "roleros"!
Puntuación 94



FIRE EMBLEM



▸NINTENDO ▸RPG-Estrategia
▸39,95 € ▸1-4 J
Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM 2



▸NINTENDO ▸RPG-Estrategia
▸39,95 € ▸1-4 J
Campos de batalla con cuadrícula, combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas.
Puntuación 90

LA NOVEDAD DEL MES
POKéMON MUNDO MISTERIOSO

▸NINTENDO ▸Aventura/RPG
▸39,95 € ▸1-2 J
Por primera vez podrás ponerte en la piel de tu Pokémon favorito en un RPG que poco tiene que ver con los anteriores. Un juego muy original y divertido, donde tú formas parte de tu equipo Pokémon y vas explorando cuevas.
Puntuación 92

GUNSTAR FUTURE HEROES

▸THQ ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J
Un apartado visual flipante y un desarrollo variadísimo... Si te gusta disparar, este es el juego de tu vida.
Puntuación 94

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA



▸NINTENDO ▸RPG
▸36,95 € ▸1-2 J
La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega.
Puntuación 96

HAPPY FEET

NUEVO



▸MIDWAY ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J
Conviértete en un adorable pingüino y prepárate para cantar y bailar en un juego... ¡con mucho ritmo!
Puntuación 80

KIM POSSIBLE VS DR. DRAKEN







▸BUENA VISTA ▸Acción
▸39,95 € ▸1 J
Manteniendo lo bueno de la primera entrega, vuelve Kim con nuevos escenarios, detalles y enemigos.
Puntuación 86

KINGDOM HEARTS

▸SQUARE-ENIX ▸RPG-Acción
▸39,95 € ▸1-2 J



Un título que reúne aventura, cartas y combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. ¡No te lo pierdas!
Puntuación 96

KIRBY & THE AMAZING MIRROR

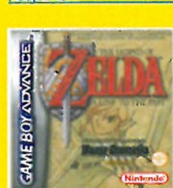




▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J
Cuatro Kirbys siempre son mejor que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!
Puntuación 93

LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...

▸NINTENDO ▸RPG
▸39,95 € ▸1-4 J



Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja títere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?
Puntuación 94

KIRBY NIGHTMARE...





▸NINTENDO ▸Plataformas
▸36,95 € ▸1 J
La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.
Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA MINISH CAP

▸NINTENDO ▸Acción-RPG
▸39,95 € ▸1 J



Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.
Puntuación 97

LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)





▸NINTENDO ▸Aventura-RPG
▸19,99 € ▸1 J
El juego que dio origen a la leyenda, clavadito a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.
Puntuación 92

LOS URBZ



▸EA GAMES ▸Aventura-Comunicación
▸49,95 € ▸1 J
Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde destaca la variedad de objetivos.
Puntuación 92

MARIO PARTY ADVANCE



▸NINTENDO ▸Tablero
▸36,95 € ▸1-2 J
La nueva juerga "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.
Puntuación 88

MARIO VS DONKEY



▸NINTENDO ▸Plataformas-Puzzle
▸39,95 € ▸1 J
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

MARIO POWER TENNIS

▸NINTENDO ▸Tennis-RPG
▸39,95 € ▸1-4 J



¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito y como un maestro mientras te lo pasas pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... ¡enfréntate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar!
Puntuación 94

MEGAMAN ZERO 4



▸CAPCOM ▸Acción
▸44,95 € ▸1 J
Una mezcla de plataformas y acción adictiva a tope a pesar de su dificultad. El mejor Megaman de GB.
Puntuación 87

MEGAMAN BN 6



▸CAPCOM ▸RPG
▸44,95 € ▸1 J
Conviértete en un héroe y utiliza tu habilidad e inteligencia para ayudar a Megaman en su nueva misión.
Puntuación 84

METROID ZERO MISSION



▸NINTENDO ▸Aventura
▸39,95 € ▸1 J
Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA".
Puntuación 93

METROID FUSION



▸NINTENDO ▸Aventuras
▸19,95 € ▸1 J
Si buscais una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas. ¡Hala con Samus!
Puntuación 93

PIRATAS DEL CARIBE 2



▸BUENAVISTA ▸Plataformas
▸29,99 € ▸1 J

Atrévete a vivir todas las misiones y aventuras del Capitán Sparrow en un juego basado en la nueva peli.

Puntuación 86

POKéMON ESMERALDA

▸NINTENDO ▸▸Aventura-RPG
▸36,95 € ▸1-4 J



En el nuevo Hoenn, el continente donde jugaste Rubí/Zafiro, te esperan nuevos personajes, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

Puntuación 95

POKéMON ROJO Y VERDE

▸NINTENDO ▸Aventura-RPG
▸49,95 € ▸1-5 J





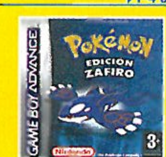
¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico.

Puntuación 97

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

▸NINTENDO ▸Aventura-RPG
▸44,95 € ▸1-4 J





Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

Puntuación 97

POKéMON PINBALL



▸NINTENDO ▸Pinball
▸39,95 € ▸1 J

Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos.

Puntuación 96

SALVAJE (THE WILD)



▸BUENA VISTA ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Disfruta de una aventura genial con los protagonistas de esta película de Disney. ¡Y dale caña a los saltos!

Puntuación 88

SHINCHAN: AVENT. EN CINELAND



▸ATARI ▸Plataformas
▸44,95 € ▸1 J

El escandalizante Shinchan es el prota, junto a su familia, de un divertido y variado plataformas.

Puntuación 87

SHINCHAN 2



▸ATARI ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Enhorabuena a todos los fans de Shinchan porque el héroe más gamberro de la tele vuelve a tu GBA.

Puntuación 87

SONIC ADVANCE 3



▸SEGA ▸Plataformas
▸49,95 € ▸1-2 J

El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

Puntuación 93

SPIDER-MAN 2



▸ACTIVISION ▸Acción
▸49,95 € ▸1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

SPLINTER CELL: PANDORA T.



▸UBISOFT ▸Acción
▸44,95 € ▸1 J

Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

Puntuación 93

SUPER MARIO ADVANCE



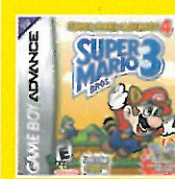
▸NINTENDO ▸Plataformas
▸41,95 € ▸1-4 J

Tiene plataformas para hartarte, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

Puntuación 91

SUPER MARIO ADVANCE 4

▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación 96

SUPER MARIO BALL



▸NINTENDO ▸Pinball
▸39,95 € ▸1 J

Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

Puntuación 92

SUPER MARIO WORLD



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸37,95 € ▸1-4 J

96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. ¡Incluye «Mario Bros.»!

Puntuación 93

SWORD OF MANA



▸SQUARE ENIX ▸RPG-acción
▸39,95 € ▸1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

Puntuación 91

SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

▸NINTENDO ▸Plataformas
▸19,99 € ▸1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género plataformero. Su estilo simple pero fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

Puntuación 96

TALES OF PHANTASIA

▸NAMCO ▸Aventura-RPG
▸39,95 € ▸1 J



La serie "Tales of" se estrena en GBA con una de esas aventuras que no te puedes perder. Lo tiene todo: graficazos, combates moviditos, banda sonora con voces incluidas, argumento genial, un sistema de batalla que divierte a cualquier jugón... ¡si te gusta el RPG, este juego te enamorará!

Puntuación 97

TOMB RAIDER LEGEND





▸EIDOS ▸Aventura
▸29,95 € ▸1-2 J

¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.

Puntuación 91

TONY H. AMERICAN SK8LAND



▸ACTIVISION ▸Skate
▸49,95 € ▸1 J

Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos los Tony Hawks... en tu portátil.

Puntuación 91

TOTALLY SPIES



▸ATARI ▸Acción/minijuegos
▸39,95 € ▸1 J

Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y un poco corto. ¡Fliparás con ellas!

Puntuación 80

WARIO LAND 4



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸41,95 € ▸1 J

Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación 91

WARIO WARE



▸NINTENDO ▸Habilidad
▸34,95 € ▸1-2 J

200 microjuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

Puntuación 93

W.I.T.C.H.

▸BUENAVISTA GAMES ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Si quieres jugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

Puntuación 88

YOSHI'S ISLAND



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸44,95 € ▸1-4 J

48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

Puntuación 93

YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado.

Puntuación 93

ZOOO



▸VIRGIN ▸Puzzle
▸29,95 € ▸1 J

Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

Puntuación 90

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO ADVANCE 4
2. DONKEY KONG COUNTRY 2
3. DONKEY KONG KING OF SWING
4. SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
5. W.I.T.C.H.

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. POKéMON ESMERALDA
2. TALES OF PHANTASIA
3. THE LEGEND OF ZELDA: MINISH CAP
4. POKéMON MUNDO MISTERIOSO
5. TOMB RAIDER LEGEND

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. DYNASTY WARRIORS ADVANCE
2. GUNSTAR FUTURE HEROES
3. SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
4. DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE
5. STEEL EMPIRE

LOS MEJORES DEPORTIVOS

1. MARIO POWER TENNIS
2. FIFA 2006
3. MARIO KART
4. F-ZERO GP LEGEND
5. MARIO GOLF ADVANCE TOUR

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. MARIO VS DONKEY
2. POKéMON PINBALL
3. SUPER MARIO BALL
4. MARIO PARTY ADVANCE
5. SUDOKU FEVER

Granconcurso

Ya está aquí la NUEVA consola de Nintendo. ¿Quieres una?



¿Te gustaría ser uno de los primeros en tener una consola Wii?

Wii, la nueva consola de Nintendo, llegará a España el próximo 9 de diciembre y queremos que vosotros seáis los primeros en tenerla.

Wii, la consola que cambiará la forma de jugar. Gracias a su revolucionario mando es el movimiento de tu brazo, no la combinación de botones que hagas con tus dedos, lo que hace que tu espada alcance su objetivo o que anotes un punto en un partido de tenis. Con Wii no sólo controlas los movimientos de tu personaje, ahora te conviertes en el auténtico protagonista del juego.

¡Regalamos 200

consolas Wii y 200 juegos Wii Sport!







Para participar envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: Wii seguida de espacio y a continuación tus datos personales

Ejemplo: wii javier perez c/mayor 4 2º d cadiz

Tienes de límite hasta el 30 de diciembre de 2006 y recuerda que cuantos más mensajes envíes más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!





Bases del Concurso:

1. Podrán participar en la promoción los lectores de las revistas Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy, que envíen un sms con la palabra Wii seguida de sus datos personales al 7654.
2. Entre todos los participantes se sortearán 200 consolas Wii con 1 juego Wii Sport cada una.
3. Los premios no serán, en ningún caso, canjeables por dinero. Coste máximo por cada mensaje enviado 0,90 euros + IVA; válido para Movistar, Vodafone y Amena.
4. El periodo para concursar es el comprendido entre el 20 de octubre y 30 de diciembre de 2006, quedando automáticamente descartados los que lleguen más allá de esa fecha.
5. La elección de los ganadores se realizará el 4 de enero de 2007 y los nombres de los ganadores se publicarán en las revistas de Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy del mes de febrero.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente para el territorio español.
7. Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
8. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid.


















¡Conviértete en todo un Jedi "profesional" con nuestra guía!

LEGO STAR WARS II

- La Cantina de Mos Eisley al descubierto.
- Los puntos clave de cada mundo, paso a paso.
- Crea los más divertidos personajes.

SALVA LA GALAXIA DESDE TU DS

Menuda tarea que te ha caído encima, ¿eh? Si es que eso de ser un Jedi no es tan fácil como dicen por ahí fuera. Pero no te preocupes, que para eso estamos nosotros aquí. Descubre con nuestra guía las soluciones para las zonas más difíciles de cada nivel. ¡Ahora eso de rescatar a Leia es pan comido!

TODO SOBRE LA CANTINA DE MOS EISLEY

Nada más empezar nos encontramos en la famosa cantina. No es que Leia se esté tomando unas tapas para hacer tiempo, sino que este peculiar escenario nos sirve de puerta de acceso a los tres episodios. Y esconde muchos secretos por sus pasillos...



DE CAMINO A LOS MUNDOS
A través de estas puertas se acceden a las fases de cada episodio. Si además **creas tu propio equipo con los personajes que encuentras por la cantina,** podrás usarlos en la fase que quieras gracias al modo "juego libre".



UN PASEO POR EL HANGAR
Dentro del hangar podrás darte un paseo y ver de cerca **todas las naves que aparecen en las pelis de «Star Wars».** Eso sí, para que aparezcan, primero tendrás que desbloquearlas (y usarlas) en el modo "historia".



MONTANDO UNAS MESAS
En la cantina encontrarás unas cuantas piezas "saltarinas" esparcidas por el suelo. **Acércate a ellas y pulsa el botón "acción"** para que tu personaje monte la mesa y se lleve unos cuantos puntos de propina. ¡¡Generosoooo!!



¡UNA TAPA DE WOOKIES!
En la barra de la cantina no podrás pedirte unas tapitas, pero el buen "barman" **te venderá personajes para que puedas usarlos en el juego.** Eso sí, algunos son carillos: ¡el oscurito, Darth Vader, cuesta 100,000 créditos!

CREANDO TUS PERSONAJES

¿Qué es ese cacharro tan raro que está ahí plantado en la cantina? Pues es un editor de personajes, ni más ni menos. Gracias al editor podemos crear nuestras propias mezclas de personajes. Ahora tener una Princesa-Chewbacca-Jedi es más fácil que nunca.





JEDI CHEWBACCA SOLDADO

-Cómo conseguir este personaje: basta con que juntes las piezas de Chewbacca (cabeza, cuerpo y piernas) con los siguientes accesorios: en la cabeza, el casco de soldado Imperial; como vestimenta, la capa de los Jedi y en las manos, el sable láser.

-Habilidades: combina el brutal ataque cuerpo a cuerpo de Chewbacca con el rápido y mortífero ataque del sable láser de los jedi.





OBI R2 VADER

-Cómo conseguir este personaje: une el cuerpo de Darth Vader con la cabeza de R2D2 y con las piernas de Obi Wan. Como accesorios, simplemente añádele a este personaje cualquiera de las espadas láser que tengas desbloqueadas en tu partida.

-Habilidades: Puedes usar la poderosa Fuerza de Darth Vader para atacar a tus enemigos y luego rematarles con el sable láser. ¡Es un R2D2 mejorado!





PRINCESA CHEWLUKE3PO

-Cómo conseguir este personaje: utiliza la cabeza de Luke Skywalker y únela al cuerpo de Chewbacca y a las piernas de C3PO. Para darle el toque final a tu personaje, busca el pelo de la Princesa Leia. Como arma, ponle un arma potente como es el hacha.

-Habilidades: El ataque con hacha es la única opción de este curioso personaje. ¡Úsalo si quieres revivir el juego de una manera totalmente nueva!





LUKE SKYSOLDADO

-Cómo conseguir este personaje: usa la cabeza de Luke Skywalker y también su cuerpo, para luego añadirle las piernas de los soldados imperiales. De accesorios debes ponerle el casco blanco de soldado imperial y de arma un sable láser.

-Habilidades: ¡Luke se nos ha pasado al lado oscuro! Todas las habilidades de jedi de Luke Skywalker, pero uniformado como un soldado imperial.





CHEWLANDO SOLDADO

-Cómo conseguir este personaje: ponle al cuerpo de Chewbacca la cabeza de Lando. A esta curiosa mezcla, añádele las piernas de Chewbacca. Como accesorios, basta con el casco de soldado y el arma del Imperio para darle el toque definitivo.

-Habilidades: es el personaje perfecto para el ataque cuerpo a cuerpo, y gracias a la pistola podrás abatir a los enemigos que anden algo más lejos.





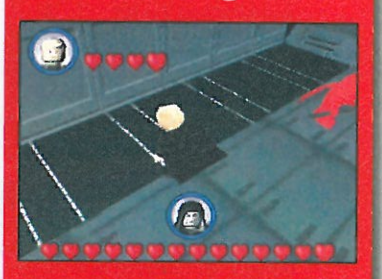
DARTH HAN VADERWALKER

-Cómo conseguir este personaje: extrae el cuerpo de Darth Vader y ponle la cabeza de Han Solo. Como piernas, las de Han también nos sirven. De accesorios nos hacen falta: el pelo de Luke Skywalker, la capa oscura de Vader y el sable láser rojo.

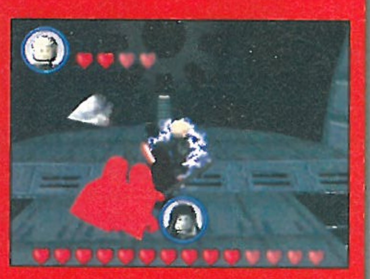
-Habilidades: Gracias al sable y a la Fuerza de Vader, tiene todo su poder. Eso sí, por el aspecto parece más inofensivo. ¡Y encima es de los buenos!

¡¡LUCHA!!

¡Pásate el combate final sin sufrir ni un solo rasguño!



El ataque de los clones: Lo primero con lo que Darth Maul te atacará será con una especie de sombras. Ten cuidado porque, si te empeñas en eliminar a todas, Darth Maul aprovechará para atacarte. Reparte bien tus mandobles de sable láser entre él y sus compinches para agotar cuanto antes su barra de vida.



Y vuelta a empezar: Nada, que no se rinde. Darth Maul vuelve a recuperar toda la barra de energía y te toca acabar con él. Pero esta vez el combate se vuelve algo más personal. Así que ahora tendrá menos compinches que antes haciéndote la vida imposible. ¡Aprovecha para sacudirle todo lo que puedas!



El último asalto: Ahora viene lo más difícil: el combate cuerpo a cuerpo contra él. Ten cuidado, porque en la plataforma central hay un rayo de energía que te matará con sólo tocarte. Además, Darth Maul usará la Fuerza para dejarte colgando un buen rato. Aquí tienes que emplearte a fondo. Pero en cuanto le dejes sin vida... ¡Acabamos la aventura! ¡Has traído la paz a la Galaxia, flípalo ahí!

EPISODIO IV: UNA NUEVA ESPERANZA

Tu primera toma de contacto con la aventura de Star Wars no podría empezar peor. El Imperio ha decidido ir a por la Princesa Leia y a la pobre le toca salir por "piezas". Acómpañala desde su huída hasta su encuentro con Solo en el Halcón Milenario.

FASE 1



ESCAPA COMO PUEDAS

¡Nos atacan! El Imperio ha invadido tu nave, así que te toca huir. Acuérdate de **romper las cámaras** que encuentres.



LIBERANDO A LOS DROIDES

En esta sala verás que han capturado a C3PO y a R2D2. Para liberarlos, basta con **tirar las cajas a sus huecos.**



ABRIENDO PUERTAS

Con los droides libres, te toca desandar lo andado. **Ellos pueden abrir puertas** que antes, con Leia, eran inaccesibles.



¡QUE VIENE DARTH VADER!

Al final nos encontramos con Darth Vader. C3P0 y R2D2 logran escapar, pero Leia cae presa del Imperio.

FASE 2



LAS ARENAS MOVEDIZAS

Para poder atravesar esta zona de arenas movedizas basta con **que C3P0 use la máquina,** una vez liberado.



¡¡SECUESTRO DE DROIDES!!

En la cantina, los soldados del Imperio capturarán a los droides. Un poco más adelante **podremos recuperarlos.**

FASE 3



INFILTRÁNDONOS

Para poder avanzar dentro de la Estrella de la Muerte nos toca usar este aparato que nos **disfraza de soldados.**



LEIA, ¿DÓNDE ESTÁS?

Cuando llegamos a este pasillo hay que **abrir todas las celdas.** En una de ellas está presa la princesa Leia. ¡A correr!

FASE 4



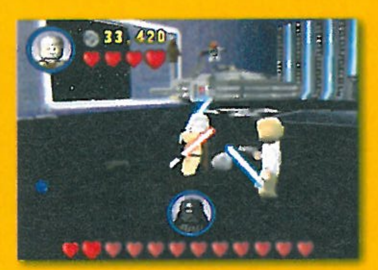
ALLANANDO EL CAMINO

Controlando a los droides, tenemos que **usar a R2D2 y sus propulsores** para ir abriendo camino a C3PO.



A POR EL HALCÓN MILENARIO

El grupo de Luke y compañía empieza en una habitación en la que **hay que montar estos paneles** para poder salir.



LA MUERTE DE OBI-WAN

Cuando Luke llega al hangar, nos toca enfrentarnos a Darth Vader. Es durillo, así que **mantén las distancias.**

FASE 5



¡NOS ATACAN POR TIERRA!

Mientras sobrevuelas la Estrella de la Muerte, te atacan las defensas de tierra. **Un par de bombas** lo arreglan.



¡Y POR AIR... ESTO... ESPACIO!

Las naves del Imperio tampoco nos dejan en paz. **Ten tus láseres a punto** para acabar con todos a tiempo.



¡AHÍ ESTÁ DARTH VADER!

Cuando te topes con **una nave más molona que las otras,** esa es de Darth Vader. Dispárale todo lo que puedas.



EPISODIO V: EL IMPERIO CONTRAATACA

Vaya, que el Imperio no puede dejar la galaxia en paz. ¡Ahora la toma con los rebeldes y se lanza a atacar su base! Abrígate, que nos vamos a pasar frío por este gélido planeta mientras intentamos parar al malvado Darth Vader y a su ejército.

FASE 1



ME PERDÍ POR UNA CUEVA

Nada más empezar nos dirigimos a una cueva. **Sigue el rastro de fichas** para llegar al camino correcto y no perderte.



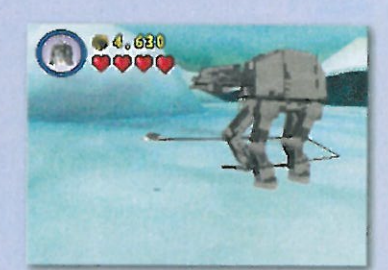
ROJO Y VERDE. ¿PASO O NO?

Cuando te encuentres con estos cubos, **dispara siempre a la cara verde.** Explotará y te abrirá un nuevo camino.



¡CUÁNTOS ANDROIDES!

¡La base rebelde está siendo atacada! Tienes que eliminar a **todos los AT-AT antes de que lleguen** al hangar.



¿PERO CÓMO LOS ELIMINO?

Pues es muy fácil. **Engancha el cable de tu nave a una de sus patas** y da unas cuantas vueltas a su alrededor.

FASE 2



PAREDES DE HIELO

La base se ha llenado de nieve y hielo. **Dispara a los contenedores** para ir despejando los pasillos bloqueados.



¡R2D2 NO PUEDE PASAAAR!

¡Tranquilo! Para abrirle camino en este almacén, basta con **pulsar estos interruptores.** Pasará sin problemas.

FASE 3



CAMINO ESTELAR

Con tanto meteorito suelto es fácil perderse. Para no liarte **basta con que sigas el camino** que hacen las fichas.



¿DÓNDE VAMOS?

¡Al primer cráter a la izquierda, oiga! Cuando llegues a la zona despejada, ve **directo al hoyo** del centro. ¡Terminaste!

FASE 4



BUSCANDO UN ANDROIDE

Lo primero que tenemos que hacer es **buscar a C3PO para que nos abra** una de las puertas. ¿Dónde estará?



¡EN EL ALMACÉN!

¡Y bien embaladito! Tras empujar la caja a su sitio, la cinta transportadora traerá a **un C3PO que hay que montar.**



QUITANDO INTERRUPTORES

Para salir de la base hay que romper cajas como esta. La podemos encontrar **siguiendo el cable gris.**

FASE 5



¿UN RD2D VOLANTE?

Nada más empezar tendremos que usar la Fuerza para levantar la plataforma con R2D2 subido a ella.



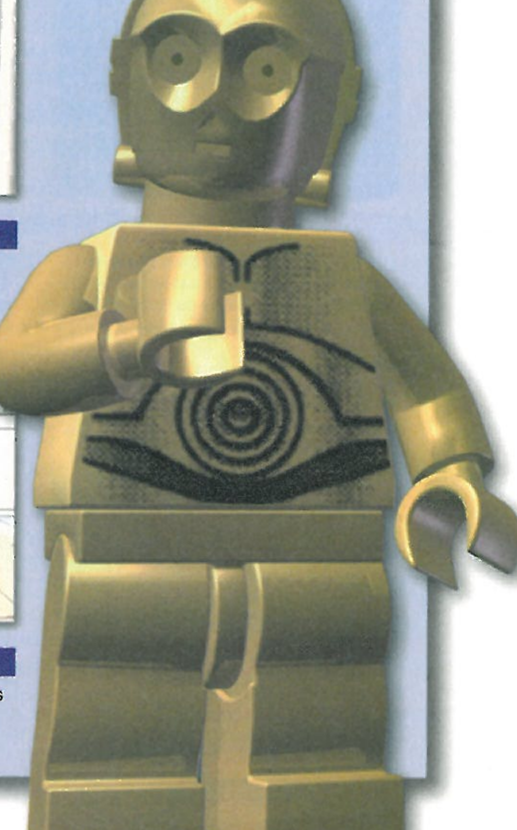
ÉCHAME UN CABLE

Los propulsores de R2D2 nos permiten llegar a zonas alejadas y así podemos abrir camino al pobre Luke Skywalker.



OTRA DE INTERRUPTORES

Para desbloquear las puertas, tenemos que pulsar todos y cada uno de los interruptores que hay por la zona.



EPISODIO VI: EL RETORNO DEL JEDI

¡Por fin! Ya estás a punto de salvar la galaxia y así terminar tu aventura. Pero no te emociones, joven Jedi, que ahora las cosas se van a poner algo más difíciles para ti. Ajústate bien el sable láser y vamos a dar una lección al malvado Imperio.

FASE 1



ENTRANDO EN LA GUARIDA

Abrir la puerta es fácil. Reconstruye los bloques que hay a los lados y **úsalos para llegar a los interruptores.**



ABRIENDO OTRA PUERTA

Entrando por el pasillo del medio, te encontrarás con una puerta bloqueada. **Usa a Luke para llegar** al interruptor.



PREPARANDO EL TERRENO

Para **abrir la jaula de Han Solo** hay que ir resolviendo todos los puzzles que nos encontramos. **¡Caja al hoyo!**



LIBERANDO A HAN

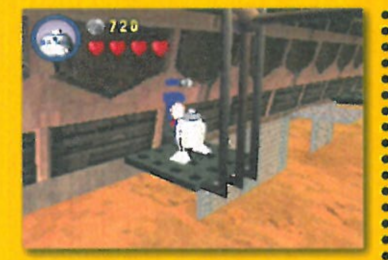
Han está **preso en la sala central.** Si has resuelto todos los puzzles, la jaula se habrá abierto y acabaremos el nivel.

FASE 2



¡¡TIRO AL BLANCO!!

Boba Fett se enfrenta a nosotros. Para vencerle, **monta el arma de una de las naves y úsala** para dispararle.



VE TÚ DELANTE

Para que C3P0 no caiga al vacío, tendremos que **crearle un camino usando a R2D2.** ¡Pasa por aquí, majo!

FASE 3



¡NO PUEDO PASAAAR!

¿Otra vez, hijo? Para poder atravesar las barreras, antes hay que "petar" el generador que las crea. ¡Dispárale!



¿A POR QUIÉN VOY?

Pues a por **este solitario AT-AT** que te espera tan ricamente al final. Cuando lo liquides, ¡se acabó la fase!

FASE 4



DE TRONCO EN TRONCO

Nada más empezar, **avanza hacia tu derecha.** Si dejas a Chewbacca atrás, no te preocupes, después te alcanzará.



SALTOS DE PRECISIÓN

Te encontrarás con estas plataformas dos veces en el nivel. Los **saltos rápidos** son lo mejor para superarlas.



¡AL FONDO, CHEWBACCA!

Cuando llegues de nuevo al punto de partida, **ve con Chewbacca hacia el fondo y atraviesa el precipicio.**

FASE 5



¡A POR LA ESTRELLA!

Nos tenemos que infiltrar en la Estrella de la Muerte. Ten **cuidado con las barreras** que encontrarás en su interior.



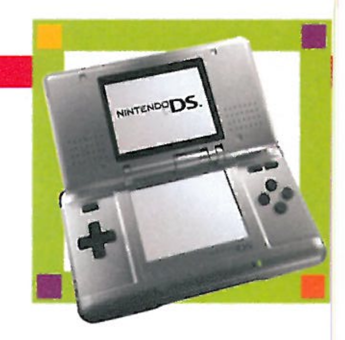
¿Y ESA BOLA BLANCA?

Cuando llegues al centro de la estrella, hay que cascar el núcleo. Desprotégelo dejando **todas las placas en rojo.**



¡LA COSA ESTÁ QUE ARDE!

¡Esto se rompe! **Sal corriendo** antes de que explote hacia... ¡el combate final de Luke contra Darth Vader! ¡Su padre! XD



NINTENDO DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

Diseño de ropas:
Gana 5 veces en juegos de cartas.

Diseño de agua:
Gana 10 veces en juegos de cartas.

Diseño de ladrillos:
Gana 50 veces en juegos de cartas.

Diseño de bambú:
Gana 5 veces al Mahjong.

Diseño digital:
Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

CARS

Trucos y desbloqueables

- **Nuevas músicas:** En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- **Desbloquear todo:** En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CRASH BOOM BANG!

Desbloquear modo de dificultad difícil:
Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

NEW SUPER MARIO BROS.

Trucos y desbloqueables

- **Conseguir un artículo deseado:** Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y... ¡ya es tuya!
- **Juega como Luigi:** Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- **Nuevos Fondos:** Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- **Desbloquear Quinto Fondo:** Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- **Desbloquear mundo 4:** Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.



- **Items ilimitados en casa de Toad:** Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) y después de ésto, salva tu partida.
- **Juega con Power-Ups:** Vuelve al Mundo 1 y juega las fases que tengan bloques alados revoloteando por encima.

Salto de mundos

- **Mundo 5 Salida nº1:** Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.

PIRATAS DEL CARIBE

Modo Invencible:
Durante el juego introduce esta pedazo de combinación:
Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

PUYO POP FEVER

Nuevos modos

- **Popui:** Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- **Carbuncle:** Completa el modo Hara Hara.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

Desbloquear modo arcade:
Completa una vez la aventura normal.

Desbloquear Piel de Cynder:
Gana 60 cristales a lo largo del juego.

POKÉMON MAZMORRA MISTERIOSA: EQUIPO DE RESCATE ROJO

Desbloquear Bronce:
Colecciona 50 puntos.

Desbloquar Oro:
Colecciona 1.500 puntos.

Desbloquear Diamante:
Colecciona 7.500 puntos.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO: EQUIPO DE RESCATE AZUL



Reliquia Enterrada:
Derrota al mar tempestuoso, cuando recibas el correo que habla de unas ruinas que están siendo desenterradas, habla con Lombre, y después con Shiftry.

Reliquia de la Noche Oscura:
Compra los secretos del bosque del área amiga.

Misiones secretas:
Escribe los códigos añadiendo el código de chica ♀ o el de chico ♂ en el mail.

- **5?2YQW0??T0QJC? ♂ FH16WR?W:** Te proporciona el amigo de los llanos del área celeste.
- **X?7P ♀ ?+??XP6RJ?QFJC5?W??:** Convierte a Feebas en un Pokémon del equipo azul de rescate.
- **4??N 22...??Q6JH3? ♂ 8470JN?W:** Convierte a Mantine en un Pokémon del equipo azul de rescate.
- **F?4N+WT??+6NFR?JF?6685?W:** Convierte a Roselia en un Pokémon del equipo azul de rescate.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64

- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY

- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON

- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (Nintendo DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GAME BOY ADVANCE

- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble



GAME BOY ADVANCE

ANT BULLY

Obtener 5 cristales de fuego extra:
Cuando Loc te ponga a trabajar, verás unas rocas. Sigue jugando hasta que obtengas tu primer arma, regresa a las rocas y derríbalas ya que tras ellas se encuentran 5 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 1:
Encuentra 25 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 2:
Encuentra 50 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 3:
Encuentra 100 cristales de fuego.

CARS

Desbloquear circuito secreto "Radiator":
En la pantalla de título, pulsa **izquierda, izquierda, derecha, derecha, B, B, A.**
Desbloquear todos los coches:
En la pantalla de título, pulsa **derecha, abajo, derecha, B.**



DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales
Con algunos luchadores puedes librar un **combate final secreto** después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo entero **sin perder ningún combate** y espera a que se terminen los créditos, sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo... la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personajes, sólo con algunos.

FINAL FANTASY IV

Abrir la mazmorra del piso 50:
Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en **forma de cabeza con una cara.**
Reproductor de música
Completa el juego una vez. Aparece "Extra" en la pantalla de título para que sepas que se ha activado.

FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

Alistar personajes
Para conseguir que un personaje se una a tu causa, tienes que acercarte a uno de tus compañeros y hablar con él siguiendo estas indicaciones:
- **Amelia:** capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- **L'arachel:** capítulo 11, habla con él con Efrain.
- **Dozla:** cap. 11, habla con él con L'arachel.
- **Ewan:** capítulo 12, ve hasta la casa que está al sur del mapa y habla con él con cualquiera de tus personajes.

LEGO STAR WARS 2

Desbloquear Boba Fett:
Coge todos los botes que encuentres en el nivel "Sarlacc Pit" y podrás comprar al famoso personaje en la tienda por 175.000 piezas.
Desbloquear Darth Vader:
Coge todos los botes que encuentres en el nivel



"Rescate en la ciudad de las nubes" y podrás comprarlo en la tienda por 35.000 piezas.
Desbloquear Nave especial TIE Fighter avanzada:
Coge todos los botes que vayas encontrando en el nivel "Persecución asteroide" y podrás comprarlo en la tienda por 30.000 piezas.
Desbloquear Bebé Rancor:
Desbloquea todos los personajes del juego y después podrás comprarlo en la tienda por 200.000 piezas.

MONSTER HOUSE

Desbloquear modo de dificultad difícil:
Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.
Llave Rubí:
Acábate el juego habiendo conseguido todos los ítems.



PIRATAS DEL CARIBE 2

Desbloquear viento mágico:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa la siguiente combinación: ARRIBA, R, ABAJO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA.
Ser invulnerable:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa la siguiente combinación: R, L, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA.

VECINOS INVASORES: HAMMY ENLOQUECE

Modo Desafío:
Completa una vez el modo historia del juego.

ESTE MES..

- Todos los eventos de diciembre.
- Los bichos y peces que verás.
- Villancicos de Navidad.
- Copito y su colección nieve.
- Listas de objetos.

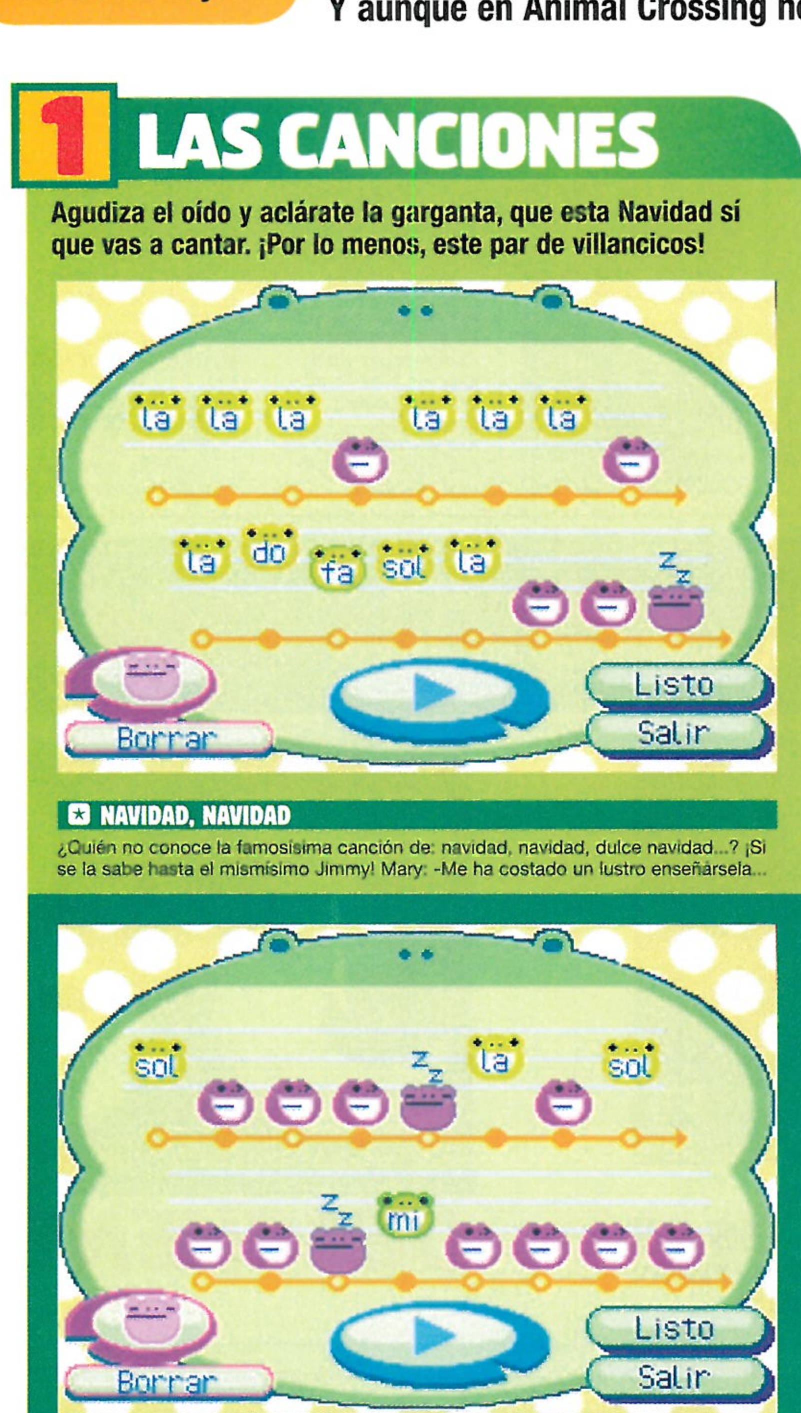
¡Nieve, mucha nieve! ¡Por fin Animal Crossing se viste de blanco! Y con un invitado muy especial...

ANIMAL CROSSING

Jimmy: -Ñamidaaam, ñamñimñaaam, dul¡gloumpf...! ¡Burp! Esto de cantar zampando jamón de la cesta que me han dado los de Nintendo no es buena idea. Y aunque en Animal Crossing no te den cestas, se van a montar un fiestorrooo...

1 LAS CANCIONES

Agudiza el oído y aclárate la garganta, que esta Navidad sí que vas a cantar. ¡Por lo menos, este par de villancicos!



NAVIDAD, NAVIDAD

¿Quién no conoce la famosísima canción de: navidad, navidad, dulce navidad...? ¡Si se la sabe hasta el mismísimo Jimmy! Mary: -Me ha costado un lustro enseñársela...

NOCHE DE PAZ

Seguro que te lo mandó la profesora de música para que te la aprendieses con la flauta. ¡Incluso algunos habréis tenido la suerte de tocarla con más instrumentos!

ROBOCOLECCIÓN

☐ **ROBOCAMA:**
Precio: **2.000 Bayas** Tamaño: **2**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOTELE:**
Precio: **2.360 Bayas** Tamaño: **2**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOMESA:**
Precio: **2.200 Bayas** Tamaño: **4**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOLOJ:**
Precio: **1.400 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOARMARIO:**
Precio: **2.400 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**

☐ **ROBOSOFÁ:**
Precio: **2.000 Bayas** Tamaño: **2**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOCÓMODA:**
Precio: **2.560 Bayas** Tamaño: **2**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOLÁMPARA:**
Precio: **1.800 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**

☐ **ROBOSTÉREO:**
Precio: **2.200 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Producto estrella**

☐ **ROBOSILLA:**
Precio: **1.600 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOPARED:**
Precio: **1.780 Bayas**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ROBOSUELO:**
Precio: **2.400 Bayas**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**



COLECCIÓN OESTE

☐ **CACTUS:**
Precio: **890 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **RUEDA CARRETA:**
Precio: **1.230 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **HIERBA RODADORA:**
Precio: **1.230 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **ABREVADERO:**
Precio: **1.100 Bayas** Tamaño: **2**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **POZO:**
Precio: **2.700 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**

☐ **VALLA:**
Precio: **880 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **CALAVERA BÚFALO:**
Precio: **1.020 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **CERCA:**
Precio: **2.180 Bayas** Tamaño: **1**
Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**

☐ **CARRETA:**
Precio: **3.800 Bayas** Tamaño: **2**
Disponible: **Producto estrella**

☐ **LEÑERA:**
Precio: **3.680 Bayas** Tamaño: **2**
Disponible: **Tienda de Tom Nook**

☐ **PARED OESTE:**
Precio: **- Bayas**
Disponible: **Alcatifa**

☐ **SUELO OESTE:**
Precio: **- Bayas**
Disponible: **Alcatifa**

DICIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

EN DICIEMBRE TENEMOS...

Eventos

2 de diciembre:
■ EL MERCADILLO

¿Todavía no has conseguido los muebles de tus vecinos? Y... ¿a qué esperas, tío?

17 de diciembre:
■ TORNEO DE PESCA

Pesca, entre las 12h y 18h, todo lo que puedas y dáselo a Tórtimer para conseguir el trofeo. No estaría nada mal un taimén.

31 de diciembre:
■ AÑO NUEVO

¡Llega otro año a Animal Crossing! Y para celebrarlo han montado una fiesta en tu pueblo, con contador de cuenta atrás y todo. Ve al ayuntamiento para verlo y habla con Tórtimer. Te dará un cañón de confeti con el que podrás montarte tu propia fiesta. La cuenta atrás se acerca y... ¡FELIZ AÑO NUEVO! Tórtimer te dará un felicitación y una retahíla de fuegos artificiales preciosa.

COLECCIÓN DE INSECTOS DE DICIEMBRE

INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR
☐ Abeja	4.500 Bayas	☐ Hormiga	80 Bayas	☐ Grillo Cebollero	280 Bayas
☐ Pelotero	800 Bayas	☐ Cochinilla	250 Bayas	☐ Mosca	60 Bayas
☐ Cucaracha	5 Bayas				

COLECCIÓN DE PECES DE DICIEMBRE

PEZ	VALOR	PEZ	VALOR	PEZ	VALOR
☐ Cacho	200 Bayas	☐ Carpín	120 Bayas	☐ Leucisco	200 Bayas
☐ Barbo	200 Bayas	☐ Carpa	300 Bayas	☐ Koi	2.000 Bayas
☐ Pez Dorado	1.300 Bayas	☐ Telescópico	1.300 Bayas	☐ Gobio de Río	300 Bayas
☐ Pez Sol	120 Bayas	☐ Perca Amarilla	240 Bayas	☐ Perca	300 Bayas
☐ Eperlano	300 Bayas	☐ Taimén	15.000 Bay.	☐ Mariposa Marina	1.000 Bayas
☐ Medusa	100 Bayas	☐ Jurel	150 Bayas	☐ Lubina	160 Bayas
☐ Pargo Rojo	3.000 Bayas	☐ Gallo	300 Bayas	☐ Rodaballo	800 Bayas
☐ Calamar	400 Bayas	☐ Pulpo	500 Bayas	☐ Pejesapo	2.500 Bayas
☐ Atún	7.000 Bayas	☐ Celacanto	15.000 Bay.	☐ Amarguillo	900 Bayas

2 COPITO Y SU COLECCIÓN DE NIEVE

El pueblo está lleno de nieve, ¡magnífico momento para hacer un muñeco de nieve, ¿no?! Si te das unas vueltas por el pueblo, verás que hay dos pequeñas bolas de nieve por ahí. Para poder construir el muñeco de nieve, realiza los siguientes pasos:



PASO 1

Date un buen rulo por el pueblo y localiza las dos bolas de nieve que hay por ahí. Siempre aparecen, así que búscalas bien.



PASO 2

Lleva las bolas a un punto común. Pero ve con cuidado, como se te caiga al agua o la golpees fuerte con un árbol... ¡bye, bye!



PASO 3

Una vez tengas las bolas "arrejuntadas"... ¡no las pongas en contacto hasta que te digamos, o el muñeco saldrá deforme!



PASO 4

Coge una de las bolas y arrástrala con cuidado por encima de la nieve hasta que se ponga lo más grande que puedas.



PASO 5

Coge la otra bola y arrástrala también por encima de la nieve, pero hazla un poquito más pequeña, como la de la pantalla.



PASO 6

Si el muñeco tiene las proporciones adecuadas, te lo dirá. Si no, se lamentará de su existencia. ¡Ten mucho cuidado!

PASO 7

Finalmente, si lo hiciste bien, te enviará a casa un carta agradeciéndote tu trabajo, junto con un objeto de la colección nieve.

COLECCIÓN NIEVE

- Cama nieve
- Cómoda nieve
- Armario nieve
- Silla nieve
- Sofá nieve
- Mesa nieve
- Nevera nieve
- TV nieve
- Reloj nieve
- Lámpara nieve
- Pared nieve
- Alfombra nieve



REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

¡¡PONTE EN CONTACTO!!

Escríbenos. Comunícate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...

POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.
POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

¡AQUÍ MANDAS TÚ!

Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

SMASH BROS

Hola nintenderos. Soy un gran fan de Nintendo de nacimiento. Bueno les escribí este E-mail para que me digan qué juegos comprarme para cuando salga la Wii (decidme 6 como mucho) y cuándo saldrá el juego de Super Smash Bros Brawl. Gracias.

Gabri. E-mail

NA. Qué bien, Gabri. Es que eso de Nintendo se lleva en la sangre, ¿verdad? En fin, nosotros nos los compraríamos todos, pero ya que pides 6 como máximo, a ver qué te parecen estos: Zelda, Red Steel, Call of Duty, Wii Play, Rayman y Need for Speed. Tendrás un poco de todo, mando incluido. Respecto a Smash BROS, estás de suerte porque Nintendo acaba de presentar la última versión del juego en el Nintendo World que se está celebrando en Japón. Se ha podido ver un esperadísimo tráiler en el que Fox McCloud repartía a diestro y siniestro en un nivel de decoración de lo más espacial. De lo que se deduce que el zorro será un personaje jugable. El desarrollo de Smash BROS. comenzó en octubre de 2005 y está previsto lanzarlo a lo largo de 2007

MÁS TOUCH! GENERATIONS

Hola, tengo la DS Lite con Brain Training. ¿Qué juego de este estilo me recomendaríais que no sea Big Brain Academy?

Raúl Gómez. E-mail



Este es uno de los retos que nos ofrecerán los nuevos Brain Trainer: Logic y Memory para Nintendo DS.

NA. Hola, Raúl. Ya nos dirás por qué no el Big Brain Academy (¿te lo van a regalar?, ¿lo tienes encargado?), cuando es uno de los juegos más chulos que puedes jugar en tu DS. Pero bueno, te contamos lo que hay y lo que va a salir. De lo que hay, debes probar English Training. Tendrás un "personal teacher" que riéte tú del método del "Inglés con 1.000 palabras". Y para el futuro, apunta dos nuevos juegos de 505 Games para 2007. Se llaman The professor´s Brain Trainer: Logic y Memory. En ambos vas a encontrar pruebas y desafíos que estimularán tu cerebro. El de lógica se centrará en problemas matemáticos y de concentración. Mientras, el de Memoria propondrá ejercicios para potenciar la asociación visual y la memoria, claro. Amos están avalados por el renombrado profesor de neurología Dr. Makoto Sichida.

LA CARTA DEL MES

MANDOS Wii, MANDOS GC...

Me he enterado, amigos de Nintendo Acción, de que la nueva Wii tendrá puertos para mandos de Wii y de Gamecube, y quisiera saber si se podrán jugar los juegos de GameCube con los mandos inalámbricos o clásicos de Wii.

Daniel. Bilbao



NA. Qué lío, Daniel. A ver si te lo aclaramos, que tampoco es que la cosa esté muy fácil que digamos. Los juegos de GameCube que cargues en tu Wii sólo podrás jugarlos con los mandos de GameCube. Para eso hay cuatro puertos disponibles en la máquina. Ojo, los puertos no son para el mando Wii o el nunchako. Estos no tienen cables. El mando Wii tiene un sensor de movimiento que se conecta por Bluetooth, y otro de infrarrojos que es el que hace funcionar el puntero. Por eso, cuando juegues con un título donde sólo utilices el puntero, podrás estar a 5 metros como máximo de la tele. Pero cuando el juego sea básicamente de movimientos, la distancia se estira hasta los 10 metros. Wii dispone además de dos ranuras para tarjetas de memoria de GameCube, y una ranura para introducir las tarjetas SD.

LA IMAGEN

DURANTE LA PRESENTACIÓN DE Wii en Londres, hubo muchas imágenes interesantes. Pero la mejor es la que os traemos aquí. Los tenistas Hedman y Rusedski se lo pasan pipa exhibiendo sus mejores golpes en «Wii Sports». La foto es buena, ¿eh? Y los caretos lo dicen todo. ¡Qué alegría!

EL CANAL Mii

Tengo 14 años y soy un fiel lector vuestro. Aquí van mis preguntas: ¿Habrá Brain Training para Wii?, ¿qué es eso del "Canal Mii" de Wii?, ¿qué juegos de EA Sports llegarán a DS?, ¿habrá alguna "expansión" de Nintendo DS Browser descargable por Wi-Fi, con mas opciones que ésta?

Jesús García. E-mail

NA. Gracias, Jesús, por tu fidelidad. Vamos al grano. Sí, habrá un Big Brain Academy para Wii. Nintendo ha enseñado ya las primeras imágenes, y se supone que lo tendremos a lo largo del año que viene, que con estas cosas nunca se sabe la fecha exacta. El Canal Mii es uno de los canales de Wii que más te va a divertir. Podrás diseñar un personaje que se parezca a tu yo más divertido, grabarlo en el mando e incluirlo en multitud de juegos, como Wii Sports o Wii Play. Otra cosa. De momento FIFA07 es lo último de EA Sports para DS. Si preguntas por EA Games, entonces apunta NFS Carbono y Los Sims 2 Mascotas. Lo que propones respecto a la expansión del browser de DS no es mala idea. Seguro que los chicos de la Gran N lo están estudiando. ¿Qué te parecería algo similar pero descargándotelo a tu Wii?



El Canal Mii permitirá crear nuestro YO personalizado, grabarlo en el mando e incluirlo en algunos juegos.

ZELDA DE GAMECUBE

Hola, qué tal. Cada mes me gusta más la revista y estoy deseando que llegue la Wii, pero también quiero que llegue el Zelda Twilight Princess de GameCube. Decidme cuándo sale, porfa.
Jorge. E-mail

NA. Gracias por tus bonitos comentarios, Manuel. Nintendo España nos ha dicho oficialmente que el juego saldría en diciembre en España. Según la revista oficial británica, tendremos Twilight Princess el día 15 de diciembre. Dicho queda. Thanks, friends of UK.



La versión GC de Zelda tendrá esta calidad gráfica. Y finalmente estará a la venta el día 15 de diciembre.

SUPERMAN... ¿VUELVE?

Hola chicos. Sólo una simple pregunta: ¿qué pasó con Superman Returns para Nintendo DS?, ¿saldrá finalmente?
Jeremy. E-mail

NA. Nos alegra que hagas esta pregunta. Nosotros también tenemos ganas de saber de una vez por todas cómo ha quedado lo de Superman en la doble pantalla. La película pasó sin pena ni gloria, y los de EA decidieron aplazar el juego para que coincidiera con lanzamiento del DVD. De modo que lo que podemos decirte es que este mismo mes, el 22 de noviembre para ser exactos, ha salido a la venta la versión de DS al precio de 34,95 Euros. Ya estamos trabajando en la review, tranquilo. Pronto desvelaremos a qué tanto misterio. Pero sí, vuelve...



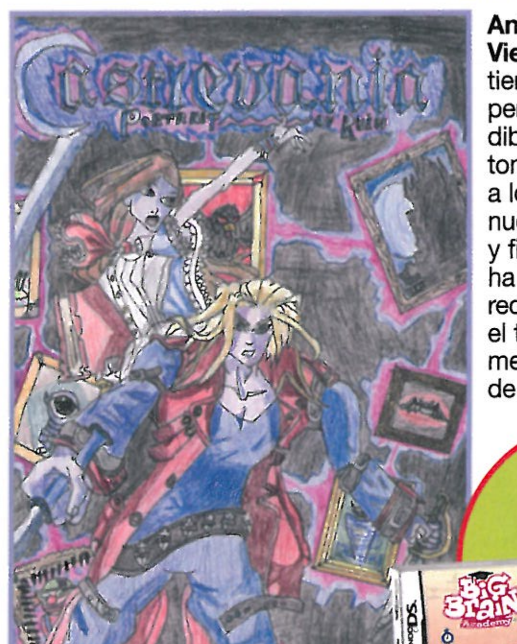
«Superman Returns» se estrena ya mismo en Nintendo DS. El juego está disponible desde el 24 de noviembre.

WII SPORTS Y OTRAS PELIS

Saludos a los fans de Wii. Estoy emocionado pensando en qué juegos comprarme el primer día. He leído que Wii Sports vendrá incluido. Pero no sé si será en la memoria o en el disco duro. También me encantan las películas de animación. Además de Cars, ¿qué saldrá para Wii?
Jon. E-mail

NA Vas pelín descaminado, Jon. Efectivamente el juego viene en el pack de Wii, que sale a la venta por 249 Euros. Pero nada de disco duro o memoria. Viene en un DVD, como el resto de juegos que saldrán a la venta. Cuando quieras jugar, lo cargas y ya está. Lo que pasa es que lo habrás confundido con los juegos de la consola virtual, que sí puedes grabar en las tarjetas SD o en la memoria (512mb) de la Wii. Respecto a las pelis, apunta El Corral, que saldrá también el día 9 de diciembre, como Happy Feet; Ice Age 2, de Vivendi, estará para navidades. De cara a 2007, te soplamos unas cuantas: Chicken Little, Disney ´s meet the Robinsons... y un pedazo de proyecto que acabamos de saber. Se llama Donkey Xote, es una peli de animación que produce Filmax, que a su vez lanzará el videojuego, con distribución de Virgin Play. Esta versión transgresora y en 3D de las aventuras de Don Quijote se estrenará en navidades de 2007.

EL ARTISTA DEL MES



Antonio González Viegas, de Sevilla, tiene sólo 11 años pero ya veis cómo dibuja. Le ha tomado la medida a los héroes del nuevo Castlevania y fijaos cómo se lo ha currado. Mola recibir dibujos como el tuyo, Antonio. Te mereces este juego de la Nintendo DS.

¡Big Brain Academy para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

P+R
(Pregunta Rápido, que esto está que arde)

¿ PARA CUANDO ESTA PREVISTO QUE SALGA ASPHALT: URBAN GT 2?
15-30 noviembre 2006. Vamos, que debería estar ya.

¿HABRÁ NUEVO JUEGO DE MARVEL PARA Wii?
Pues sí, acaban de firmarlo Sega y Marvel. Será de Iron Man, y se estrenará en 2008, junto con la peli. Y Take-Two acaba de anunciar 'Los 4 Fantásticos: Rise of the Silver Surfer», peli y juego para junio del año que viene.

¿SALDRÁ ALGÚN JUEGO DE FÚTBOL PARA WII CON LA CONSOLA?
Wii Sports tiene tenis, boxeo, béisbol, golf y bolos; está incluido cuando compres la consola. En breve saldrá Mario Strikers Charged, con Mario en plan Zidane, pero será en 2007.

¿ES CIERTO QUE SE PREPARA UNA VERSIÓN EXCLUSIVA DE SIMS EN Wii?
EA Games está trabajando en un nuevo Sims que verá la luz en Wii el año que viene, pero no se sabe si será exclusivo.



¡Metimos la pata! Este dibujo fue elegido entre los tres ganadores del concurso antipiratería. Su autor es Miguel Ángel Fúnez, de Madrid, y no Manuela Rodriguez. ¡Perdón!

EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

Todo lo que necesitas saber de Wii™

¡¡A JUGAAAR!!

El 9 de diciembre sale a la venta, y sólo seis días después te contamos todo lo que debes saber sobre Wii, la consola de Nintendo que desde ya mismo ha revolucionado el mundo de los videojuegos.

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela, Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Daniel González, Javier Miranda, Patricia Cahue, E. Pérez-Durías, Juan Palacios, Sergio Gordillo, Daniel Cabrera, Eva Palacios

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad:
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



Publicación controlada por 



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


FOTO FONDOS
envía WAP33 (espacio) código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
movilmundo.com
HTTP://WAP.MOVILMUNDO.COM
CONFIG1 al 7808
TOP
35492 45578 41922 35502 35989 39000
36170 41490 anim116 45543 45550 42206 45424 45425 45426
46415 46423 46455 46500 46501 46505 46936 45427
47051 39252 41084 36150 35427 35440 37360 45361
48226 48250 37607 42705 37768 35561 35226 35332 45362
35427 37489 37607 48230 47944 37604 45364 45365 45366
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN +IVA, FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO. SOLO MAYORES 18 AÑOS; APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA; NORRIS MARKETING LIMITED - nº REGISTRO 608475. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuracion GPRS y WAP con su operador de telefonía o envia CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantalla envia BLANCO al 5477. Numero de atención al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@movilmundo.com o visita la web WWW.MOVILMUNDO.COM Utilizando los servicios de movilmundo, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos, con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a info@froggie-mm.com, llamar al 902013633 o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla. El contenido de Torrente se basa en imitación o caricatura del original.
Calidad total para tu movil
Atención al cliente (10 - 19 h) 902 01 01 27
buscas algo que no ves aquí envia TONOS97 (espacio) y algo que lo identifique (el cantante, titulo..) al 7494
POLIFÓNICOS
envía TONOS97 (espacio) código al 7494
O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 61 40
TOP POLIFÓNICOS
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
84937 Kill Bill - Silbido
89129 Rebelde
83750 Super Mario Brothers
90208 Quien me iba a decir
80143 Criticar por Criticar
82123 Athletic De Bilbao
82652 Fiesta Pagana
83258 Sevilla F.C.
80096 BSO Pulp Fiction
80125 BSO Mortal Kombat
83706 Worms
83708 Resident Evil
83757 Sonic The Hedgehog
83883 Fraggle Rock
84064 Darth Vader Marcha imperial
84067 El Exorcista
84440 El señor de los anillos
NUEVOS
90677 Jump
90691 Chica no te entiendo
90676 Y estaba contentisimo
90674 Start of something new
90672 Breaking free
89842 Nothing in this world
90671 Limon y Sal
90670 Aqui estoy
90669 Chasing Cars
90668 Rudebox
CINE TV
84724 El bueno, el malo y el feo
85529 BSO El ultimo mohicano
84759 Gladiator
84207 El Padrino
84940 Sexo en Nueva York
85310 Salon del trono -Final-
85606 Vals de Amelie
80017 BSO Mision imposible
84560 Curro Jimenez
80043 BSO The Terminator
84231 Thank you
80108 Sintónia Benny Hill
84966 24 - Serie TV
84697 CSI Las Vegas
80082 La Pantera Rosa
85974 Hospital central
83834 La abeja maya
82793 BSO Memorias de Africa
FULTBOL
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
89601 Himno O.Del Cent. Del Sevilla F.C.
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
82190 Betis
84490 Asturias patria querida
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
84489 Els segadors
VIDEO JUEGOS
83739 Final Fantasy
83738 Metal Gear Solid
83756 Sonic The Hedgehog
83709 Tomb Raider
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland
ESPAÑOLAS
89222 Dejame verte
90325 A la primera persona
89798 Labios compartidos
89806 Ni una sola palabra
89853 Aire ke respiro
89502 Puede ser
90013 Despertare cuando te vayas
90189 Y Ahora
88140 Besos
88170 Don
89560 Liberta
90019 Let me out
MÚSICAREAL
envía MUSIC19 (espacio) código sonido al 7808
ARTISTAS ORIGINALES
9807 Quien me iba a decir David Bisbal
6873 Dejame verte Diego Martin
8997 Labios compartidos Maná
9030 Ni una sola palabra Paulina Rubio
6368 El Exorcista (Tubular bells) Cine y televisión
3680 Rocky 3 - Eye of the tiger Cine y televisión
9699 A la primera persona Alejandro Sanz
8876 Tu peor error La Quinta estacion
9892 Lucy Jealousy
9342 Let me out Dover
9965 Something About You Jamelia
5399 La casa por el tejado Fito y Fitipaldis
9809 Viajar contigo Alex Ubago
7553 Puede ser Kiko y Shara
3677 BSO Gladiator Cine y televisión
9960 Dolly song (levas polka) Holly Dolly
6622 Hips dont lie Shakira
6774 Rebelde RBD Rebelde
6639 Besos El Canto del loco
7797 Dulce locura La Oreja de Van Gogh
7770 Summerlove David Tavare
6701 Highway to hell AC/DC
7161 Me voy Julieta Venegas
6775 Solo quedate en silencio RBD Rebelde
9070 Aire ke respiro Erpeche
3676 Bridget jones Cine y televisión
RECHAZA IMITACIONES
4381 Love generation
BOB SINCLAR
EL KOALA
6911 Opá yo viaze un corrá
6927 Rumbatom pa mi guerrera
Camela
2879 Por que me has engañado?
7657 Has cambiado mi vida
4461 Navajita Platea Noches de bohemia
LA OREJA DE VAN GOGH
6662 Muñeca de trapo
6663 Vestido azul
6661 Rosas
6660 Perdoname
6659 Paris
6658 Pop
6656 Geografía
6655 El 28
9807 David Bisbal Quien me iba a decir
Merche Eras tu 4288
MENÚS PARA MOVILES
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVÍA TEMA14 +(ESPACIO) +CÓDIGO DE TU MENÚ AL 7494
¡¡¡CAMBIA TU MÓVIL AL COMPLETO!!!
Menú
2809
9487
2223
6168
2244
TELECOÑAS 806 56 6137
FELICITA A TUS AMIGOS Y FAMILIARES CON EL SERVICIO DE TELECOÑAS, Y GASTA LAS MEJORES BROMAS EL DÍA DE LOS INOCENTES!!
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
CITACIEGAS CONDONERIA GAY CONCURSO
LADRON COCHEROBADO CASTING
MULTAS FONTANERO PLANTONCHICA
LA MUSICA NAVIDEÑA CANTADA POR TUS PERSONAJES FAVORITOS
Envía XMAS1 al 7494
1663 Luisma
1664 Luisma 2
1665 Boris
1666 Villancico Chiquito Peces
1667 Boris 2
1668 Villancico gitano We Wish You
1669 Chiquito 2
1670 Jesulin 2
1671 Paco Cogelo
1672 PixiDixi
1673 PixiDixi 2
1674 Rey Juan Carlos
1675 Torrente
1676 Villancico Jesulín (versión alternativa)
1677 Torrente 2
1678 Villancico Jesulín
1679 Villancico Neng
1680 Villancico Paco el de Antonia
1681 Villancico Paco el de Antonia 2
1682 Villancico Paco el de Antonia 3
1683 Villancico Pocholo
1684 Villancico Risitas
1685 Villancico Risitas 2
1686 Villancico Risitas 3
1687 Villancico Torrente We Wish You
¿YA TIENES REGALO DE NAVIDAD!!! ESTOS MÓVILES PUEDE SER TUYO POR LA CARA!!
Para participar envía MOVIL19 al 7808
Elegante NOKIA N90
NOKIA N93 Estilo
Solo tienes que demostrar que encajas con el móvil que quieres mediante un test de personalidad y ... ¡¡¡podrás recibir uno de estos 2 móviles gratis!!!
Sonibromas
Envía POL82 +espacio+ el codigo al 7808
TOP
77007 Orgasmo
77395 Mensaje del caudillo
77762 Como el luisma no se entera
78190 El Luisma
77018 Teléfono antiguo
77479 Risa bebe
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
9670 Alcohol
77334 Grito de Tarzan
78496 Franco
77260 24 - Serie
9470 Contesta a tu Jefe
77048 Sirena de policia
79386 F1 Alonso
78500 Chica teniendo un orgasmo
78851 Barça - La la la Fc Barcelona
77323 Risa Shinchan
6924 Cariño me lo puedes coger
78856 Real Madrid - Yo te animaré
78870 Gol del Madrid
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
77479 Risa bebe
77762 Como el luisma no se entera
CTU Telefono
Kekontestes
Vehiculos
F1 Alonso
Sexy
Cantico
Shinchan
Cariño me lo puedes coger
Canticos de fútbol
Manolo Lama



Nint





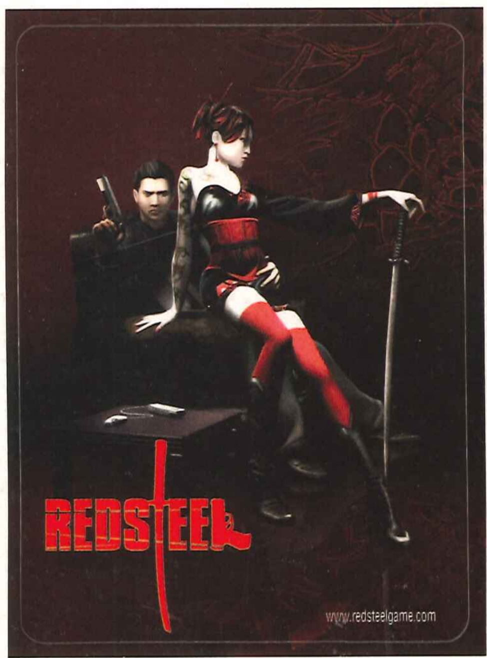
GENIAL REGALO

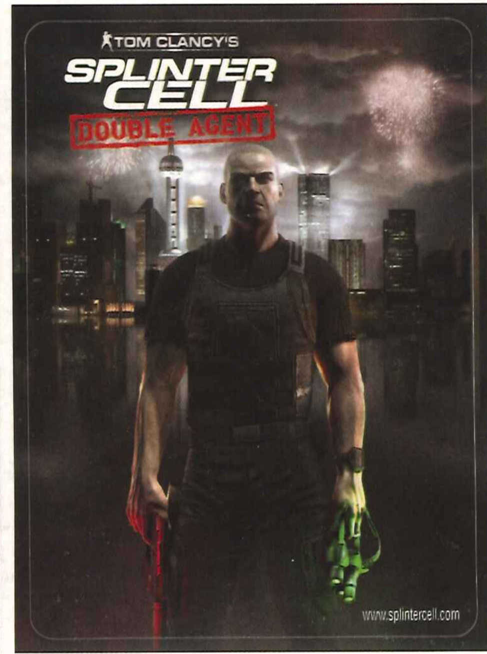
¡17 Pegatinas Alucinantes!















Estas navidades no te pierdas las promociones
20 ANIVERSARIO DE UBISOFT

Busca las ofertas en las páginas 14 a 19

